

Comment créer une règle Déclencheur et Action

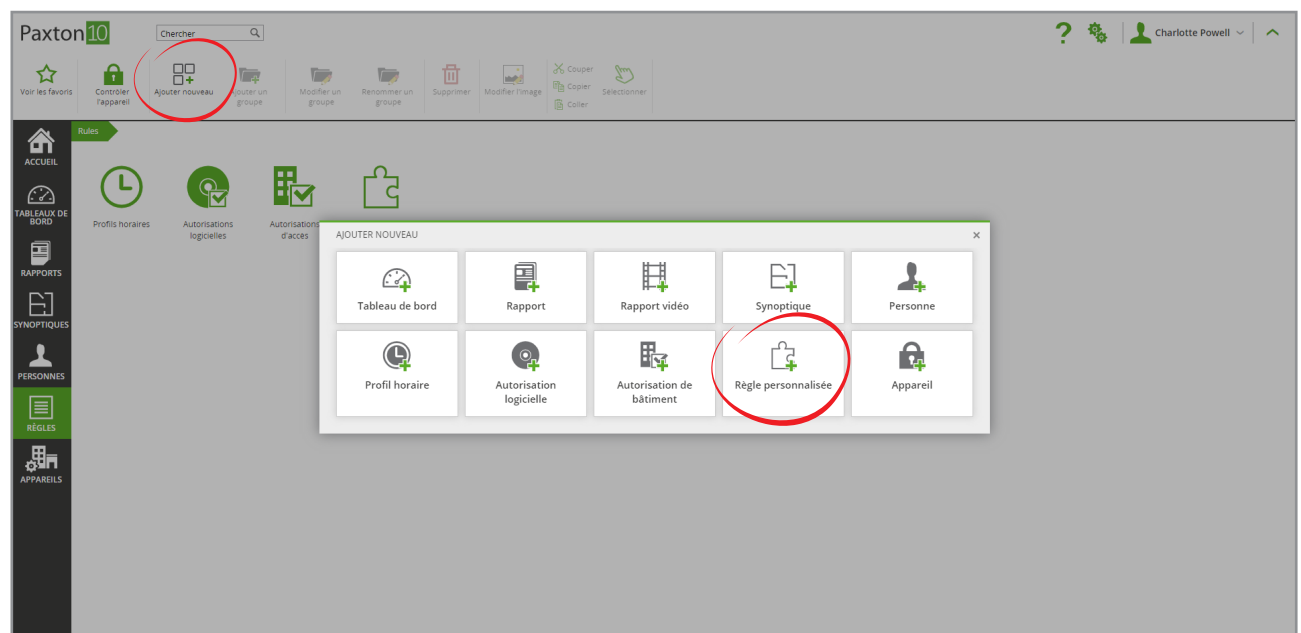
Présentation

Les règles de Déclencheurs et actions sont un moyen de créer une fonctionnalité personnalisée et unique dans Paxton10. Les règles peuvent être créées pour effectuer des tâches simples, comme éteindre les lumières quand la lumière d'un capteur de est élevée, mais des règles peuvent aussi être créées pour accomplir des actions complexes ou commander des appareils uniques, comme le contrôle d'accès et d'utilisation d'un ascenseur.

Ce document met l'accent sur le processus à suivre pour créer des règles de Déclencheurs et actions. Pour obtenir plus d'informations sur un déclencheur / une contrainte / une action en particulier, survolez chaque option possible du menu et différentes sections pour afficher une infobulle avec des instructions et des conseils utiles.

Créer une règle Déclencheur et Action

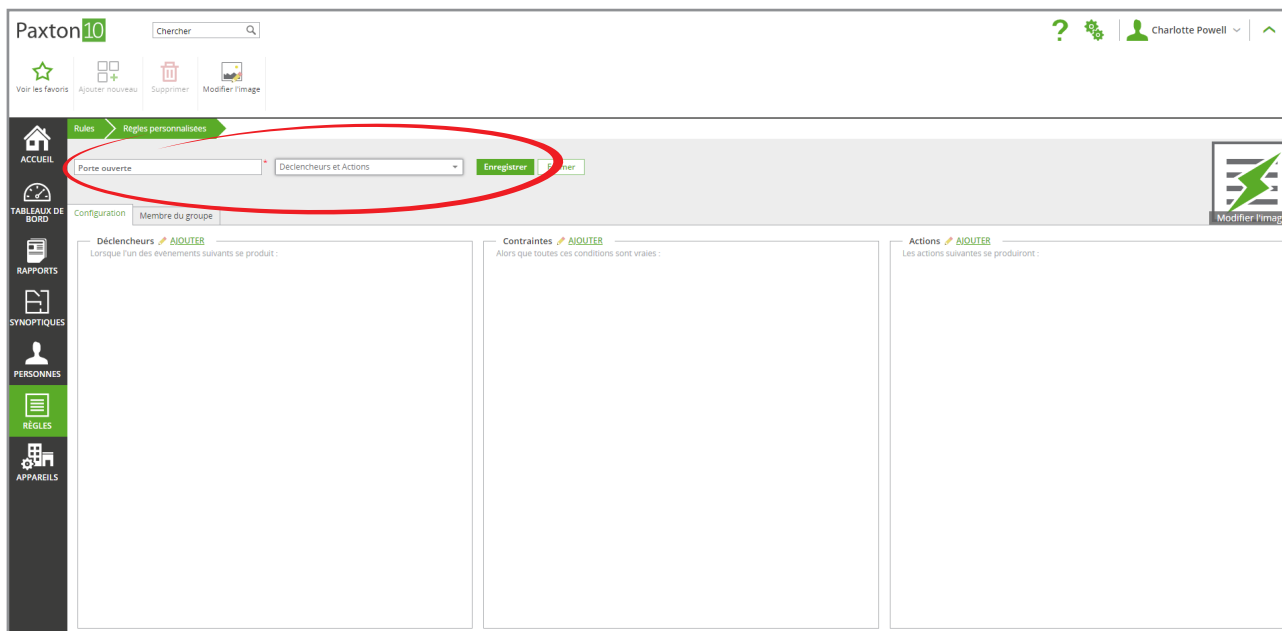
1. Dans le ruban, sélectionnez « Ajouter nouveau »
2. Sélectionnez « Règle personnalisée »



3. Donnez un nom à la règle

4. Sélectionnez « Déclencheurs et actions » comme type de règle

5. Cliquez sur « Enregistrer »

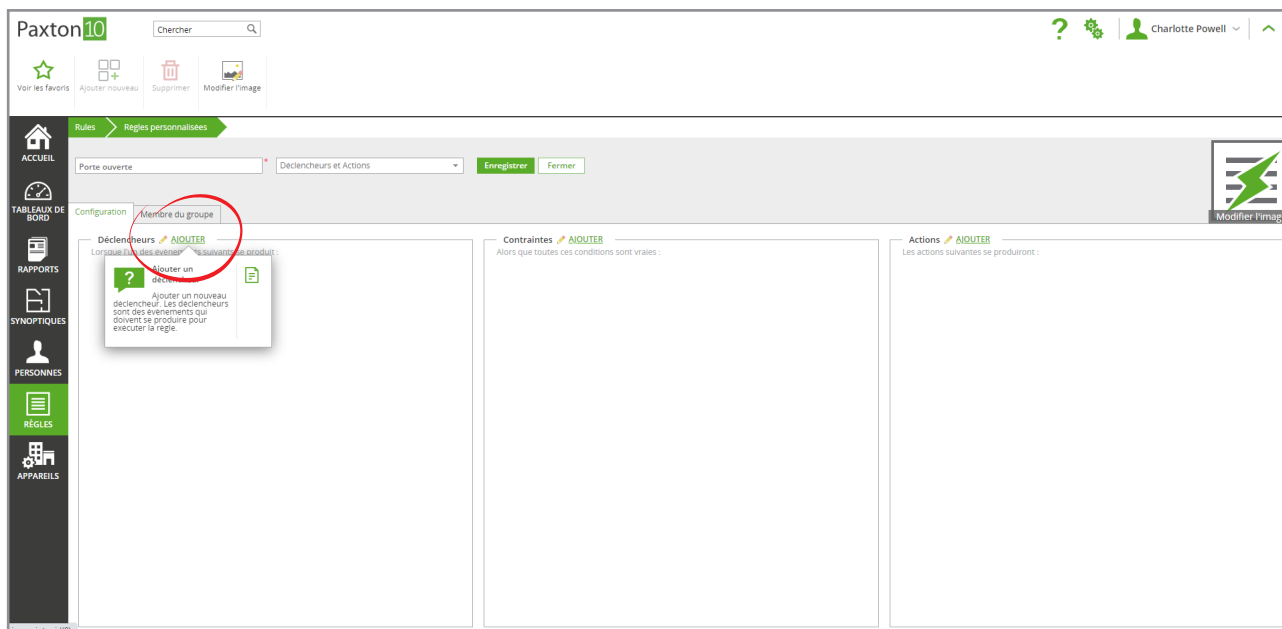


Ajouter des déclencheurs à une règle

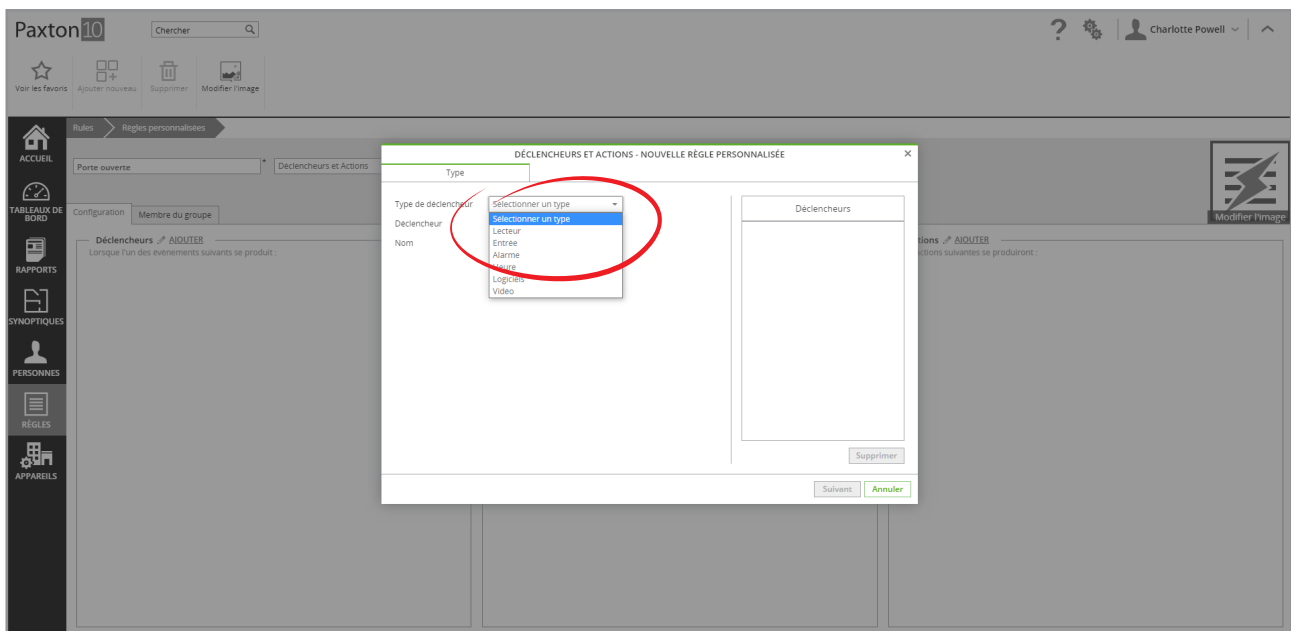
Les déclencheurs sont les événements qui provoquent l'exécution de la règle. Toutes les règles doivent avoir au moins un déclencheur.

Dans une règle de déclencheurs et d'actions :

