

Comment créer et utiliser des autorisations logicielles

Présentation

Les autorisations d'accès au logiciel (aussi appelées « autorisations logicielles ») servent à restreindre les accès de personnes au logiciel Paxton10. Par défaut, la première personne qui se connecte au logiciel est définie comme Ingénieur système et reçoit toutes les autorisations logicielles. De nouveaux utilisateurs peuvent être ajoutés à une autorisation logicielle pour leur fournir le niveau d'accès au logiciel sélectionné.

Les autorisations logicielles se trouvent dans la section « Règles » du logiciel.

Autorisations logicielles par défaut

On compte 5 autorisations logicielles par défaut :

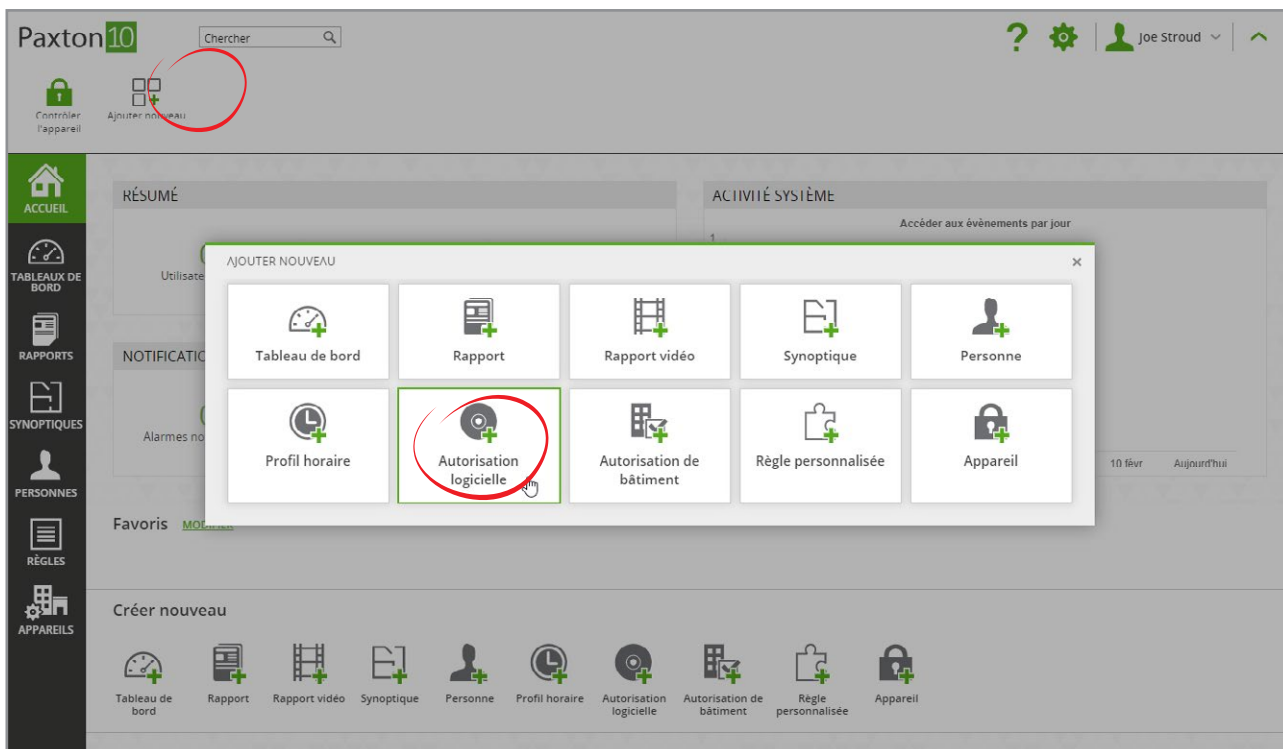
- **Ingénieur système** - accès complet à tout le logiciel. Au moins un ingénieur système doit être inscrit en permanence dans le logiciel.
- **Administrateur système** - cela donne l'accès complet à tout sauf à l'ajout et au mappage de nouveau matériel.
- **Administrateur d'identifiants** - cette autorisation n'autorise qu'un utilisateur à créer/modifier des personnes et des autorisations d'accès au bâtiment. C'est utile pour autoriser un utilisateur à gérer les personnes et les appareils auxquels elles ont accès tout en leur refusant l'accès à d'autres zones du logiciel.
- **Lecture seule** - cela garantit que l'utilisateur ne peut modifier aucun paramètre, ni appareils ou personnes, tout en leur autorisant à voir certains événements, personnes, profils horaires et autorisations d'accès au bâtiment.
- **Événements uniquement** - un utilisateur avec cette autorisation, un utilisateur peut uniquement voir les événements associés à des personnes et à des appareils. Toutes les autres sections du logiciel lui sont inaccessibles.

