



## Paxton10:s videoverktyg

### Översikt

Paxton10 har mångsidiga videohanteringsfunktioner, vilket gör det möjligt att se och spela in material från upp till 1000 kameror i 4K-upplösning. Dessutom finns inbyggd smart inspelningsfunktion som aktiveras vid rörelse, vilket sparar lagringsutrymme, och ett antal användbara uppspelningsfunktioner som används för att se och hitta tidigare händelser.

Kombinationen av video och åtkomstmöjligheter gör det mycket praktiskt tack vare möjligheten att knyta personer och händelser till videomaterial, vilket ger ett sammanhang till videomaterial och säkerställer säkerheten i din anläggning.

### Visning av video

Det går att nå video från de flesta områdena i programmet. På så sätt får du videomaterialet från den kamera eller händelse som du är intresserad av omedelbart när du behöver det.

### Videorapport

Videorapporter utgör kärnan i Paxton10:s videoverktyg. Videorapporter gör det möjligt att se upp till 20 kameror med fullständig uppspelningskontroll, sökning i tidslinjen, videosökning, videobokmärken och mycket mer. Videorapporter är perfekta för realtidsövervakning av kameror eller för att bläddra bland och hantera arkiverad video.

För mer information om hur man skapar videorapporter, se AN0018-SE Så lägger man till videorapporter < [www.paxton.info/5632](http://www.paxton.info/5632) >

### Händelser

Händelser spelar in allt som händer i Paxton10 och övervakningsplatsen - när någon visar sin passerbricka vid en dörr, ändra temperaturen i kontoret eller loggar in i programmet skapas en händelse som registrerar aktiviteten.

När en händelse har videomaterial knutet till sig visas en grön knapp som det står "**Spela**" på. Om man klickar på denna ikon kommer händelsens videomaterial att visas.

För att knyta en enhet till en kamera, se enhetens konfiguration.

### Grafik

Planritningar är geografiska representationer av din byggnad eller plats. Enheter, däribland kameror, kan läggas till i planritningar.

I en planritning, högerklicka på vilken enhet som helst och välj "Visa video" för att direkt se realtidsvideo för alla kameror som är knutna till den enheten, eller klicka på en kamera i en planritning för att direkt se den kamerans realtidsvideo.

För information om hur man skapar planritningar, se AN0016-SE Så lägger man till planritningar  
< [www.paxton.info/5636](http://www.paxton.info/5636) >

## Kontrollpanel

Kontrollpaneler består av anpassade skärmar vars syfte är att uppfylla användarens krav. Kontrollpaneler kan innehålla video, händelser, larmövervakning mm.

Varje kontrollpanel kan innehålla upp till 16 kameror, vars ordning och storlek kan ändras enligt användarens behov. En unik funktion hos kontrollpaneler är att det går att titta på videomaterialet tillsammans med andra åtkomststyrnings- och förvaltningsfunktioner.

För mer information om hur man skapar kontrollpaneler, SE AN0044-SE Paxton10:s kontrollpaneler  
< [www.paxton.info/5640](http://www.paxton.info/5640) >

## Person eller enhet

Genom att knyta en kamera till en Paxton10-enhet får man videomaterial till alla händelser som inträffar på enheten i fråga. Detta innebär att när person passerar genom en dörr, eller om en grind forceras, är videomaterial för händelsen bara några klick bort.

I sektionen "**Personer**" i programmet, högerklicka på en person och välj "**Visa video**". Paxton10 kommer att skapa en videorapport som är filtrerad för personen i fråga och automatiskt spela upp videomaterial med dem.

I sektionen "**Enheter**" i programmet, högerklicka på en enhet och välj "**Visa video**". Paxton10 kommer att skapa en videorapport som är filtrerad för enheten i fråga och automatiskt spela upp händelser som spelats in på enheten i fråga.

För att knyta en enhet till en kamera, se enhetens konfiguration.