1. Cliquez sur « Ajouter » à côté de la case « Déclencheurs ».

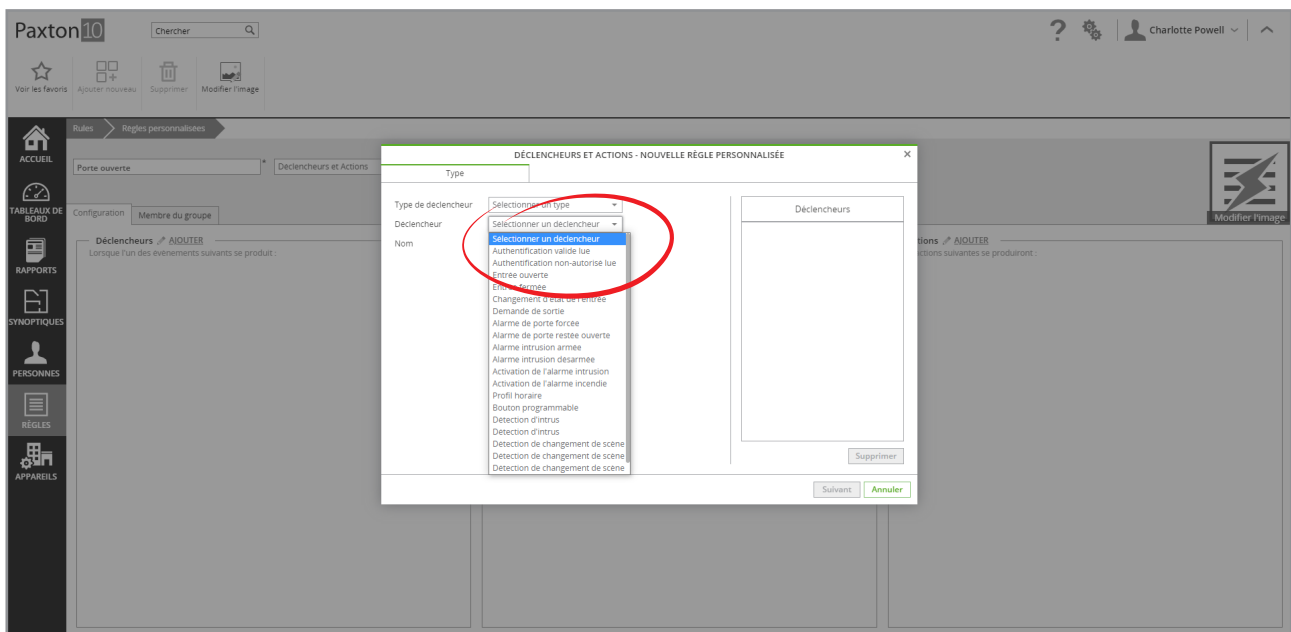


2. Développez la liste déroulante à côté de Type de déclencheur et sélectionnez le type de déclencheur souhaité

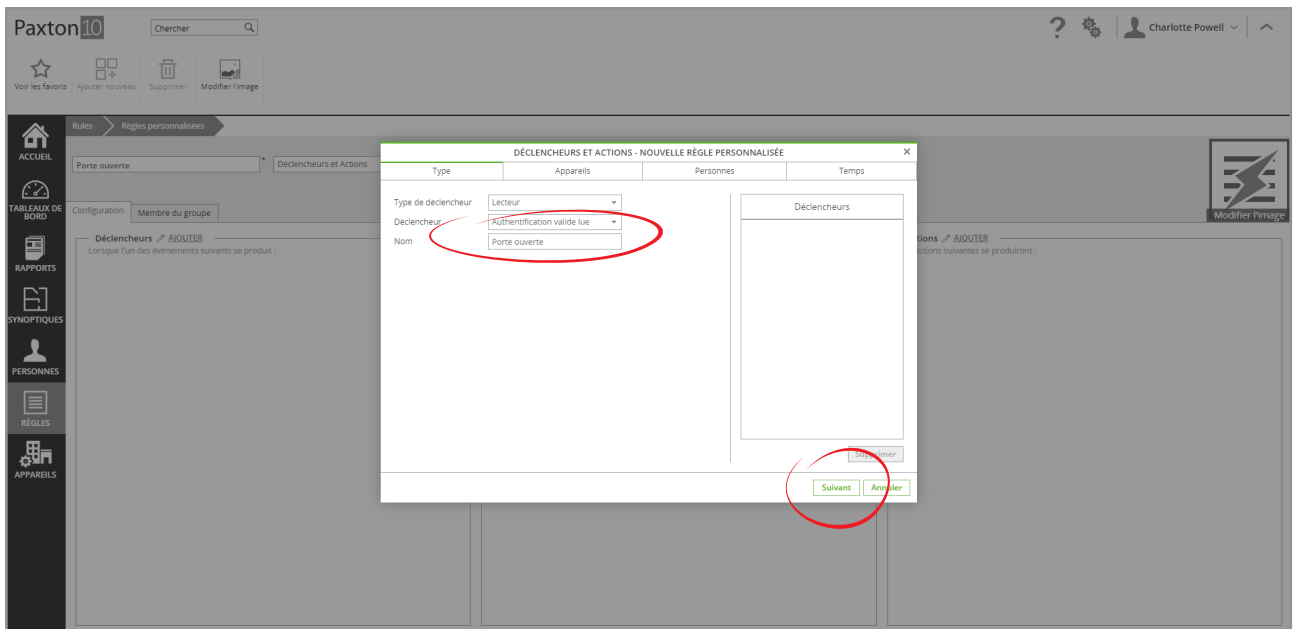


3. Développez le menu déroulant à côté de Déclencheur et sélectionnez la règle qui devra s'appliquer au déclencheur

Remarque : La liste de déclencheurs affichée dépendra du type de déclencheur sélectionné.

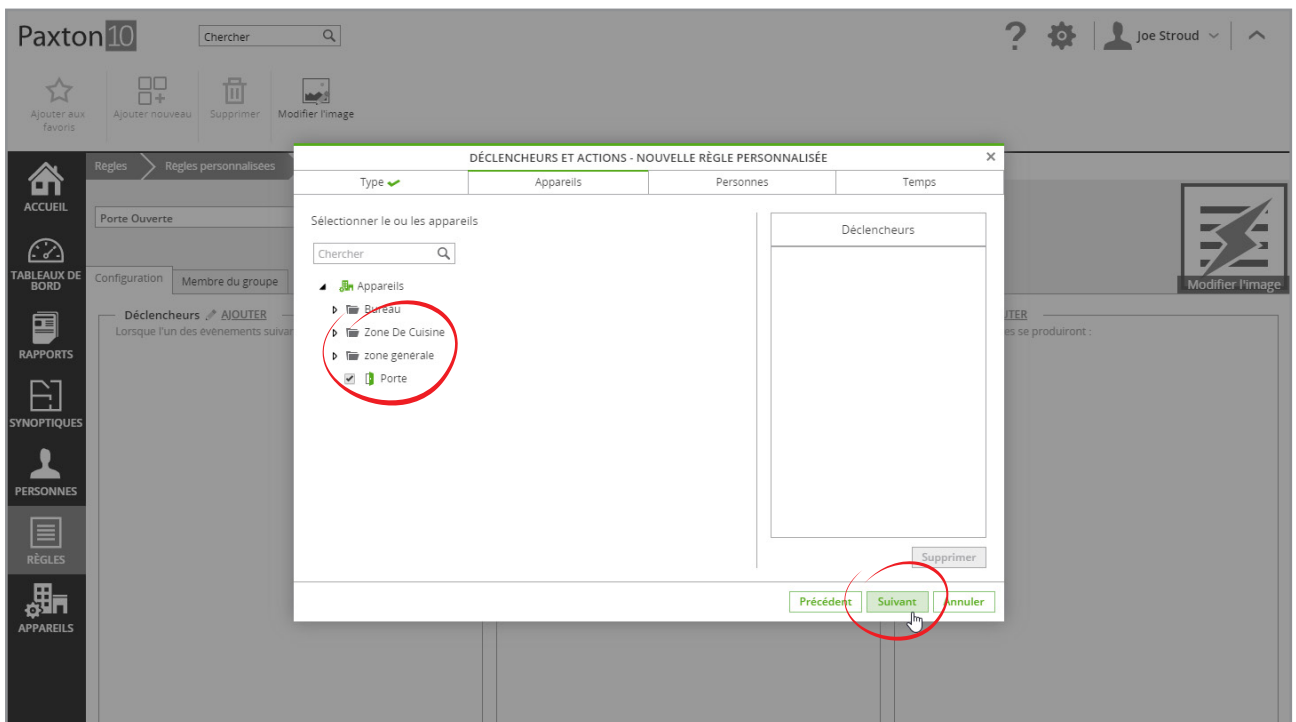


4. Donnez un nom au déclencheur et cliquez sur « Suivant »

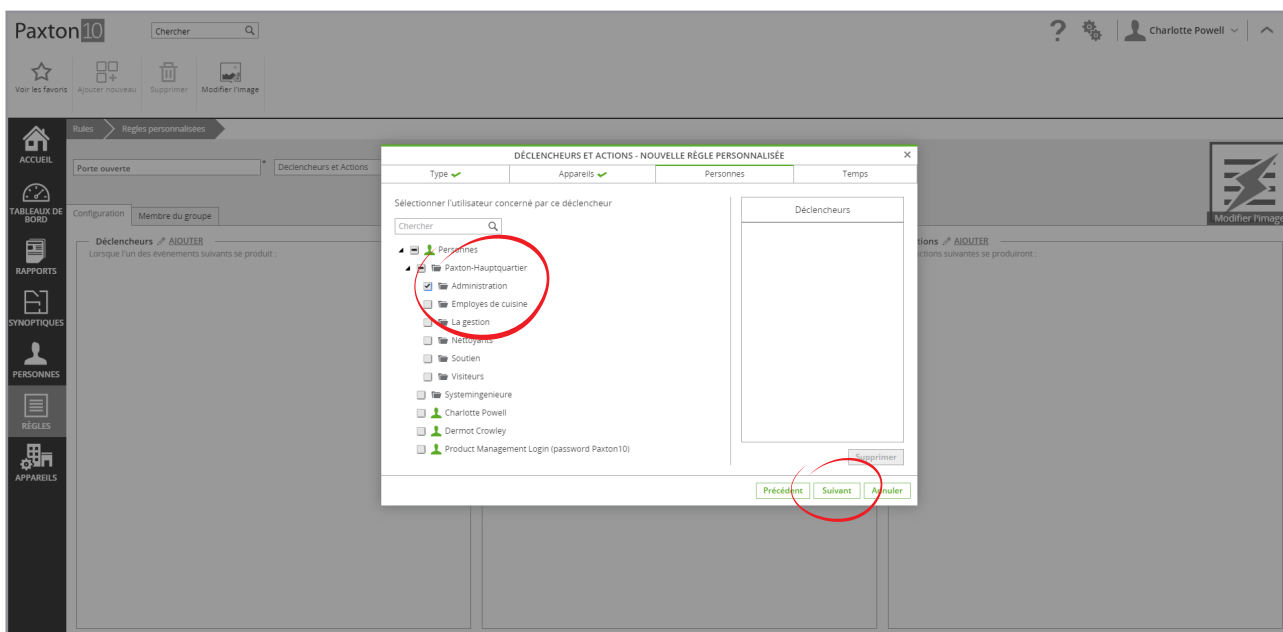


5. En fonction du déclencheur choisi, la configuration sera différente. Sélectionnez les « Appareils » et les « Personnes » qui peuvent lancer le déclencheur (le cas échéant), et l'« heure » à laquelle le déclencheur peut se produire. Cliquez sur « Suivant » une fois que chaque section est terminée. La liste des sections à effectuer sont affichées sous forme d'onglets en haut de l'écran

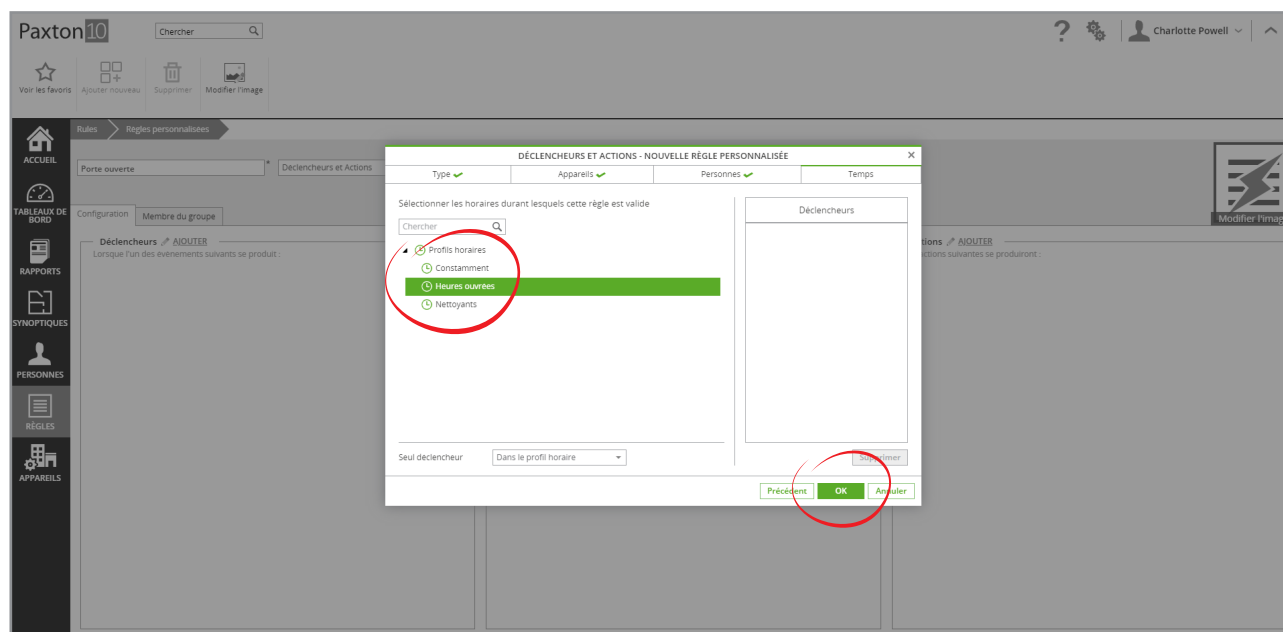
Appareils



Utilisateurs



heure



6. Une fois toutes les sections terminées (tous les onglets en haut sont cochés), cliquez sur « OK ».

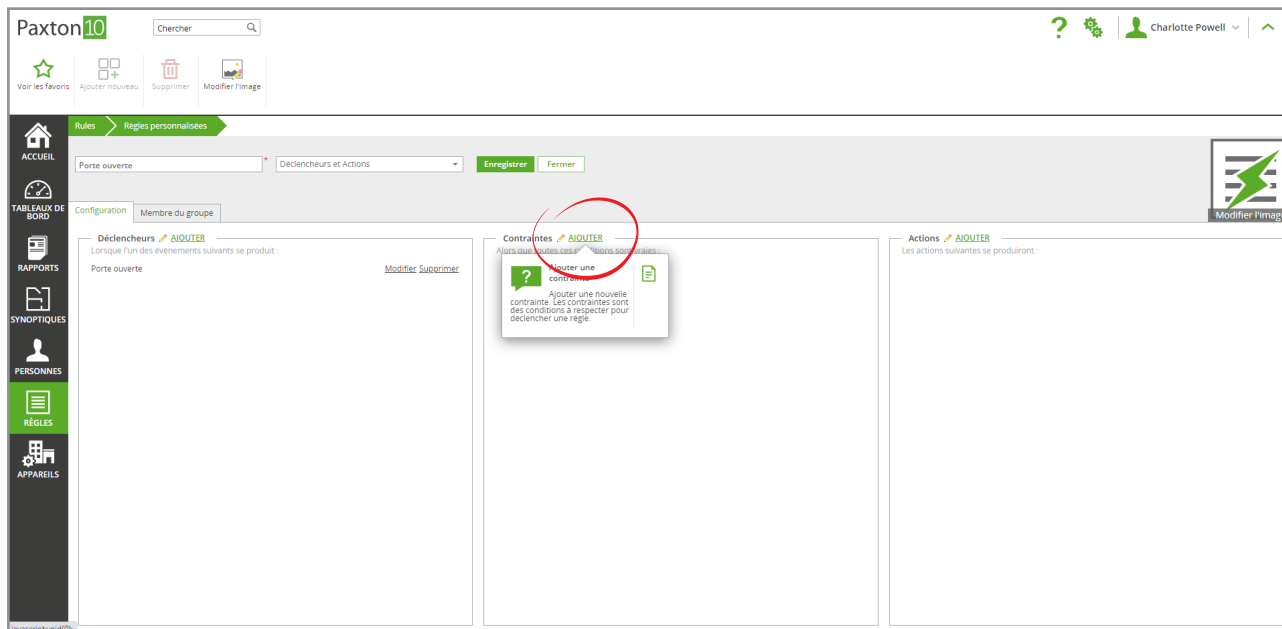
7. Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter des déclencheurs supplémentaires à la règle.