Les personnes qui ne sont pas affectées à une autorisation logicielle ne pourront pas accéder au logiciel.

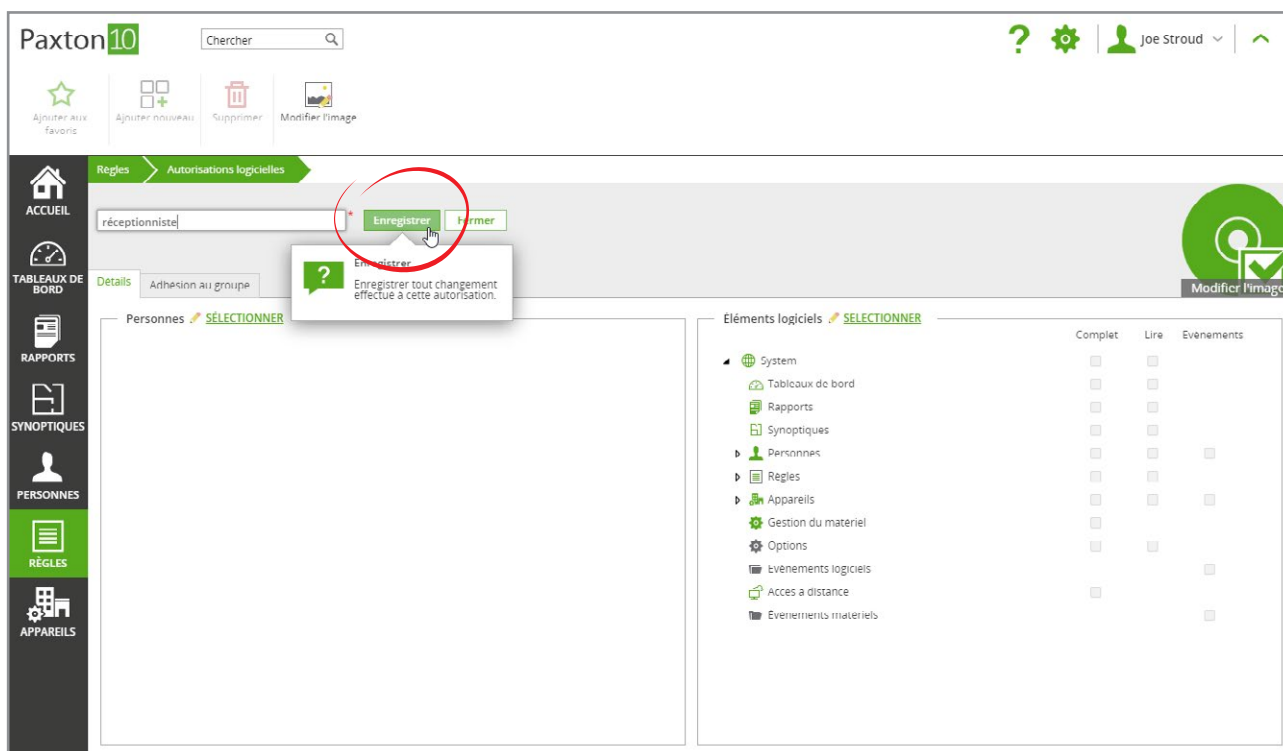
Pour créer une autorisation logicielle

Pour la plupart des personnes, les autorisations logicielles par défaut seront suffisantes ; toutefois, des autorisations logicielles personnalisées peuvent être créées.