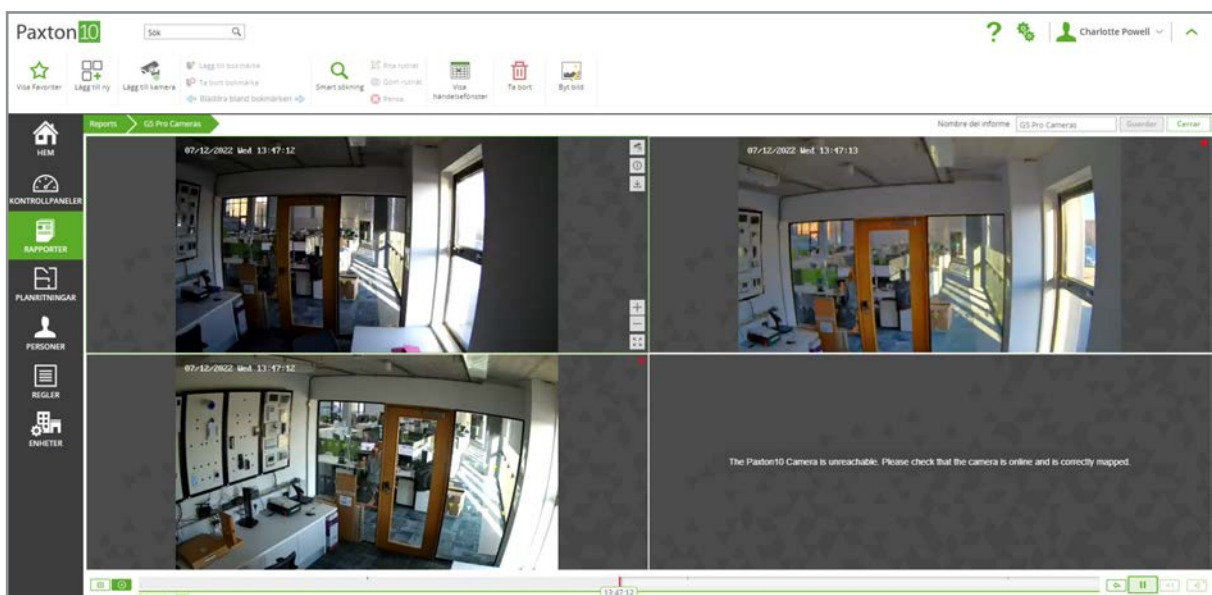
## Videofunktioner

### Tidslinje och sökning

Tidslinjen används för att komma åt inspelat videomaterial. Klicka på tidslinjen för att spela upp video som spelats in vid tidpunkten i fråga, eller dra tidslinjen för att navigera i videouppspelningen.

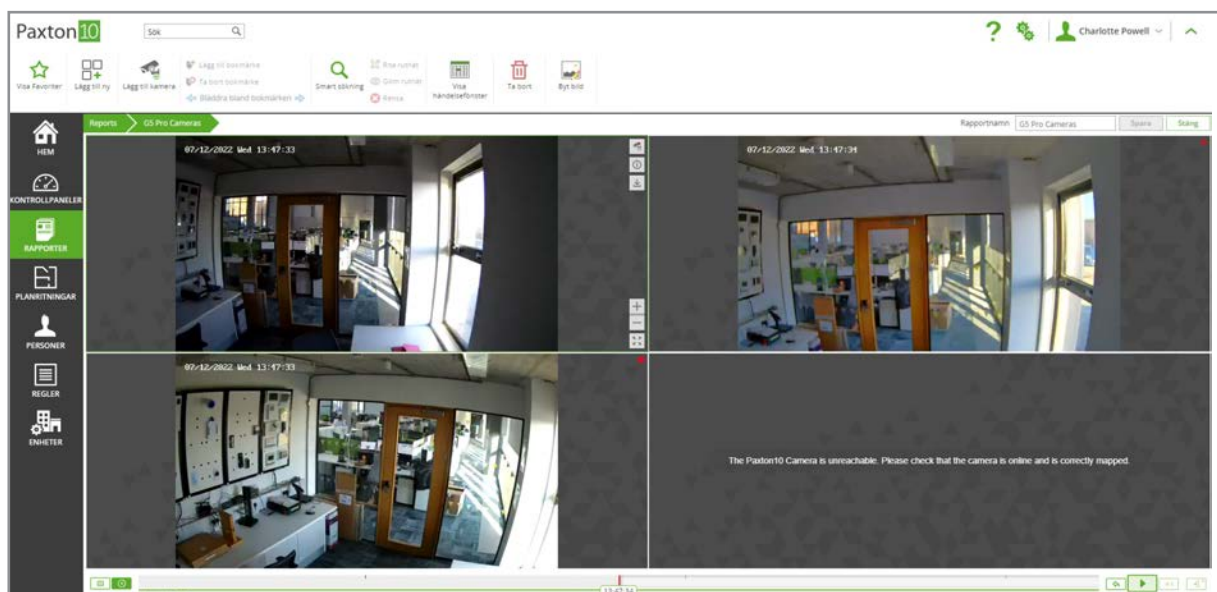
Kameror spelar endast in när rörelse upptäcks - tidslinjen visar även där det finns videomaterial.