ajouter des contraintes à une règle

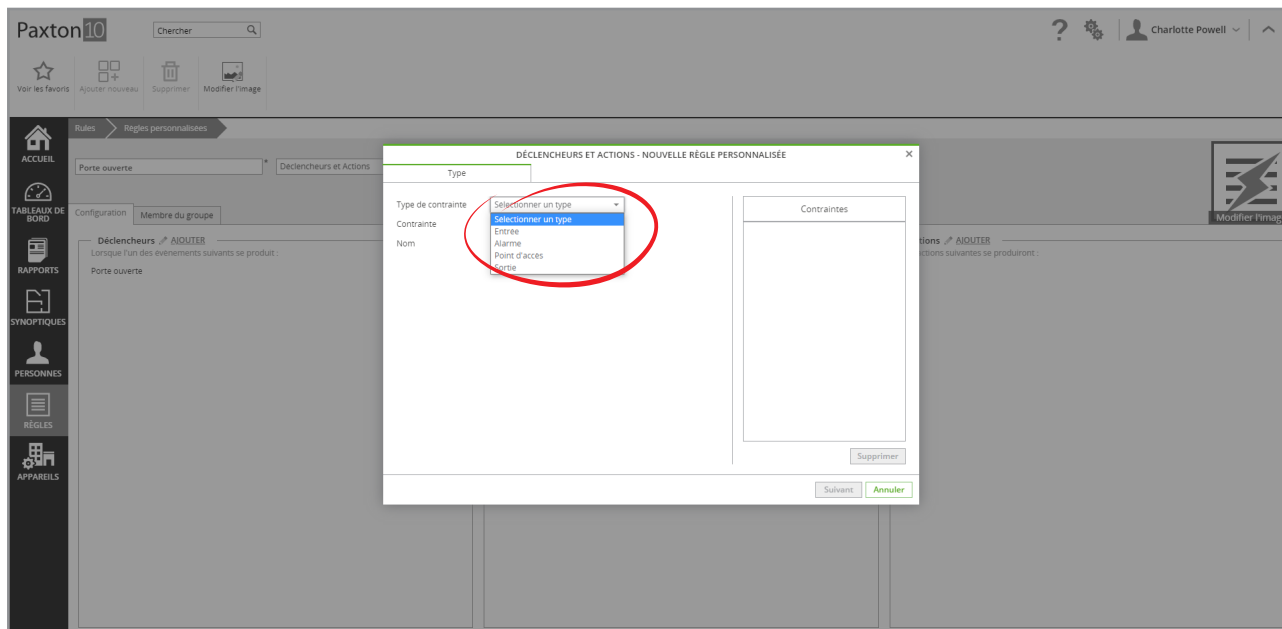
Les contraintes sont les conditions qui doivent être remplies pour qu'une règle puisse s'exécuter. Une règle ne s'exécutera que si toutes les contraintes sont remplies.

Dans une règle de déclencheurs et d'actions :

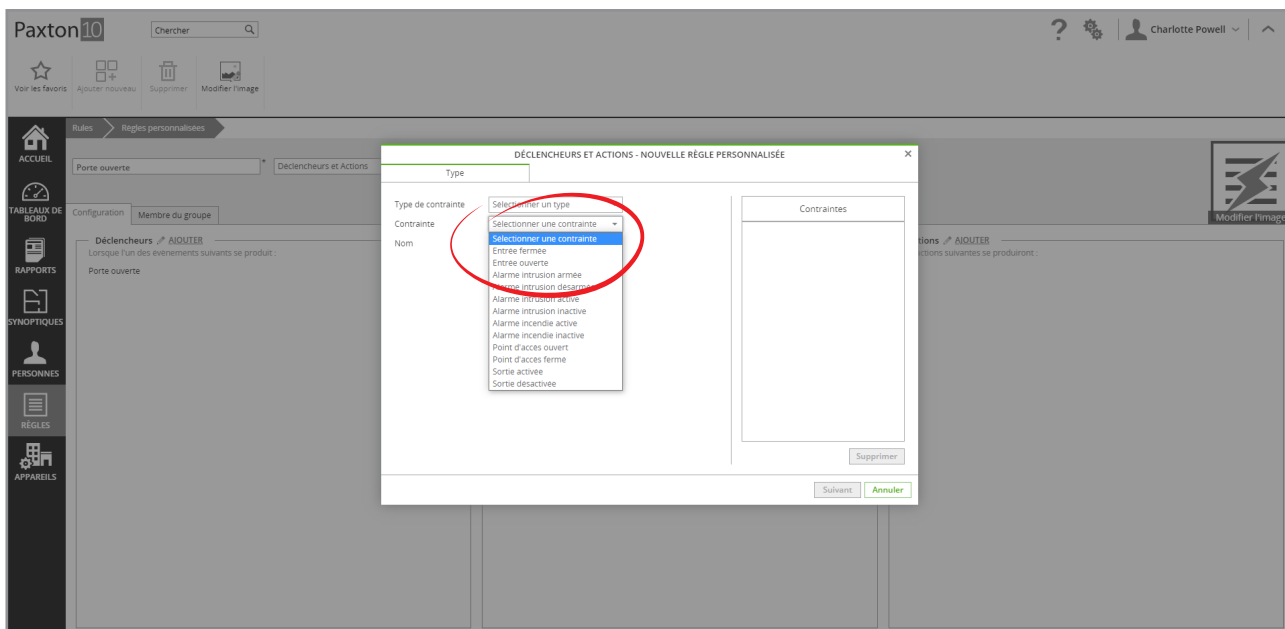
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté du champ Contraintes



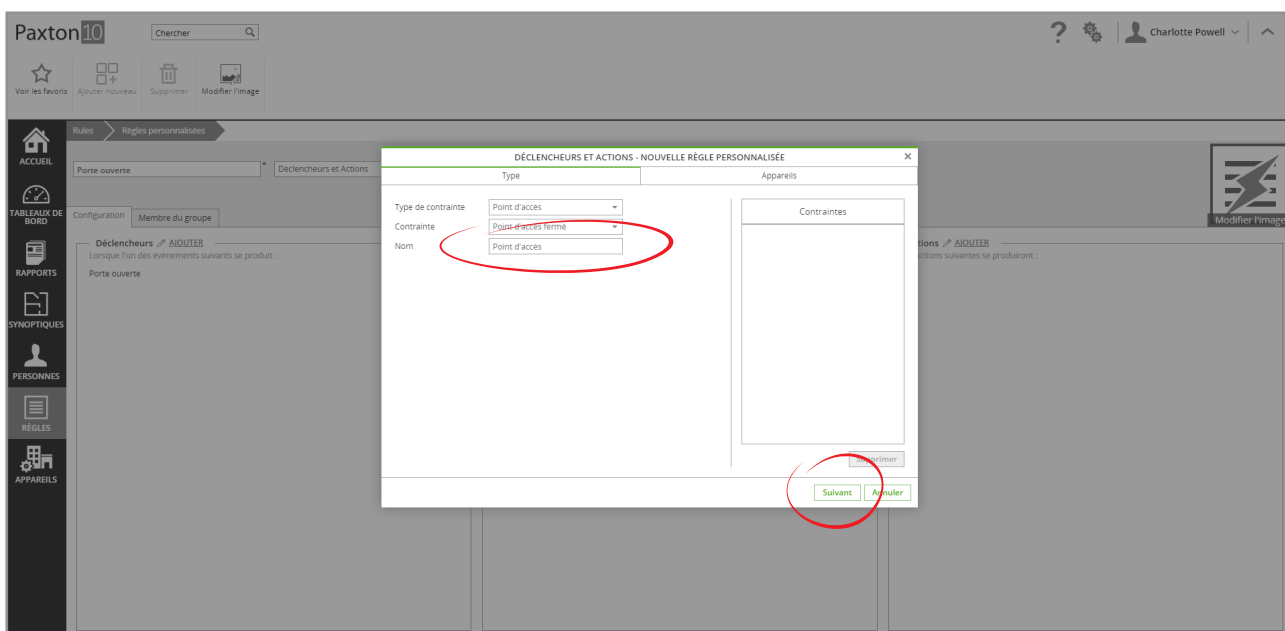
2. Développez la liste déroulante à côté de Type de contrainte et sélectionnez le type de contrainte par lequel la règle doit être contrainte



3. Développez la liste déroulante à côté de de Contrainte et sélectionnez la condition qui doit être remplie pour que les actions de la règle se produisent. La liste des contraintes affichée dépend du type de contrainte que vous avez sélectionné

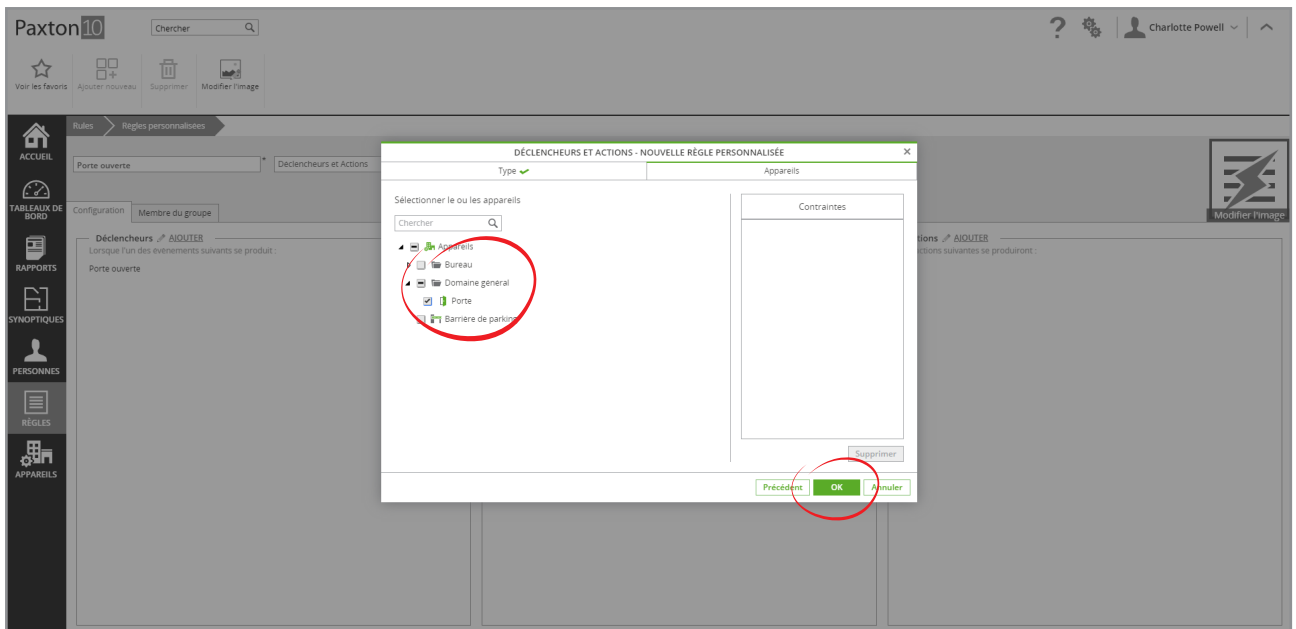


4. Donnez un nom à la contrainte et cliquez sur « Suivant »



5. Sélectionnez les appareils auxquels la contrainte s'applique ou, en d'autres termes, les appareils qui doivent être dans l'état de la contrainte pour que les actions de la règle se produisent.

6. Cliquez sur « OK ».



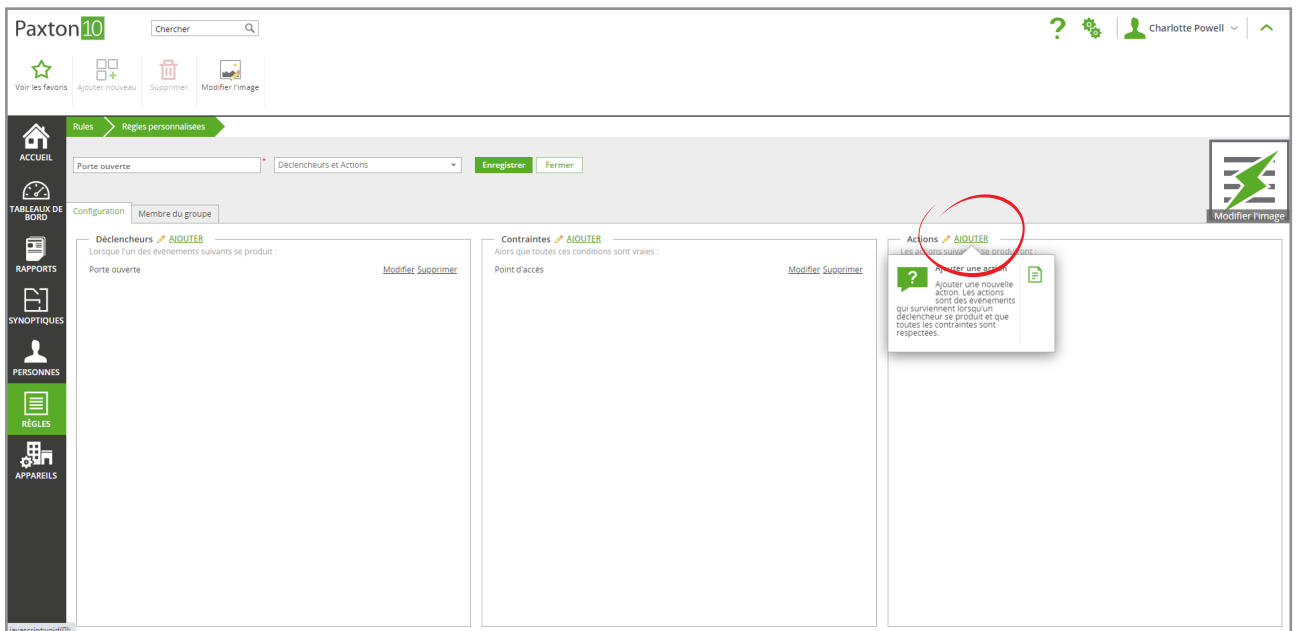
7. Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter des contraintes supplémentaires à la règle