1. Dans le ruban, sélectionnez « **Ajouter nouveau** »
2. Sélectionnez « **Autorisation logicielle** »



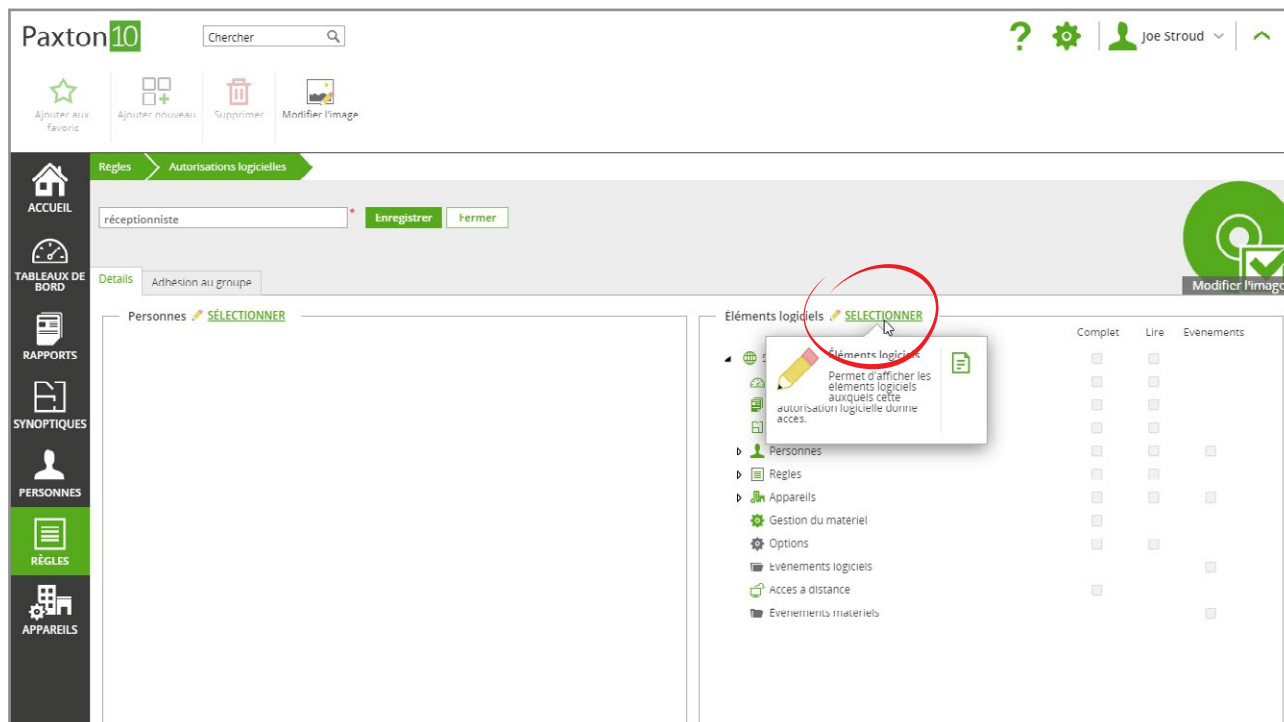
3. Donnez un nom à l'autorisation
4. Cliquez sur « Enregistrer »



La zone Eléments du logiciel affiche toutes les entités du logiciel Paxton10. Initialement, aucune entité ne sera sélectionnée.