Använd mushjulet eller nyp på pekskärmen för att zooma in och ut ur tidslinjen. Markeringar visar antal timmar i tidslinjen. Använd datumväljaren (till vänster om tidslinjen) för att se videomaterial från ett annat datum.



## Uppspelningskontroller

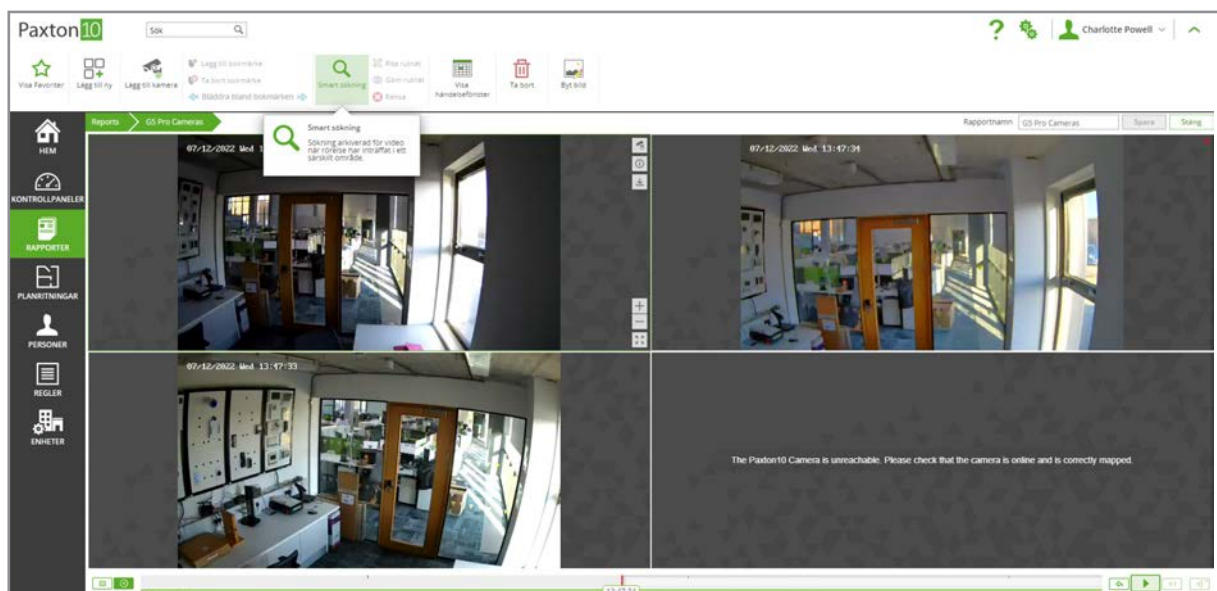
Uppspelningskontrollerna gör det möjligt att via genvägar hoppa bakåt 15 sekunder, pausa uppspelning, ändra uppspelningshastighet och hoppa framåt till realtidsvideo. Uppspelningskontrollerna gäller alla videoströmmar som visas för tillfället, vilket gör så att uppspelning synkroniseras på alla kameror.