ajouter des actions à une règle

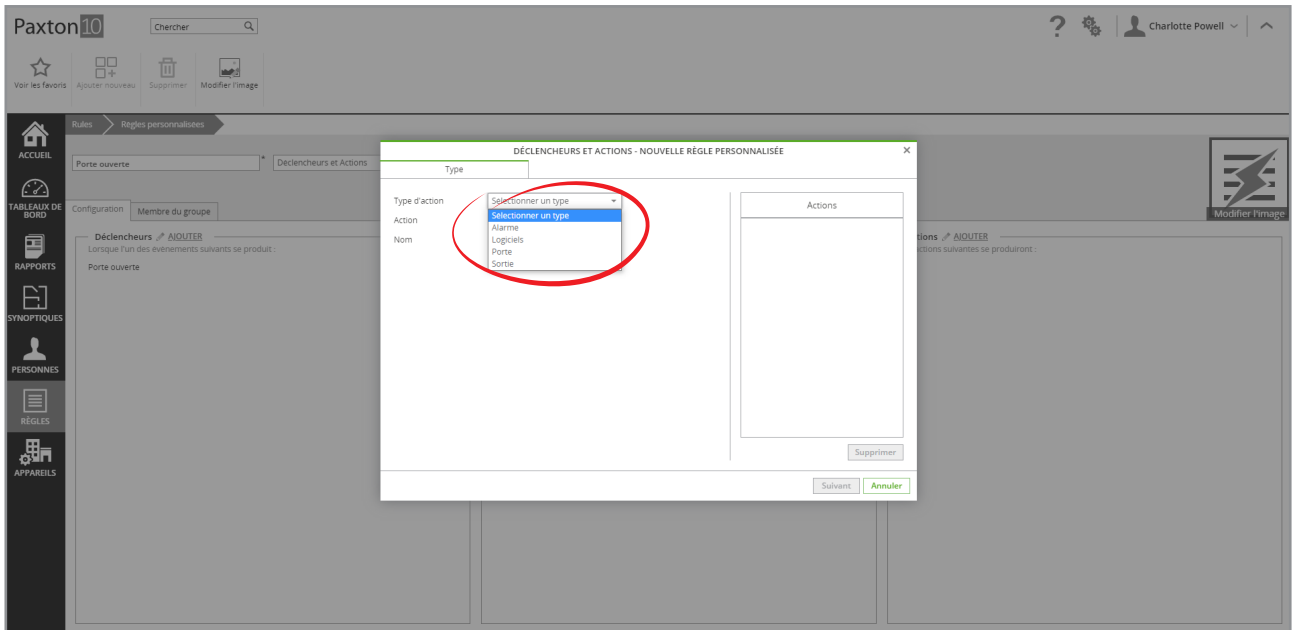
Les actions sont ce qui se passe lorsqu'un déclencheur se produit alors que toutes les contraintes sont respectées.

Dans une règle de déclencheurs et d'actions :

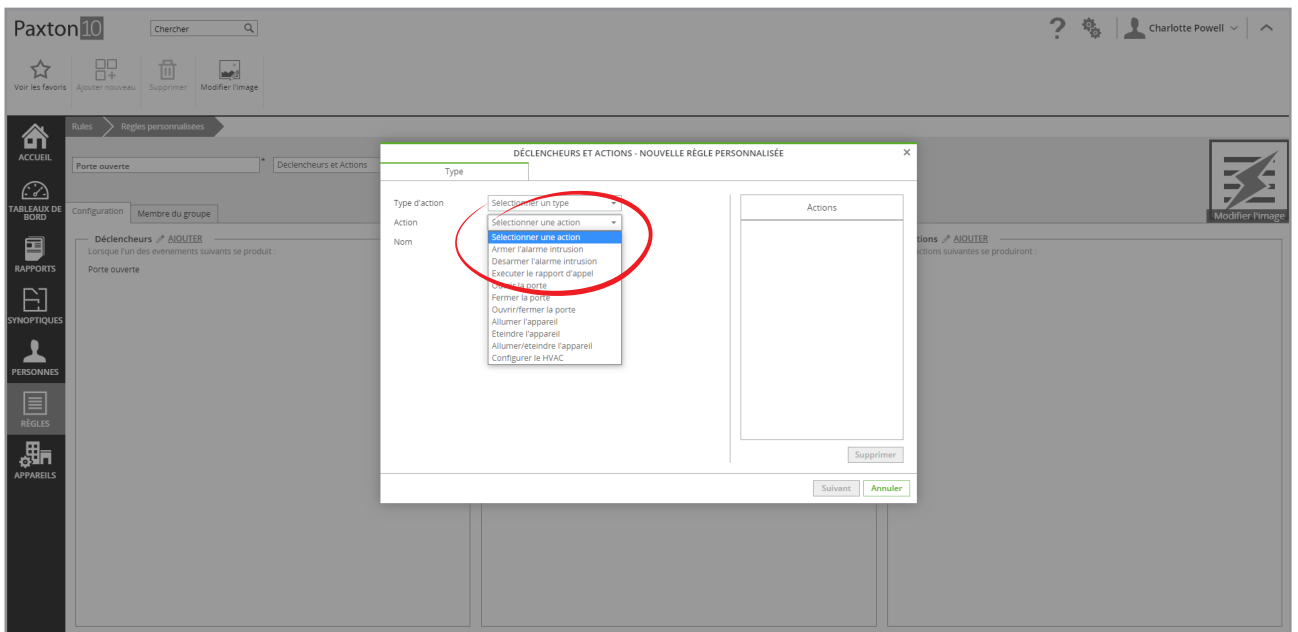
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté du champ Actions



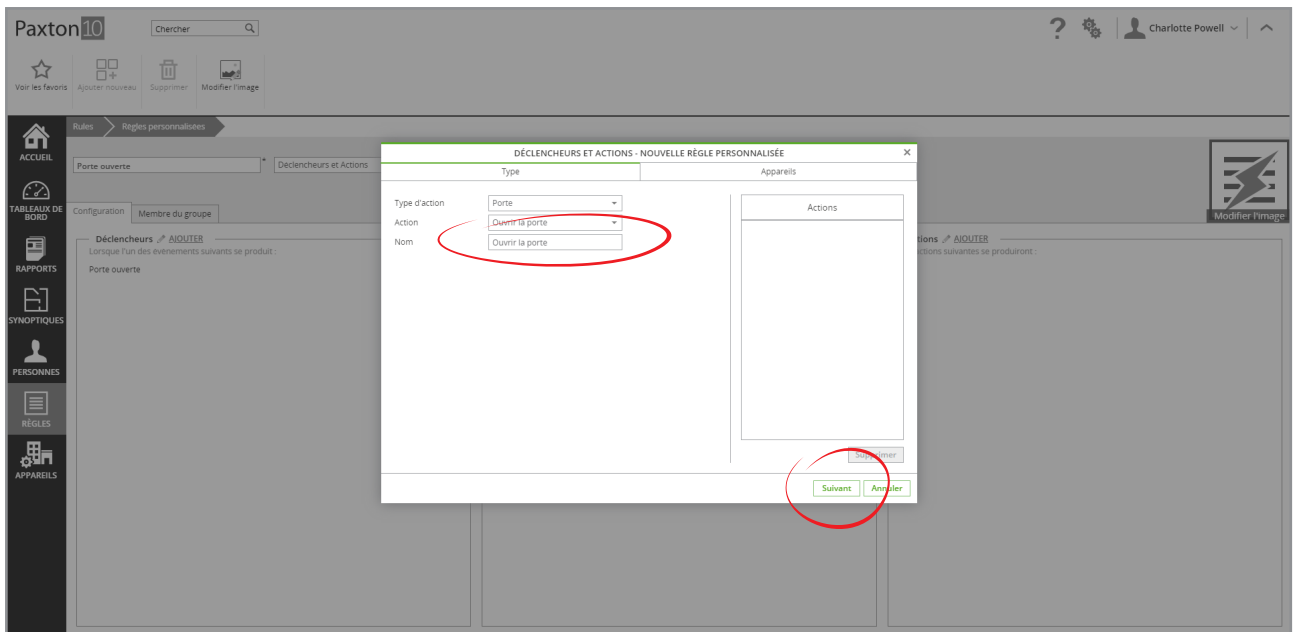
2. Développez la liste déroulante à côté de Type d'action et sélectionnez le type d'action à effectuer ou le type d'appareil à contrôler



3. Développez la liste déroulante à côté d'Action et sélectionnez une action. La liste des actions affichées dépend du type d'action que vous avez sélectionné

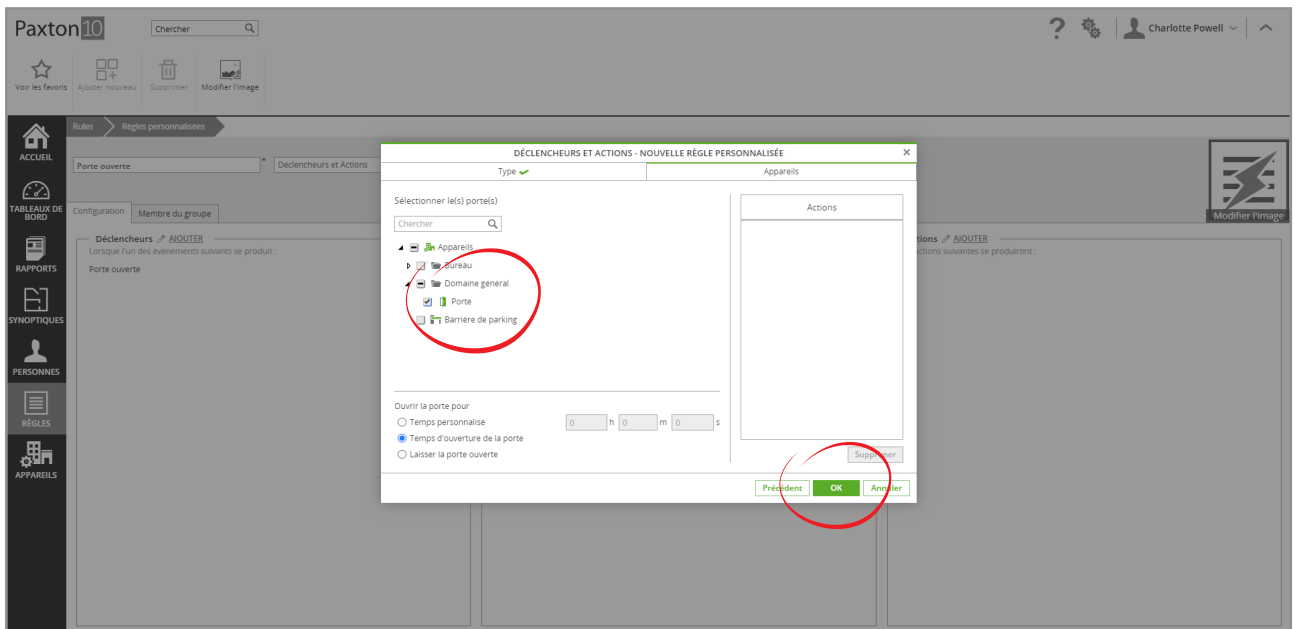


4. Donnez un nom à l'action et cliquez sur « Suivant »



5. Sélectionnez les appareils à actionner et toute configuration supplémentaire requise (selon l'action sélectionnée)

6. Cliquez sur « OK ».



7. Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter des actions supplémentaires à leur règle

Exemples

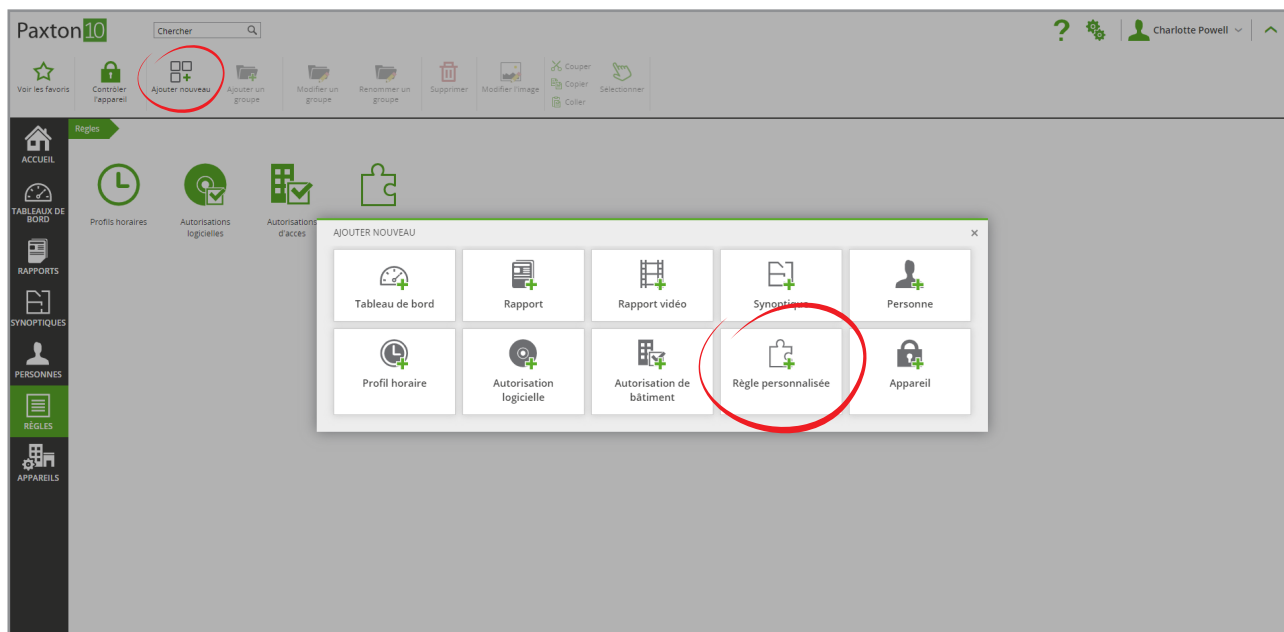
Allumer/éteindre les lumières

Il s'agit d'un exemple simple d'utilisation d'un interrupteur pour allumer et éteindre une lumière.