Pour ajouter des éléments logiciels à une autorisation logicielle

1. Cliquez sur « Sélectionner » à côté d'Éléments du logiciel pour ouvrir la page Autorisations.

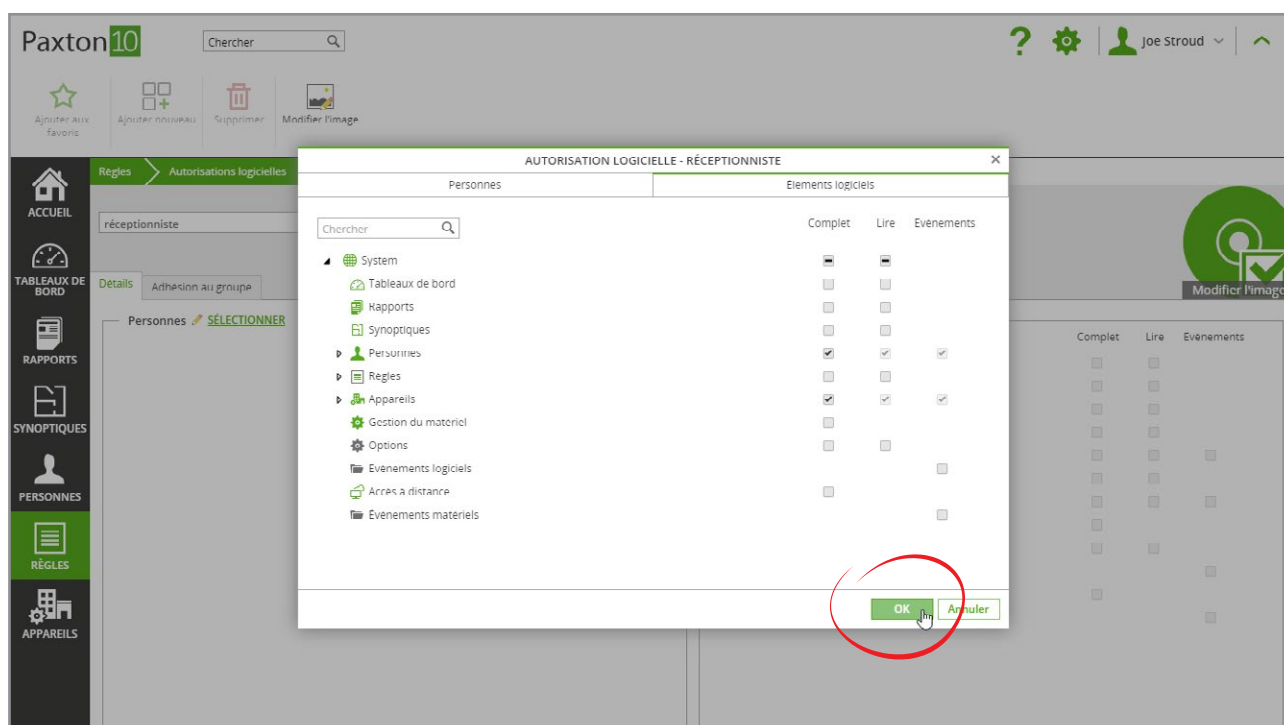


2. Cochez les cases affichées sur le côté droit pour définir les autorisations à chaque élément du logiciel.

- **Complète** - accès illimité pour lire, modifier et supprimer
- **Lecture** - peut lire mais ne peut pas modifier
- **Événements** - les événements peuvent être consultés dans les Rapports (l'autorisation d'accès aux rapports est nécessaire)

Remarque : Les éléments du logiciel pour lesquels l'utilisateur n'a pas d'autorisation ne sont pas affichés.