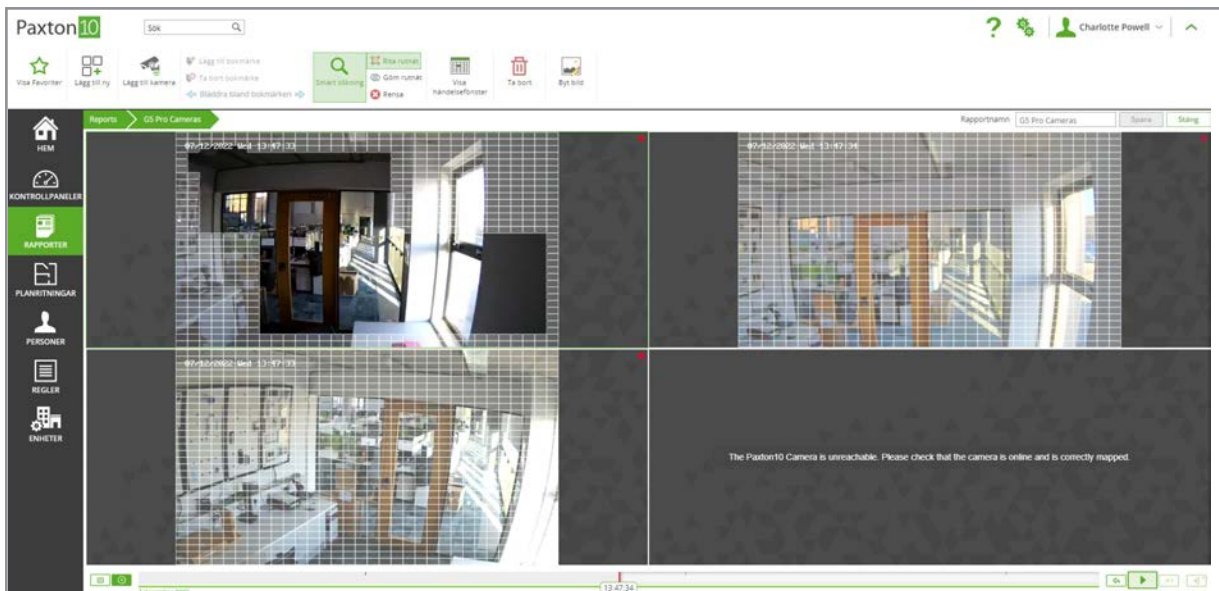


## Smart sökning

Smart sökning gör det enkelt att hitta särskilda aktiviteter eller händelser som inträffade i dina kamerors synfält. Genom att söka efter rörelse i ett visst område i videon går det att hitta den rörelse som t ex låg bakom att ett visst föremål blev stulet eller när någon form av interaktion med ett föremål inträffade.

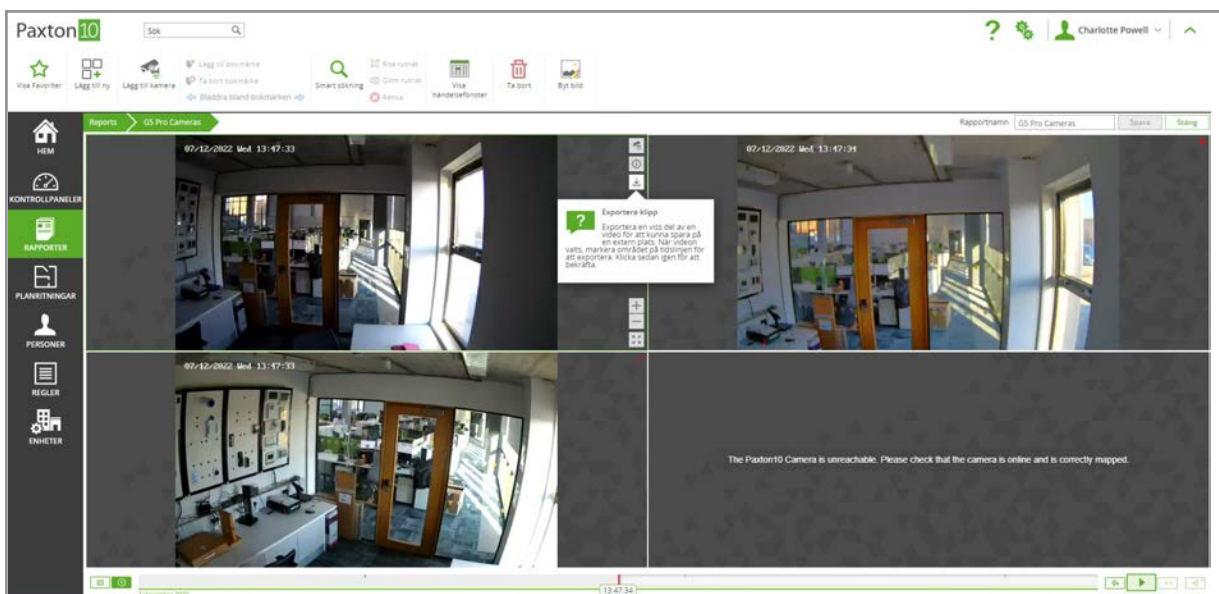
I en videorapport, välj "Smart sökning" i fältet. Markera de områden i videon som du är intresserad av eller där händelsen inträffade. Videons tidslinje filtrerar för att visa var rörelsen inträffade i de markerade områdena.