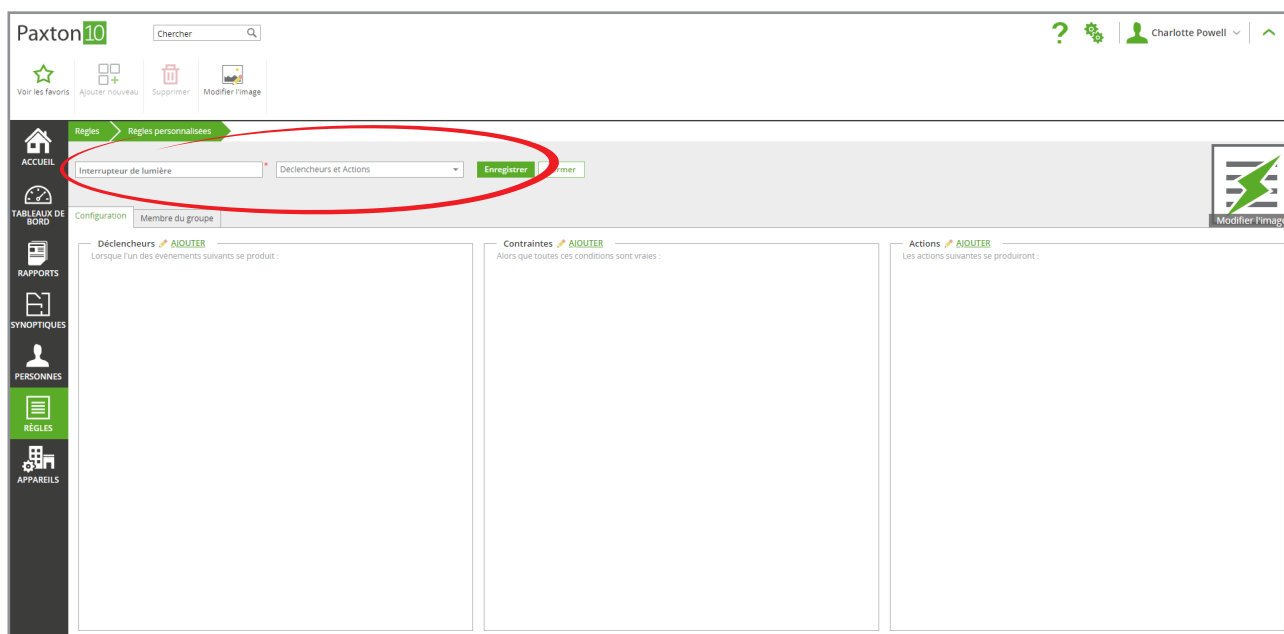
Pré-condition : il existe un appareil d'entrée appelé « Interrupteur de lumière », et un appareil de sortie appelé « Lumières de la cuisine ».

Étape 1 - Créer une nouvelle règle

1. Dans le ruban, sélectionnez « Ajouter nouveau »
2. Sélectionnez « Règle personnalisée »

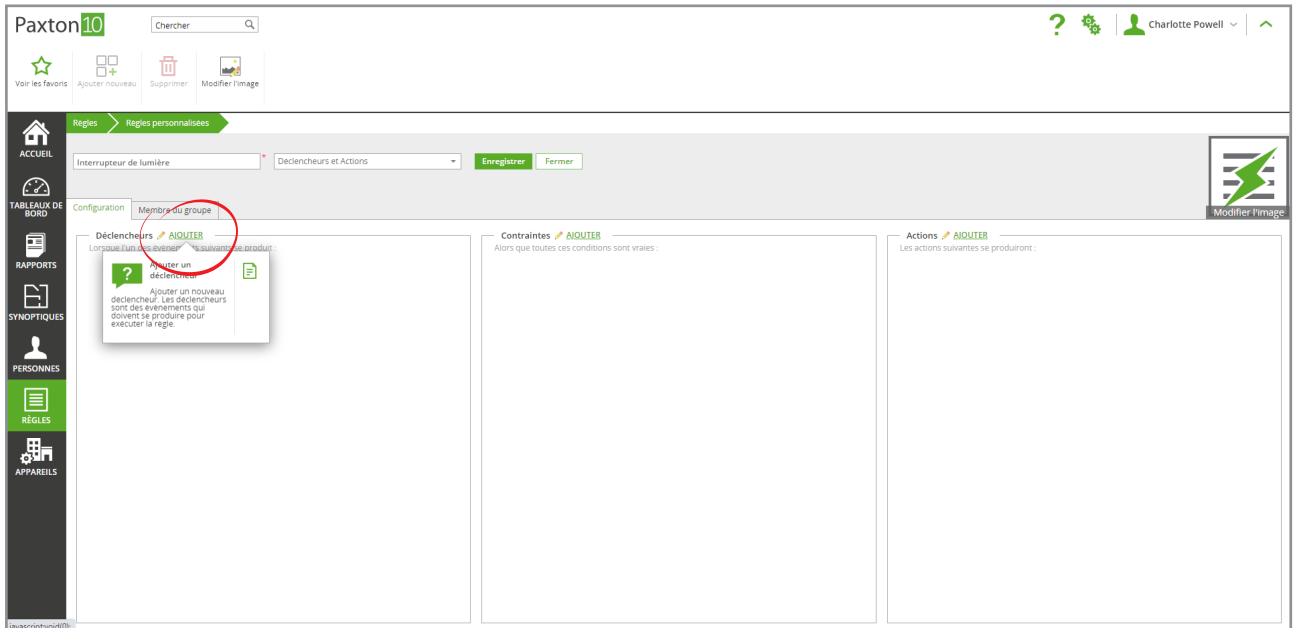


3. Saisissez un nom - « Interrupteur de lumière » dans ce cas et choisissez « Déclencheurs et actions » dans la liste déroulante



Étape 2 – Ajouter le déclencheur

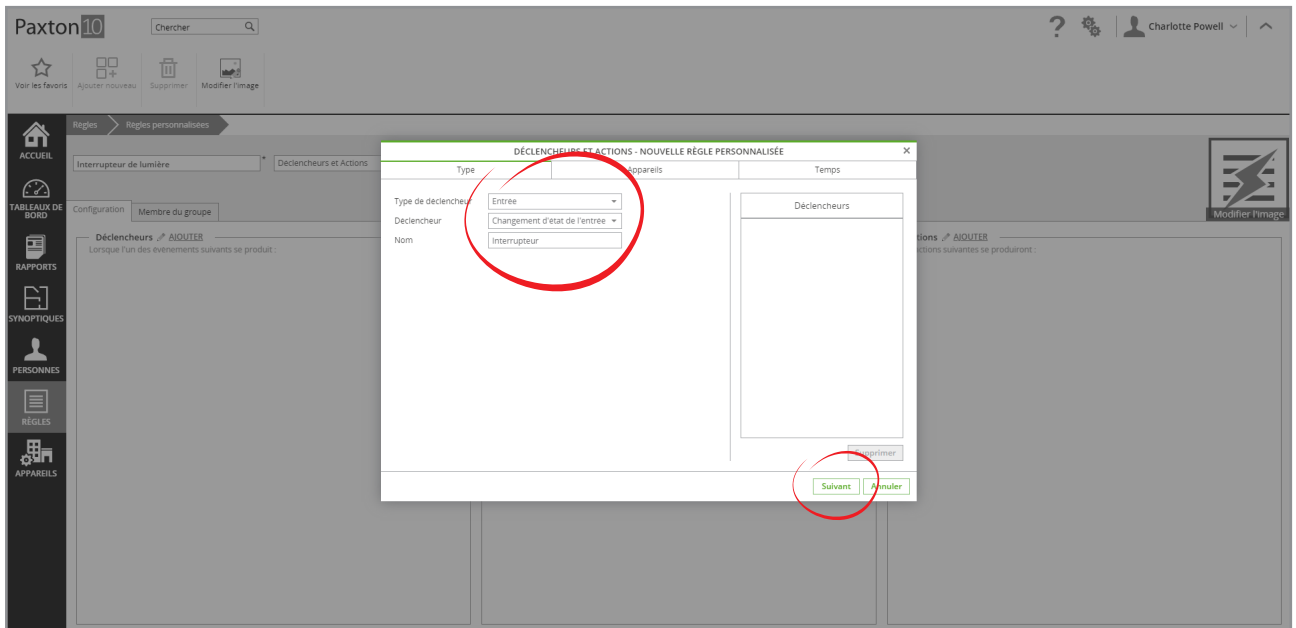
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté de la case « Déclencheur »



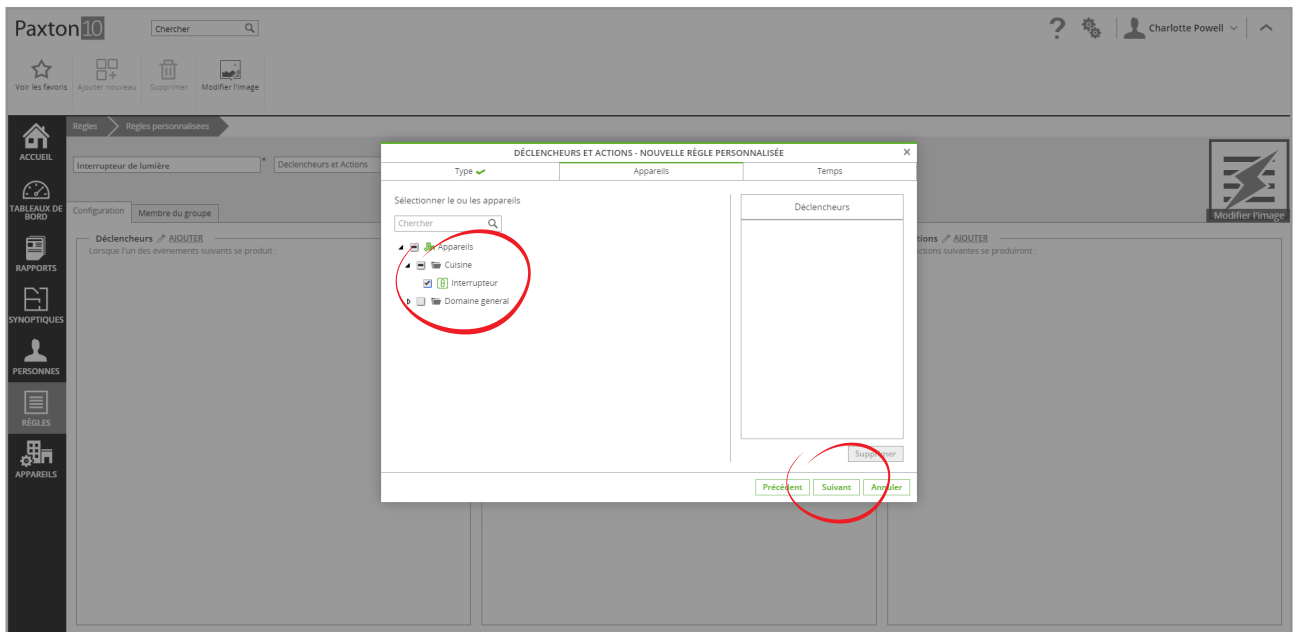
2. À côté de Type de déclencheur, sélectionnez « Entrée »

3. À côté de Déclencheur, sélectionnez « Changement d'état de l'entrée »

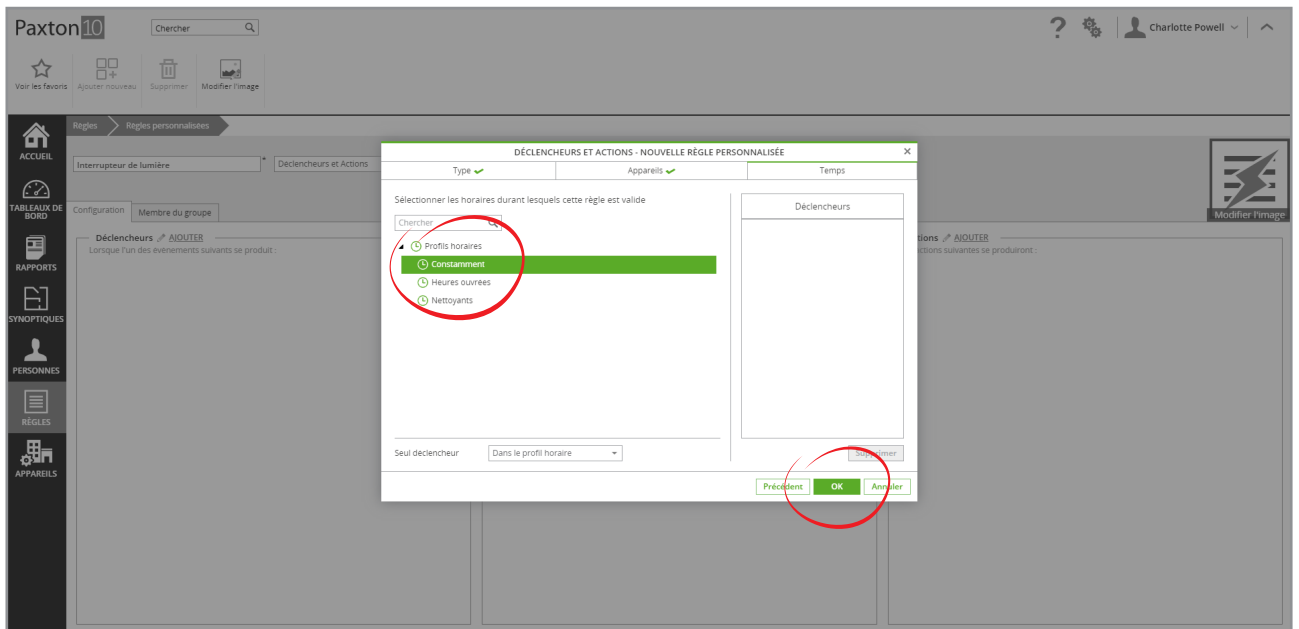
4. Donnez un nom au déclencheur – « Interrupteur » dans ce cas, et cliquez sur « Suivant »



