

Lots de cartes PROXIMITY

Initialisation d'un nouveau système



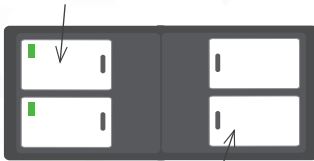
1. Prendre la carte d'enrôlement du nouveau lot de badge utilisateur.
2. Présenter la carte d'enrôlement au lecteur.
3. Le lecteur émettra un bip sonore et les diodes s'allumeront.
4. TOUS LES BADGES SONT VALIDES. Remettez la carte d'enrôlement dans le classeur.

Ajout d'un lot de badge sur un système existant

Si un lot de badge doit être rajouté à un système la carte d'enrôlement d'un lot de badges existant doit être présentée, suivi par la carte d'enrôlement du nouveau lot.

Distribuer les jetons

Carte de l'utilisateur (badge) - Donnez cette carte à l'utilisateur



Carte fantôme - écrire le nom de l'utilisateur sur ce badge

1. Tout les 2 pages il y a 2 'paires' de badge - Le badge utilisateur et sa carte fantôme.
2. Ecrire le nom de l'utilisateur sur sa carte fantôme.
3. Donner la carte utilisateur à l'individu.
4. Garder le classeur de badges dans un endroit sur.

**Chaque badge et son badge fantôme font une paire.
NE PAS MELANGER LES PAIRES.**

ATTENTION : Ne sortez pas plus d'un badge et/ou badge fantôme du classeur en même temps sans avoir mis le nom dessus auparavant. La sécurité et l'administration de votre système sera sérieusement compromis si des badges non marqués se mélangent.

Bloquer un utilisateur



Prenez la carte fantôme du classeur et présentez-la à chaque lecteur sur votre site.

Le badge utilisateur est maintenant interdit.



www.paxton.info/9909