## Exportera klipp

För att ladda ner ett videoklipp på din dator, öppna en videorapport och gå till den video du vill exportera, välj sedan den videoplats som innehåller den kamera du vill exportera - kamerakontrollerna bör visas på den undre sidan. Från kamerakontrollerna, välj "Exportera klipp".

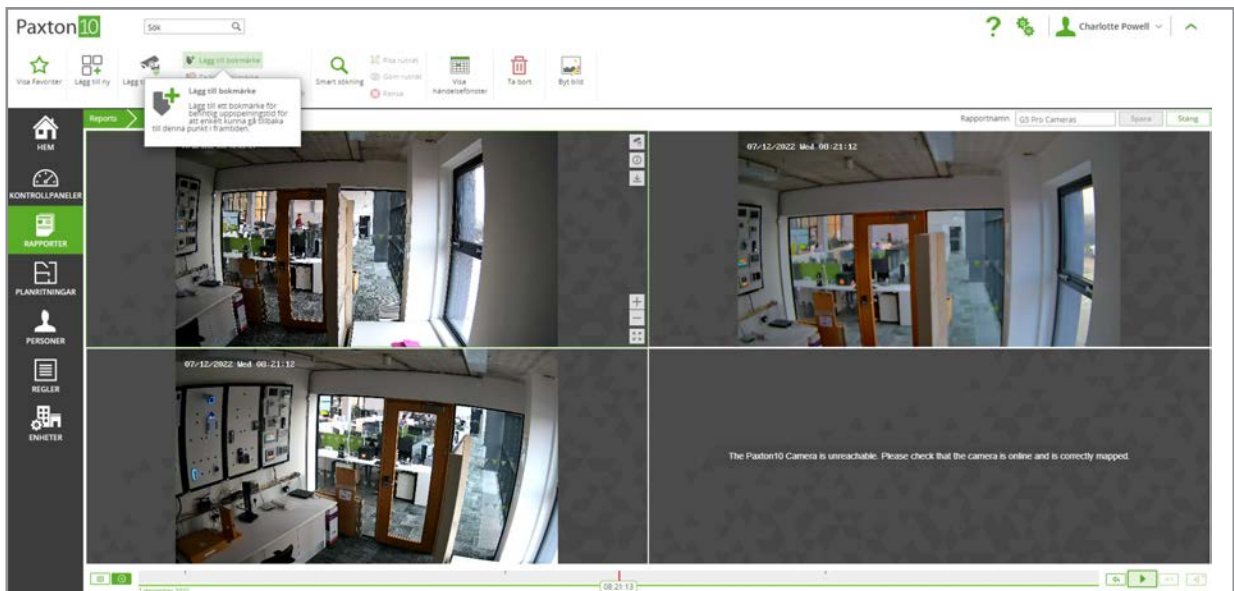


Genom att använda tidslinjen, dra markeringspanelen så att den täcker den del av videon som ska laddas ner och bekräfta sedan när du är nöjd. Du kommer att bli ombedd att bekräfta exporten och ge den exporterade filen ett namn innan filen laddas ner till förvald plats.

## Bokmärken

Likt bokmärken i en bok eller webbsida gör videobokmärken i Paxton10 det möjligt för användare att på ett enkelt sätt hitta ögonblick i tiden eller händelser som inträffat.