5. Sélectionnez « Interrupteur de lumière » dans la liste des appareils puis cliquez sur « Suivant »

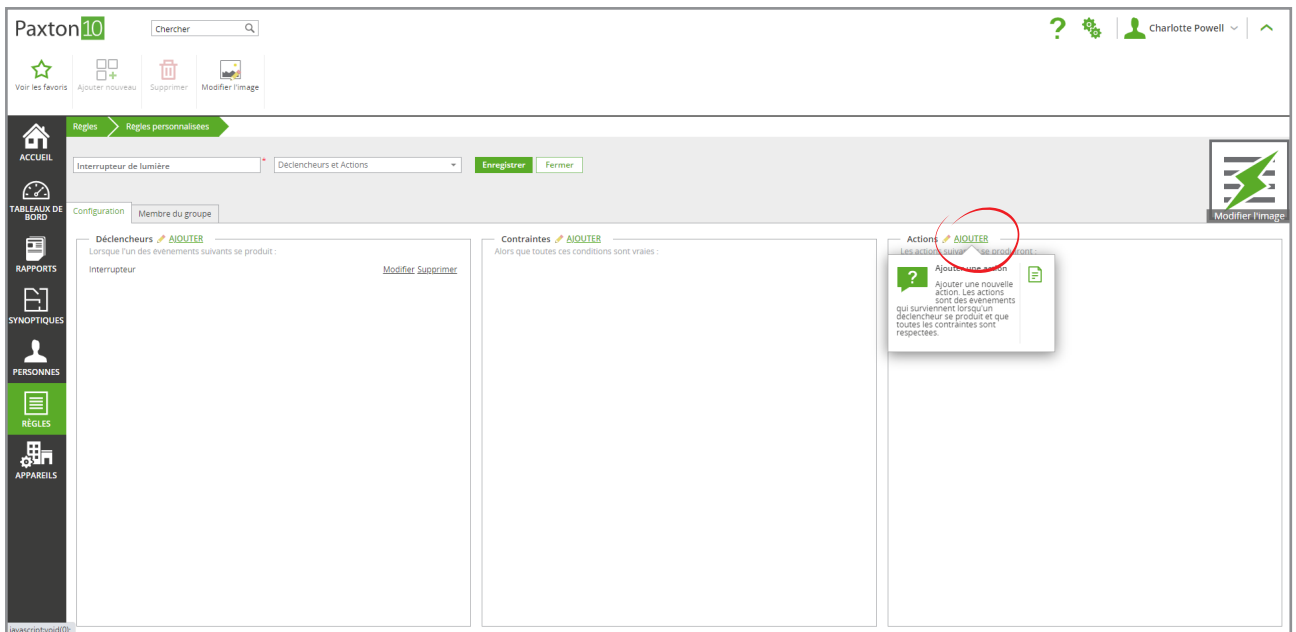


6. Sélectionnez le profile horaire durant lequel cette règle fonctionnera – « Toujours » dans ce cas et cliquez sur « OK »



Étape 3 – Ajouter l'action

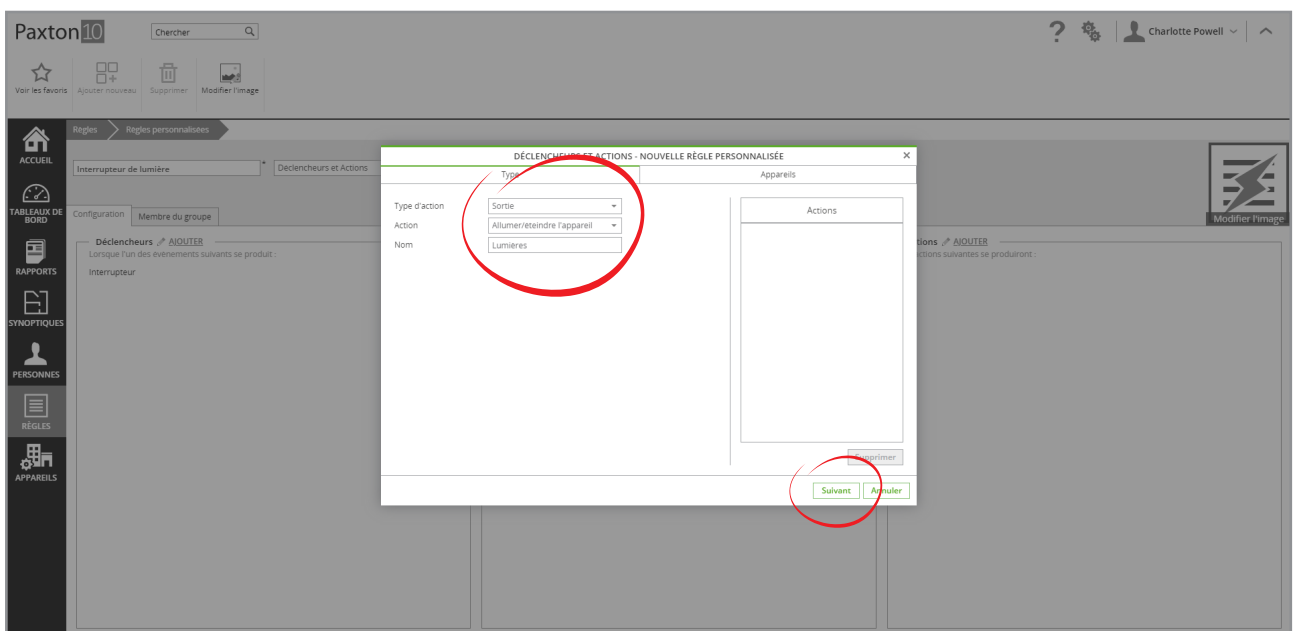
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté de la case Actions



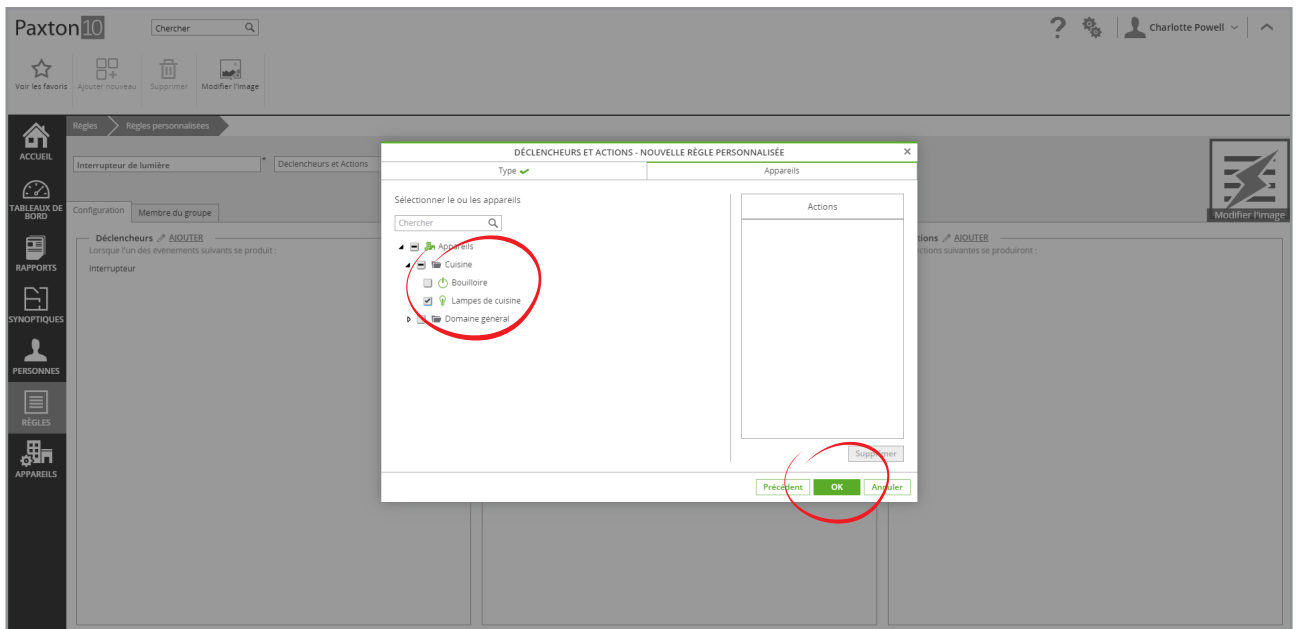
2. À côté du Type d'action, sélectionnez « Sortie »

3. À côté d'Action, sélectionnez « Basculer d'appareil »

4. Donnez un nom à l'action – « Lumières de la cuisine » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »



6. Sélectionnez « Lumières de la cuisine » dans la liste des appareils et cliquez sur « OK »



Étape 4 – Essayer si la règle fonctionne

1. Cliquez sur « Enregistrer » pour enregistrer la règle
2. Appuyer sur l'interrupteur pour changer son état, les « Lumières de la cuisine » devrait s'allumer
3. Appuyer de nouveau sur l'interrupteur, les « Lumières de la cuisine » devraient s'éteindre

Utilisation d'un bouton programmable Synoptique pour allumer les lumières

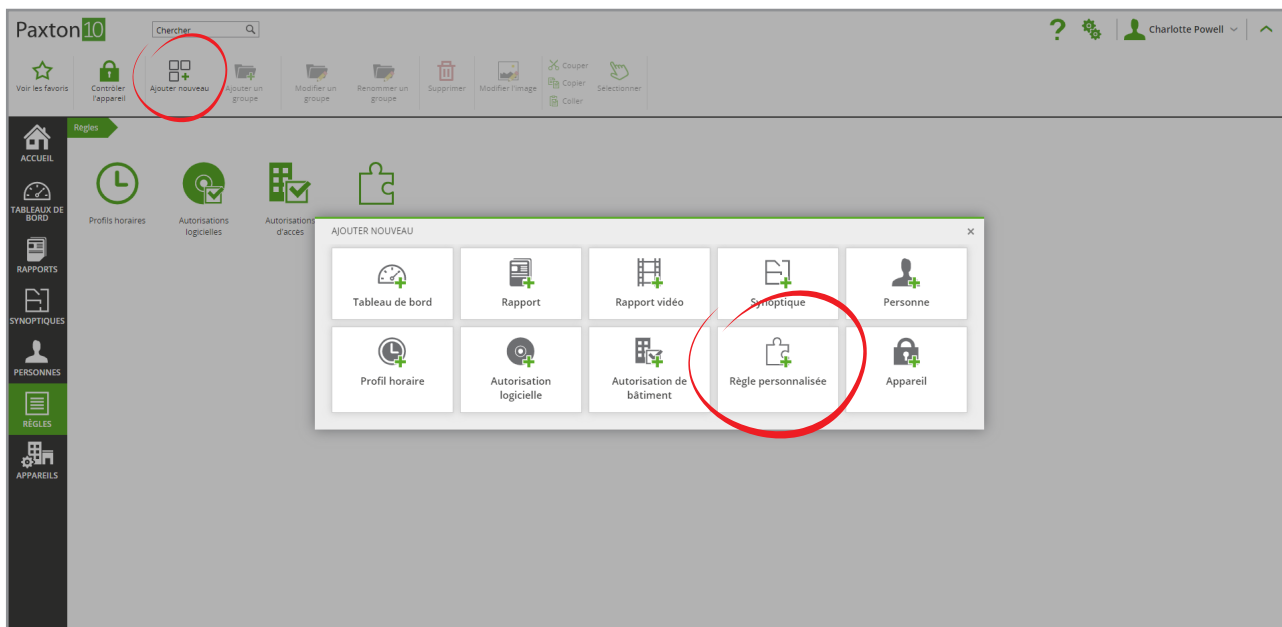
Cet exemple met l'accent sur l'utilisation de boutons programmables dans un synoptique pour exécuter une action.

L'objectif est de permettre à tous les gestionnaires d'allumer les lumières de tous synoptiques.

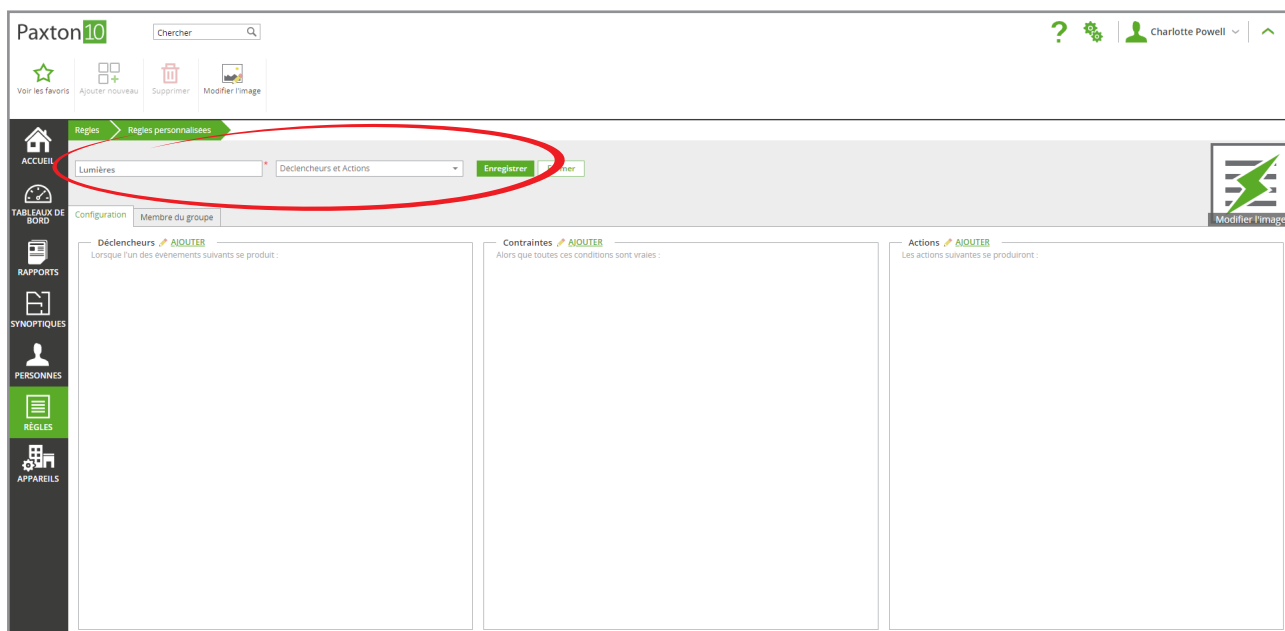
Pré-condition : un synoptique est créé pour chaque étage de la maison Paxton, chaque synoptique contient un bouton programmable nommé « Lumières Paxton », 2 appareils d'éclairage existent nommés « Lumières du haut » et « Lumières du bas ». Tous les membres du personnel sont regroupés en fonction de leur poste.