3. Sélectionnez « OK » pour fermer cette fenêtre.

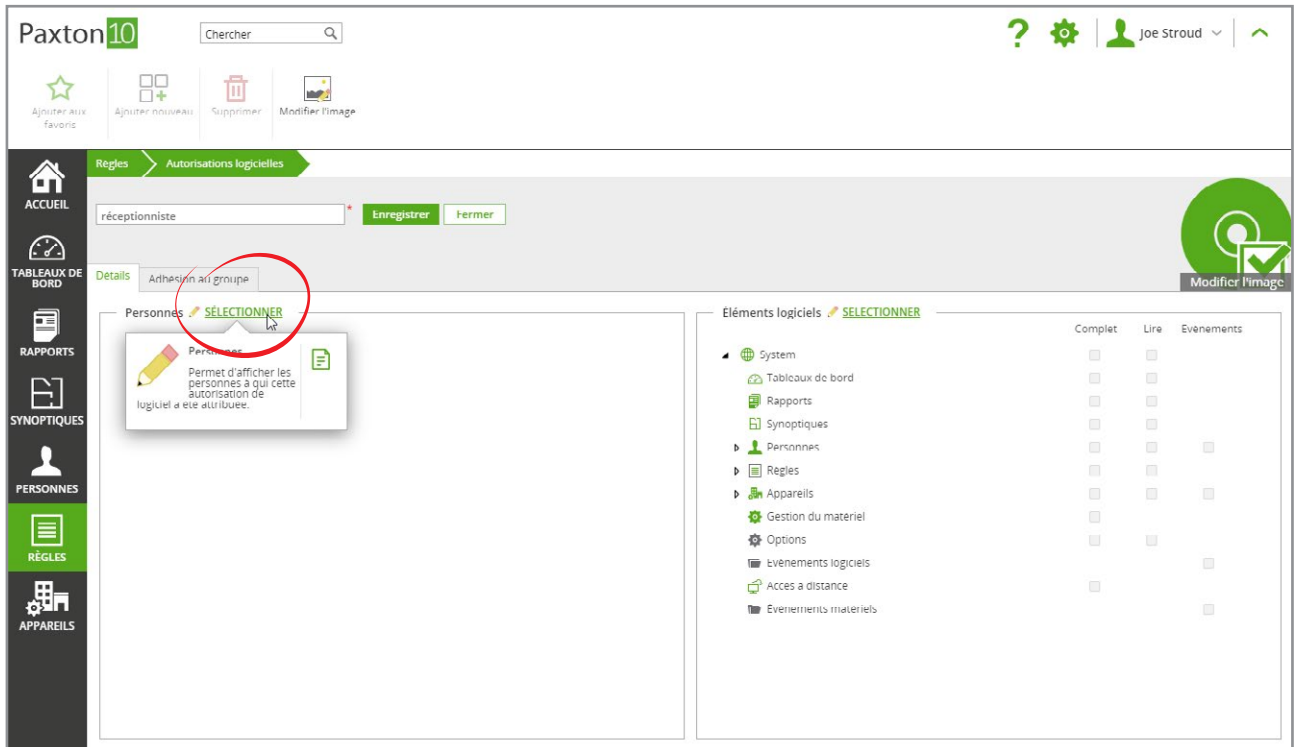


Pour ajouter des utilisateurs à une autorisation logicielle

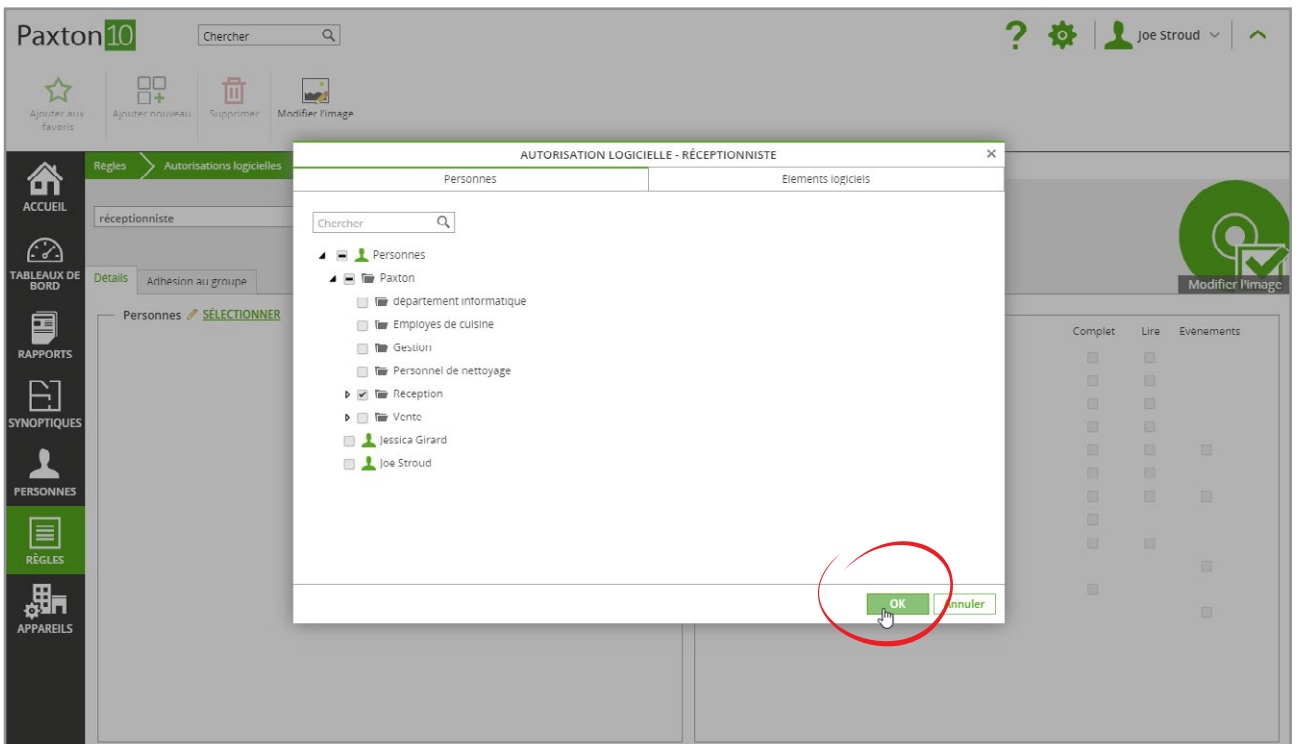
Un nombre illimité d'utilisateurs peuvent être ajoutés à une autorisation logicielle.

Pour ajouter un utilisateur ou un groupe d'utilisateurs à une autorisation logicielle

1. Cliquez sur « **Sélectionner** » (à côté d'Utilisateurs) pour ouvrir la page Autorisations.



2. Cochez la case pour inclure les individus ou les groupes dans l'autorisation (Vous pouvez afficher le contenu d'un groupe en cliquant sur la flèche correspondante)
3. Cliquez sur « **OK** » pour fermer la fenêtre.



Si une personne est incluse dans plusieurs autorisations logicielles, elles pourront hériter des plus hautes autorisations de chaque autorisation logicielle.

Si un groupe de personne est ajouté à une autorisation logicielle, chaque personne dans le groupe se voit attribuer l'autorisation logicielle. Les personnes ajoutées au groupe à une date ultérieure ne seront pas automatiquement ajoutés à l'autorisation logicielle.