I videon, välj "Lägg till bokmärke" i fältet. Bokmärket läggs till i videons tidslinje - ge den ett namn eller beskrivning och klicka sedan på "Lägg till".



Bokmärkena sparas mot alla kameror i vy och kan ses av alla användare som har åtkomst till videon.

När video visas, används tidslinjen eller kontrollen "**Bläddra bland bokmärken**" i fältet för att hitta bokmärket för de kameror vars videomaterial undersöks.

## Helskärm

När flera videor i en rapport eller kontrollpanel visas kan det vara önskvärt att se videomaterial för en enskild kamera i mer detalj.

- Dubbelklicka på önskad video för att öppna den i ett extrafönster
- Välj önskad video, klicka på knappen "Helskärm" i undre högra hörnet av viden för att se kameran i helskärmsläge

När en enskild kamera visas i extrafönster eller helskärm visas kamerans högupplösta ström.

## Digital zoomning

Digital zoomning gör det möjligt att zooma in och ut ur realtidsvideomaterial eller inspelat videomaterial från vilken kamera som helst.

När en video visas, använd +/- på skärmen, mushjulet eller nyp för att zooma in och ut ur videon.

Vid zoomning i video kommer Paxton10 att begära kamerans högupplösta videoström för bästa bildkvalitet.

## Händelsefönster

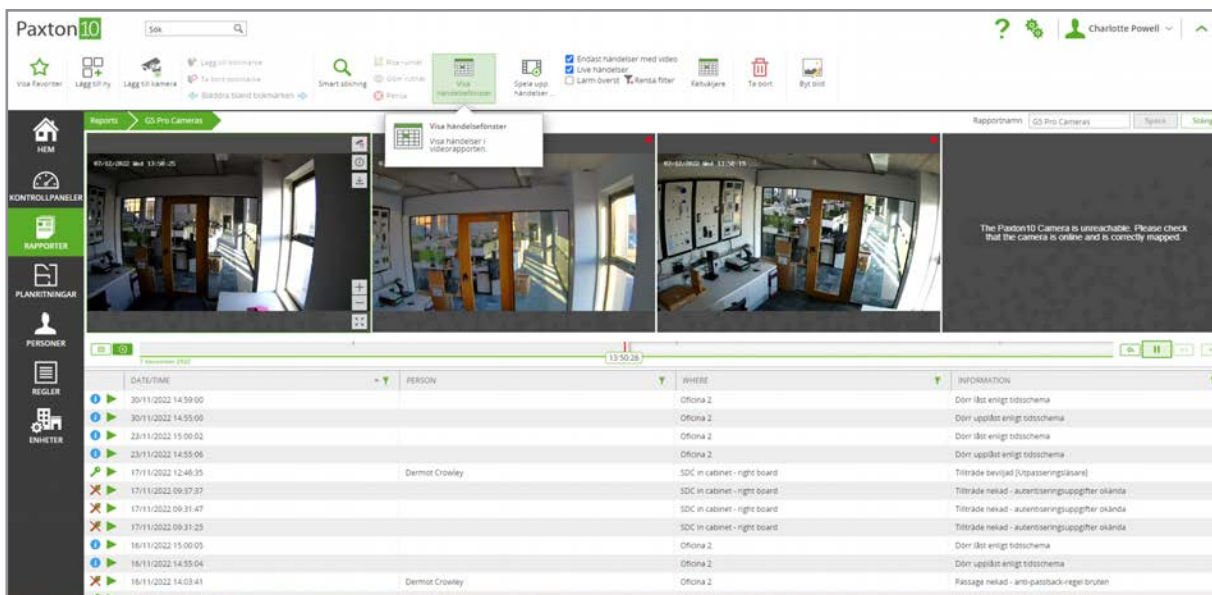
Händelsefönstret hjälper till att kombinera video med Paxton10-händelser, vilket utgör en vy av den aktivitet som pågår runtom i byggnaden, utan att det stör din videoövervakning.

När en videorapport visas, välj "Visa händelsefönster" i menyfliken.

Som standard visas händelserna för de enheter som är knutna till kameran i rapporten - klicka på de gröna filtreringsikonerna i händelsekolumnerna för att redigera de händelser som visas.