Étape 1 - Créer une nouvelle règle

1. Dans le ruban, sélectionnez « Ajouter nouveau »
2. Sélectionnez « Règle personnalisée »

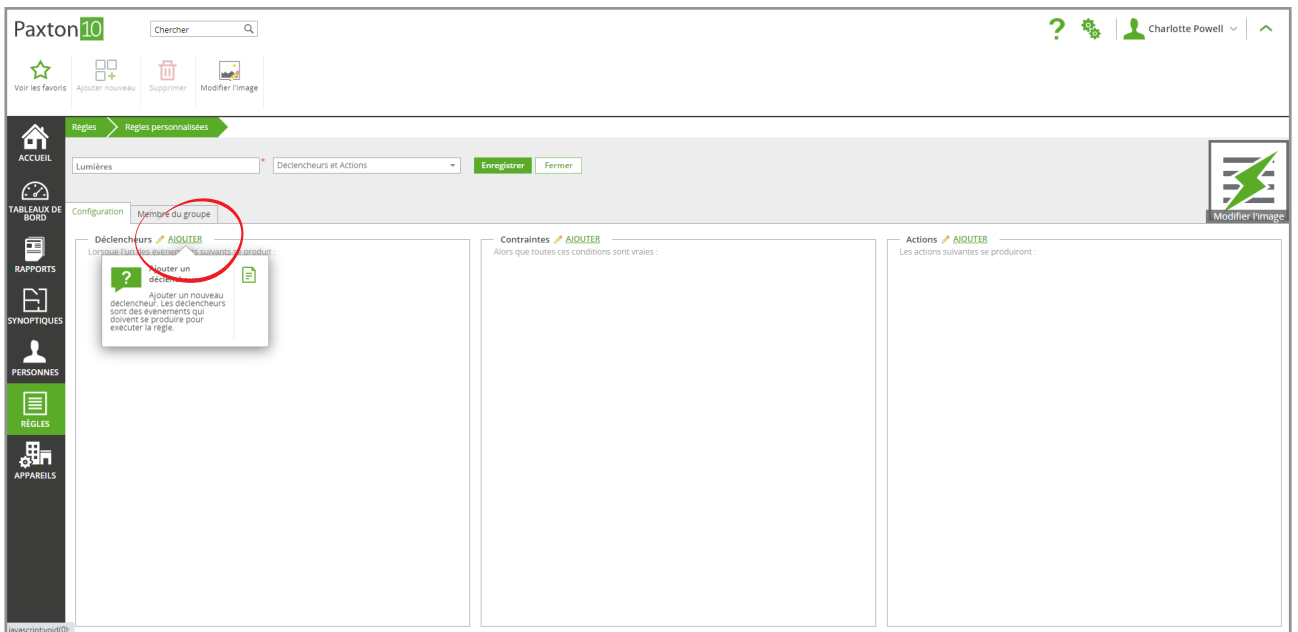


3. Saisissez un nom - « Lumières du synoptique » dans ce cas, et sélectionnez « Déclencheurs et actions » dans la liste déroulante



Étape 2 - Ajouter le déclencheur

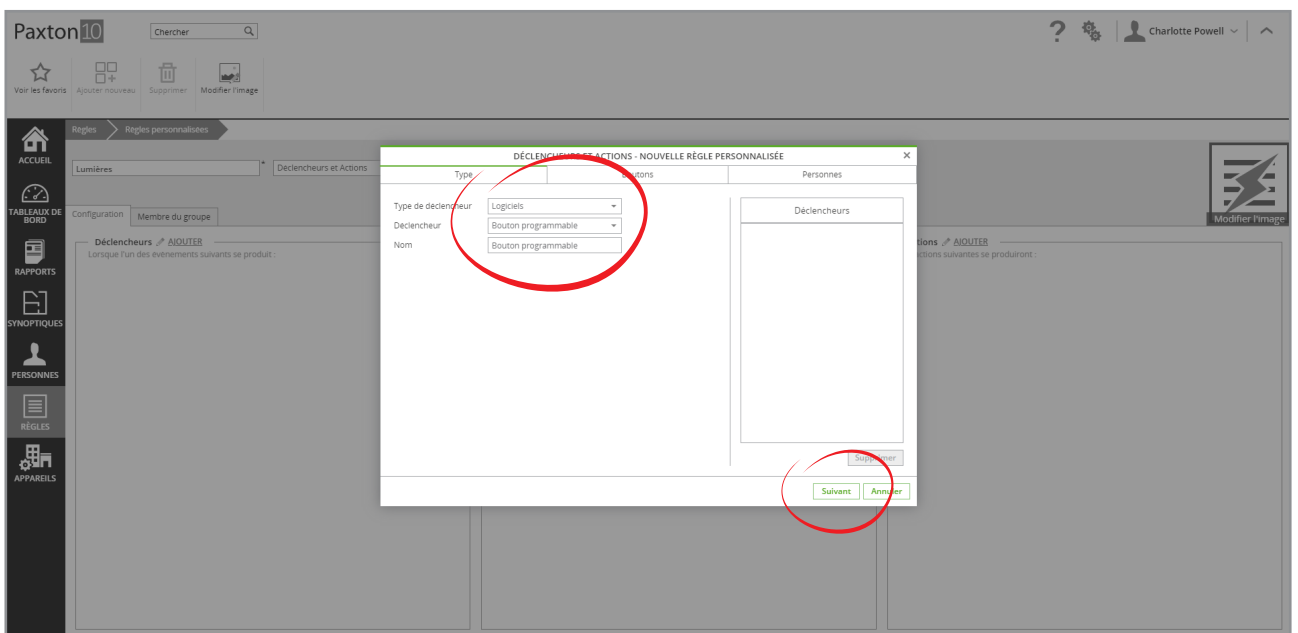
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté de Déclencheur



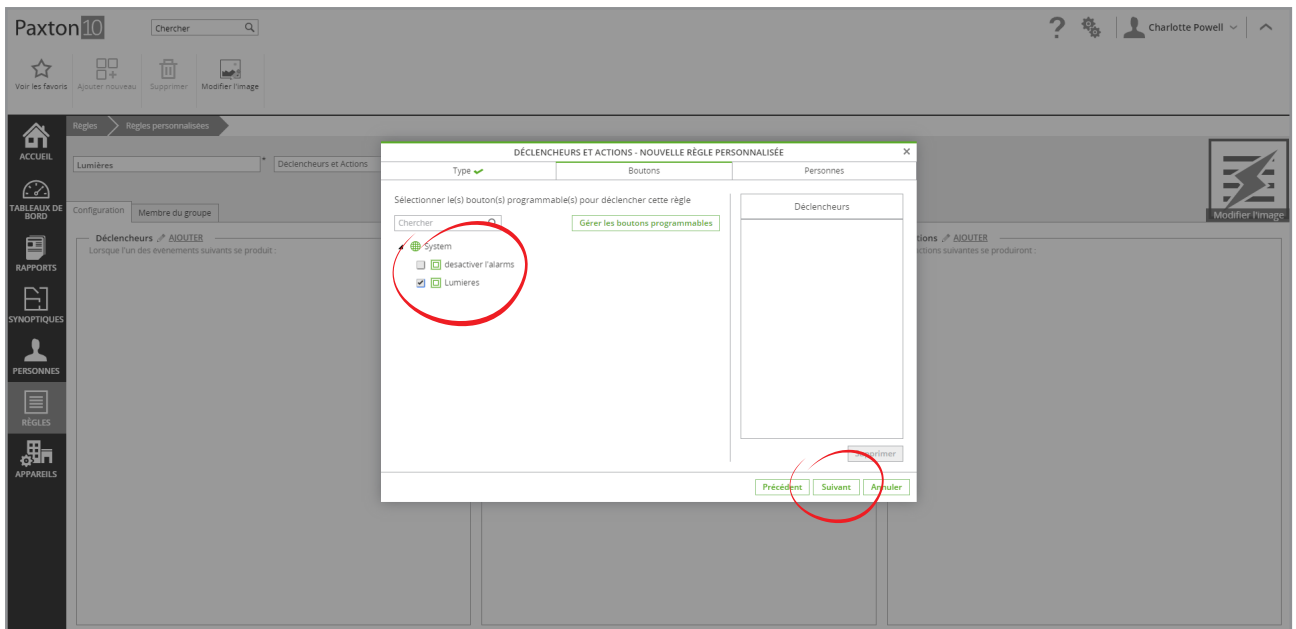
2. À côté de Type de déclencheur, sélectionnez « Logiciel ».

3. À côté de Déclencheur, sélectionnez « Bouton programmable »

4. Donnez un nom au déclencheur - « Bouton programmable » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »

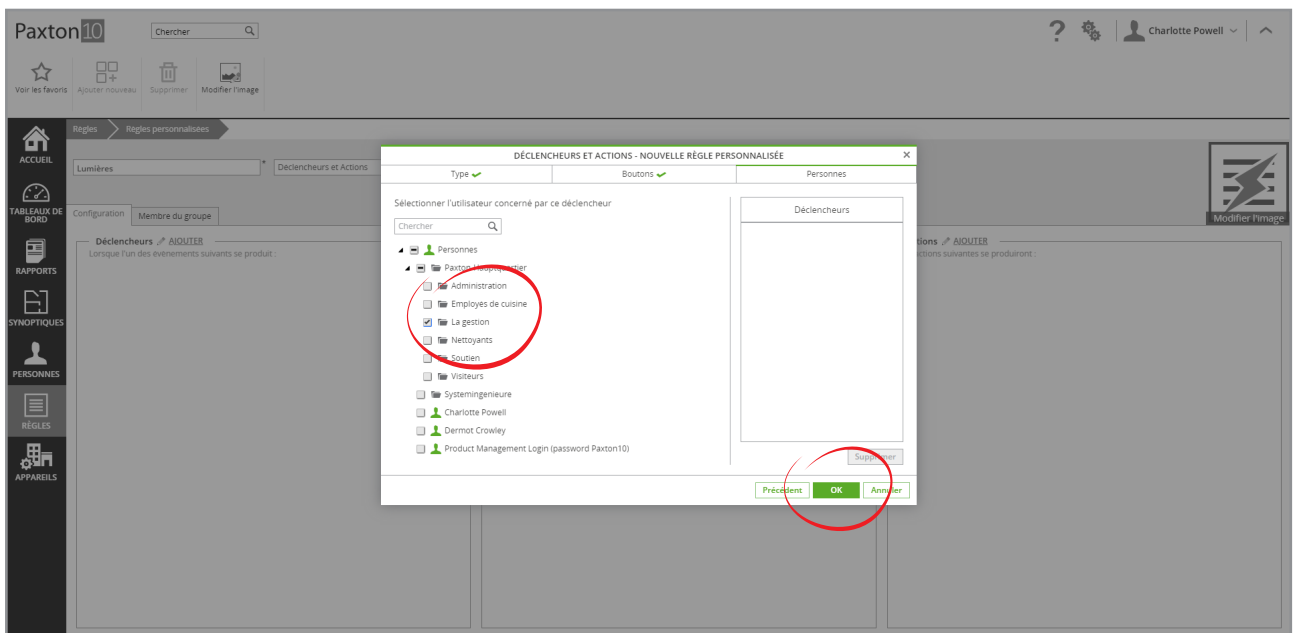


5. Sélectionnez le bouton « Lumières Paxton », puis cliquez sur « Suivant »



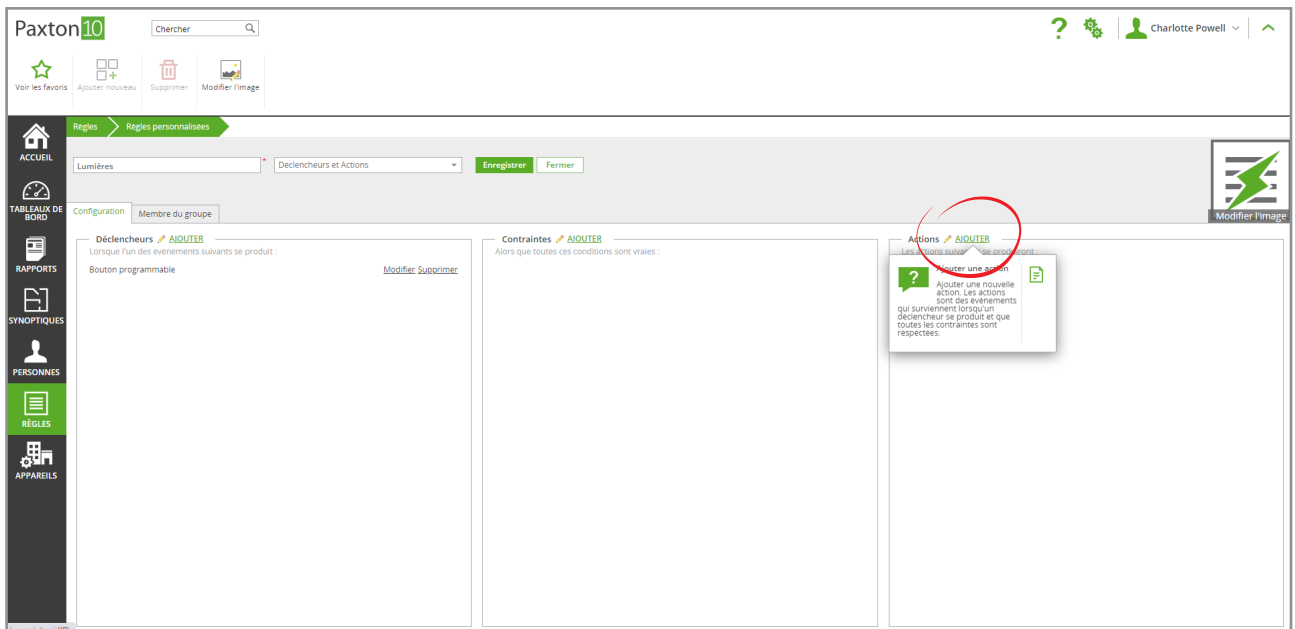
6. Sélectionnez les personnes ou les groupes pour lesquels cette règle fonctionnera, dans ce cas le groupe « Direction » — la règle ne s'exécutera que si c'est une personne de ce groupe qui appuie sur le bouton programmable