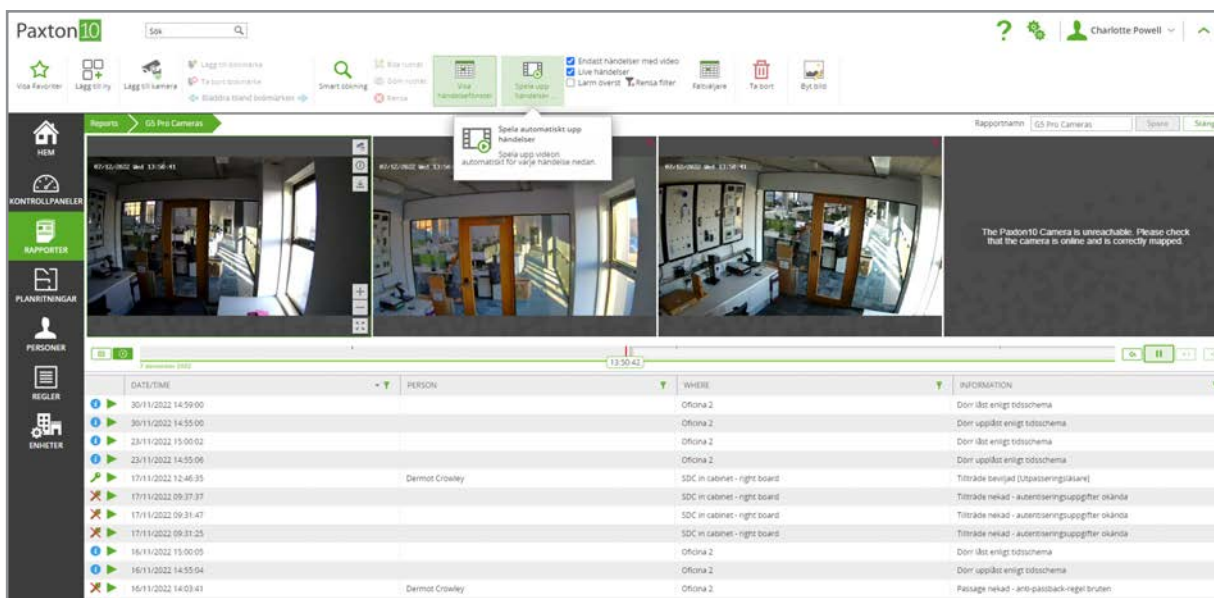
## Händelser med video

När händelsefönstret visas kommer händelser som har anknutet videomaterial att visa en grön uppspelningsikon. Klicka på uppspelningsikonen bredvid en viss händelse för att se videomaterialet för händelsen i rapporten.



När det finns flera händelser med videomaterial kan Paxton10 spela upp i ett kontinuerligt flöde. Detta är ett användbart sätt att endast se video när någonting händer, vilket sparar tid. Genom att filtrera händelser kan detta även användas för att övervaka en persons aktiviteter under dagen och mycket mer.

När en videorapport med händelsefönstret visas, klicka på **"Spela automatiskt upp händelser"** i fältet. Videon från den senaste händelsen med videomaterial kommer då att visas. När videomaterialet är slut visar Paxton10 videomaterialet för nästa händelse som har videomaterial.



## Videoströmmar

Paxton10 kan spela in upp till två videoströmmar för varje kamera - en huvudström (högupplöst) och en underström (lågupplöst) längs ytterligare en förhandsvisningsbild i miniatyr.

Huvudströmmen visas för användaren när en enskild kameras videomaterial visas (videorapport för enskild kamera, extrafönster med video eller helskärmvideo). Huvudströmmen används också vid användning av digital zoomning, exportering av klipp eller nerladdning av ögonblicksbild.

Underströmmen visas när en användare visar flera kameror eller när bandbredden är begränsad. Underströmmen används också för videoanalyser, så som rörelsedetektering och smart sökning.

Miniatyrbilderna används för att söka i tidslinjen och kan användas för att spela upp video när det inte finns tillräckligt med bandbredd för att spela upp under- eller huvudströmmen.

## Behörigheter

Möjligheten att se video i Paxton10 ges via programvarubehörigheter.

För att lägga till en kamera i en videorapport, kontrollpanel eller planritning måste användaren ha läsrättigheter till kameraenheten.

För att se video från en kamera behöver användaren läsrättigheter till kameraenheten, eller läsrättigheter till den videorapport, kontrollpanel eller planritning som innehåller kameran.

## Vanliga frågor

### Hur lägger man till kameror i Paxton10?

Alla RTSP- och Paxton10-kameror går att använda i Paxton10

För en beskrivning av hur man lägger till tredjepartskameror (RTSP), se AN0034 -SE - Så lägger man till tredjepartskameror i Paxton10 < [www.paxton.info/5644](http://www.paxton.info/5644) >

För en beskrivning av hur man lägger till Paxton10-kameror, se AN0046-SE - Så lägger man till Paxton10-kameror < [www.paxton.info/4648](http://www.paxton.info/4648) >

### Vem kan se videomaterialet från kameror?

Möjligheten att se videomaterial i Paxton10 ges via programvarubehörigheter.

För att lägga till kamera till videorapport, kontrollpanel eller planritning måste ha användare ha läsrättigheter till kameraenheten.

För att se videomaterial från kamera måste användare ha läsrättigheter till kameraenheten eller läsrättigheter till den videorapport, kontrollpanel eller planritning som innehåller kameran.

### Hur tittar man på videomaterial knutet till en särskild händelse?

När man knyter en kamera till en enhet får händelser vid den enheten videomaterialet från kameran. Alla händelser som har anknutet videomaterial har en grön uppspelningsikon bredvid händelseikonen. Genom att klicka på den gröna händelseikonen i en händelse visas videomaterialet för händelsen i fråga.

Till exempel, om en kamera knyts till en dörr, när en användare öppnar dörren genereras en händelse med video - genom att klicka på den gröna uppspelningsikonen i händelsen visas videomaterialet för användaren i fråga när dörren öppnas.

### Varför är det luckor i tidslinjen/varför saknas videomaterial?

Paxton10 är energisnålt och spelar därför bara in när rörelse förekommer, vilket innebär att mer av det du behöver spelas in och kan lagras längre. Öka rörelsedetekterings känslighet för att börja spela in vid mindre rörelse eller sänk den för att undvika falska inspelningar.

### Vad är högsta möjliga upplösning?

Paxton10 kan spela in i upp till 4K-upplösning (4096 x 2160 pixlar).

Knappen "Exportera klipp" har försvunnit/finns inte - var är den?

Knappen "Exportera klipp" är inte tillgänglig när systemet visas via fjärrtjänst är därför endast tillgänglig när man är inloggad via den lokala webbadressen.

### Jag har exporterat ett klipp - var är det?

Exporterade klipp och ögonblicksbilder sparas till förvald plats som pekats ut av webbläsaren.

Windows XP: \Documents and Settings\<>användarnamn>\My Documents\Downloads  
Windows Vista, Windows 7, Windows 8 & Windows 10: \Users\<>username>\Downloads  
Mac: /Users/<användarnamn>/Downloads

### Jag har exporterat ett klipp - hur spelar jag upp det?

Funktionen för att exportera klipp laddar ner material i MP4-format. Eventuella mediaspelare som stöder detta tillägg kan användas för att spela upp klippet, däremot rekommenderar vi att använda VLC.

VLC går att ladda ner gratis på [www.videolan.org/vlc](http://www.videolan.org/vlc)

När det är installerat, högerklicka på den nerladdade videofilen, välj "Öppna med" och välj sedan önskad videospelare bland de alternativ som visas - kontakta din systemadministratör vid behov.

### Varför är videokvaliteten dålig?

Paxton10 kan spela in upp till två videoströmmar för varje kamera - en huvudström (högupplöst) och underström (lågupplöst) längs ytterligare en miniatyrbild som förhandsvisning.

Om bandbredden tillåter det och endast en kamera visas visar Paxton10 huvudströmmen för användaren. Om flera kameror däremot visas och om bandbredden är begränsad använder Paxton10 underströmmen eller miniatyrbilden.

När underströmmen eller miniatyrbilderna används, dubbelklicka på en kamera eller välj helskärmsläge för kameran för att se den högupplösta huvudströmmen.