7. Cliquez sur « OK ».



Étape 3 - Ajouter l'action

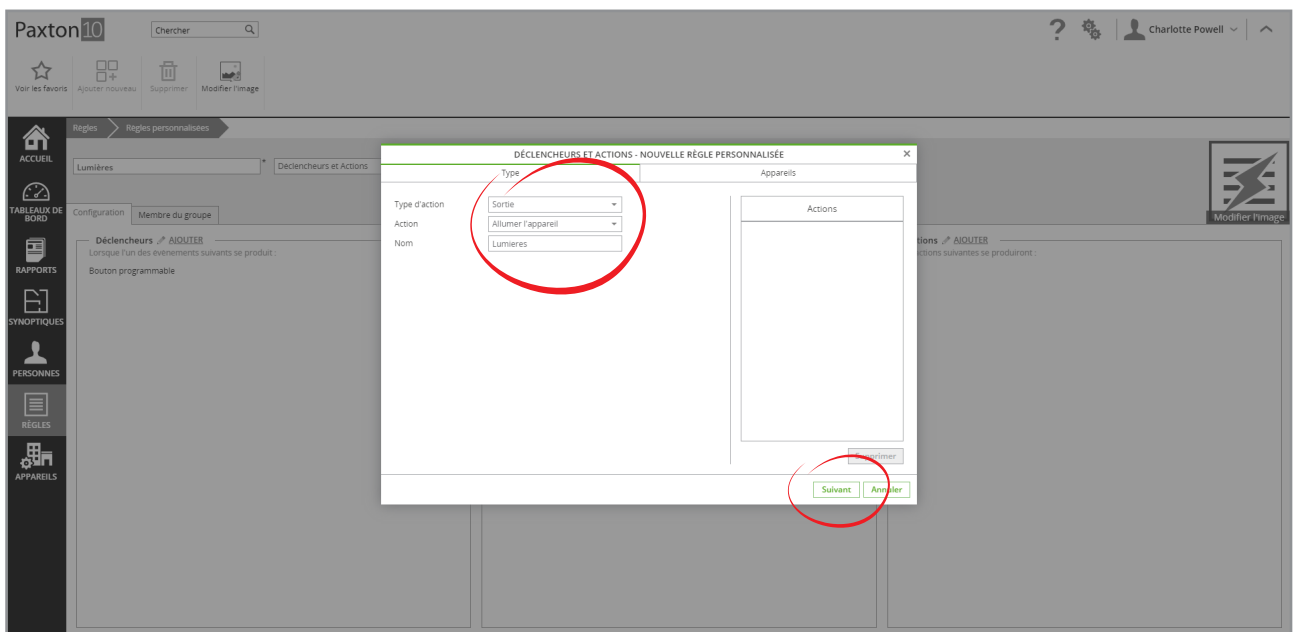
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté d'Actions



2. À côté de Type d'action, sélectionnez « Sortie »

3. À côté d'Action, sélectionnez « Allumer l'appareil »

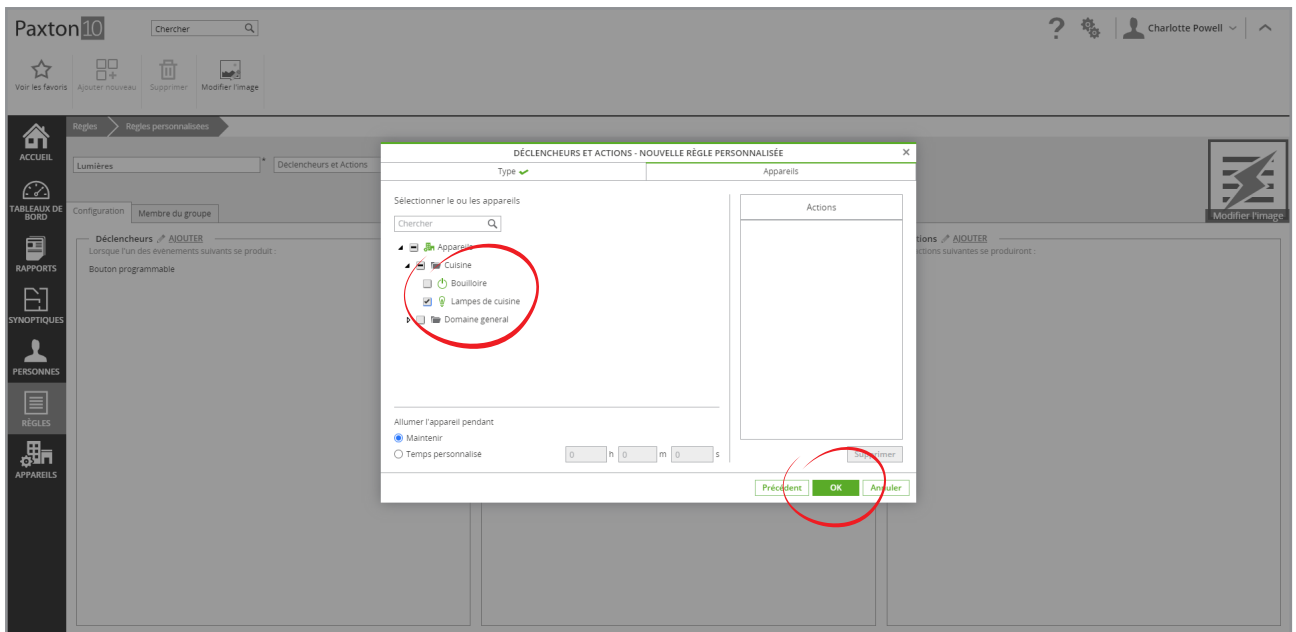
4. Donnez un nom à l'action - « Lumières Paxton » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »



5. Sélectionnez les appareils à allumer, dans ce cas « Lumières du haut » et « Lumières du bas »

6. Sélectionnez pendant combien de temps garder les appareils (nos lumières) allumés, par exemple, nous sélectionnerons « Garder allumés » pour les allumer indéfiniment

7. Cliquez sur « OK ».



Étape 4 - Tester le fonctionnement de la règle

1. Cliquez sur « Enregistrer » pour enregistrer la règle

2. Ouvrez l'un des synoptiques contenant le bouton « Lumières Paxton ». Cliquez sur le bouton programmable - les « Lumières du haut » et « Lumières du bas » devraient s'allumer

Fermeture d'un bâtiment à la fin de la journée

Cet exemple met l'accent sur la création d'une règle comportant plusieurs déclencheurs, contraintes et actions.

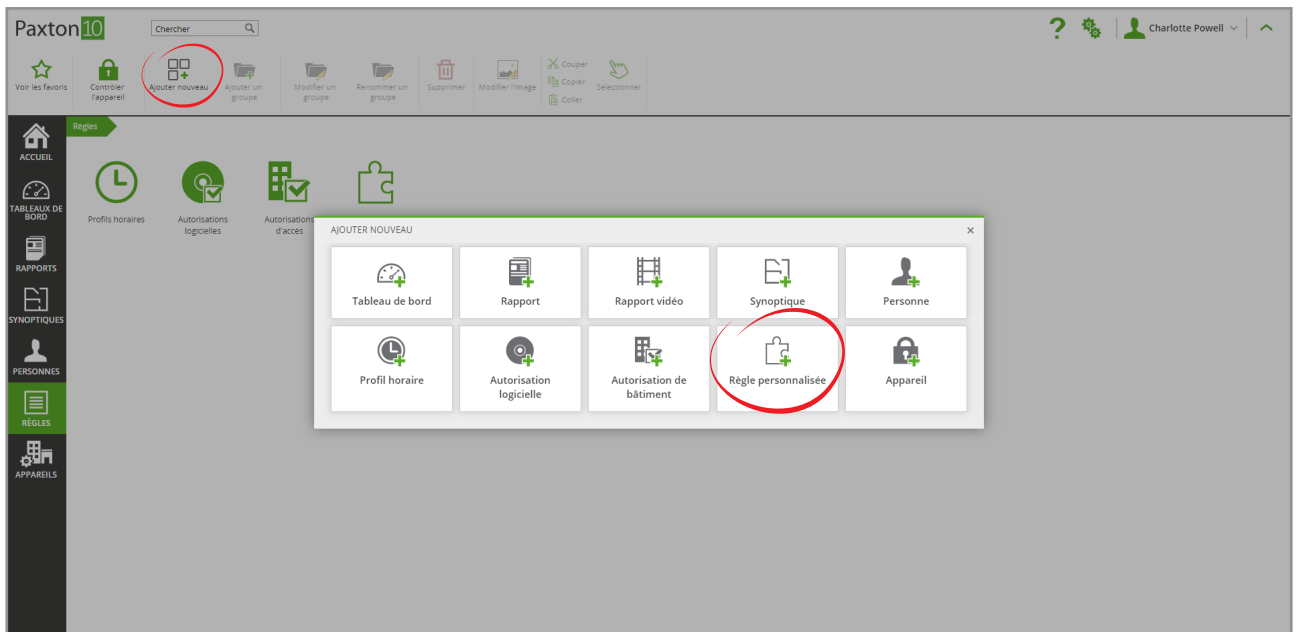
L'objectif est de fournir à tous les agents d'entretien un moyen facile de fermer le bâtiment lorsqu'ils partent à la fin de la journée. Nous voulons que tous les appareils s'éteignent, que toutes les portes soient verrouillées et que l'alarme anti-intrusion soit armée lorsque le dernier agent de nettoyage utilise son badge pour quitter le bâtiment, avec un déclencheur automatique de secours au cas où l'agent d'entretien oublie. Des contraintes sont nécessaires pour garantir que la règle ne s'exécute que lorsque le bâtiment est vide et ne fonctionne pas plus d'une fois.

Pré-condition - Des capteurs de mouvement sont installés autour du bâtiment dont les états passent à fermés lorsque du mouvement est détecté. Il y a un lecteur pour une lumière à côté de la sortie du bâtiment, c'est le lecteur que nous utiliserons pour activer la règle. Les agents d'entretien ont un profil horaire, ils ne sont pas autorisés à rester plus tard que ce profil horaire le permet.

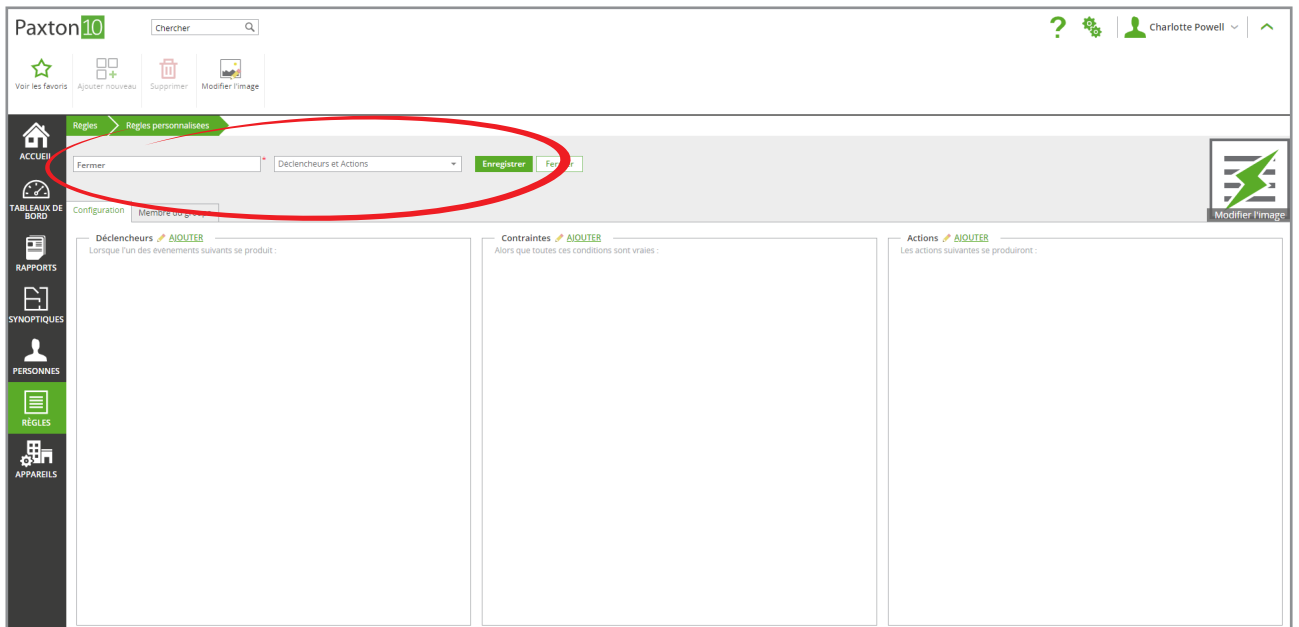
Étape 1 - Créer une nouvelle règle

1. Dans le ruban, sélectionnez « Ajouter nouveau »

2. Sélectionnez « Règle personnalisée »

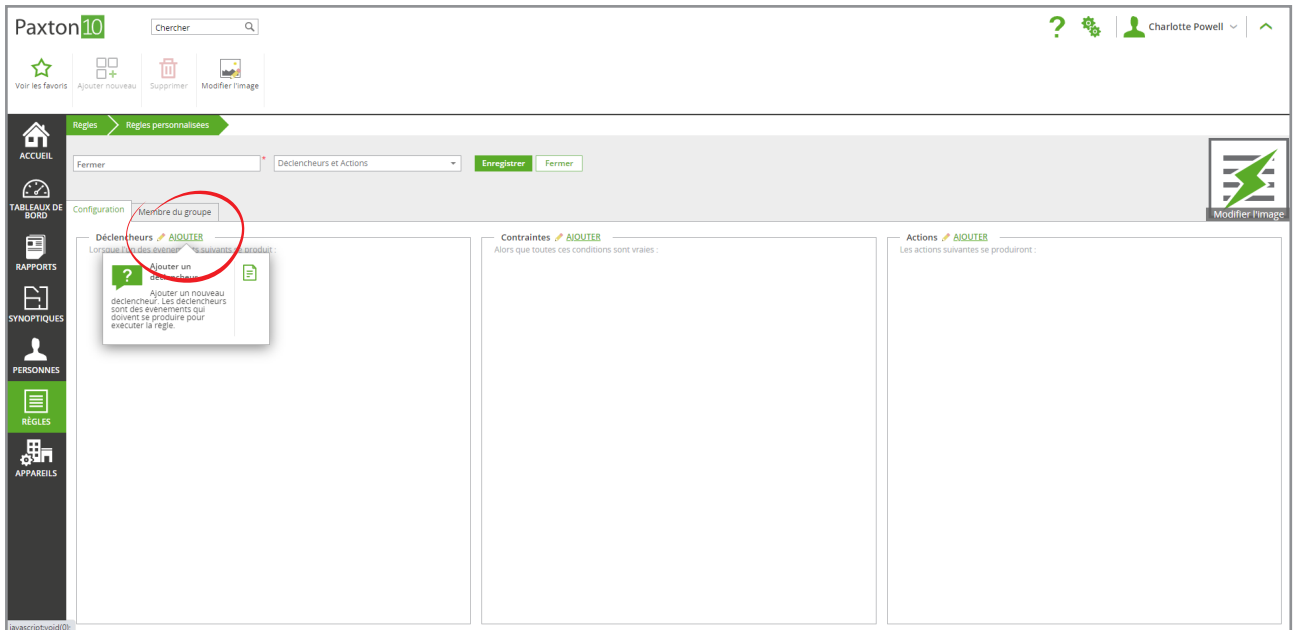


3. Saisissez un nom - « Fermeture » dans ce cas, et sélectionnez « Déclencheurs et actions » dans la liste déroulante



Étape 2 - Ajouter le déclencheur « Lecture de badge »

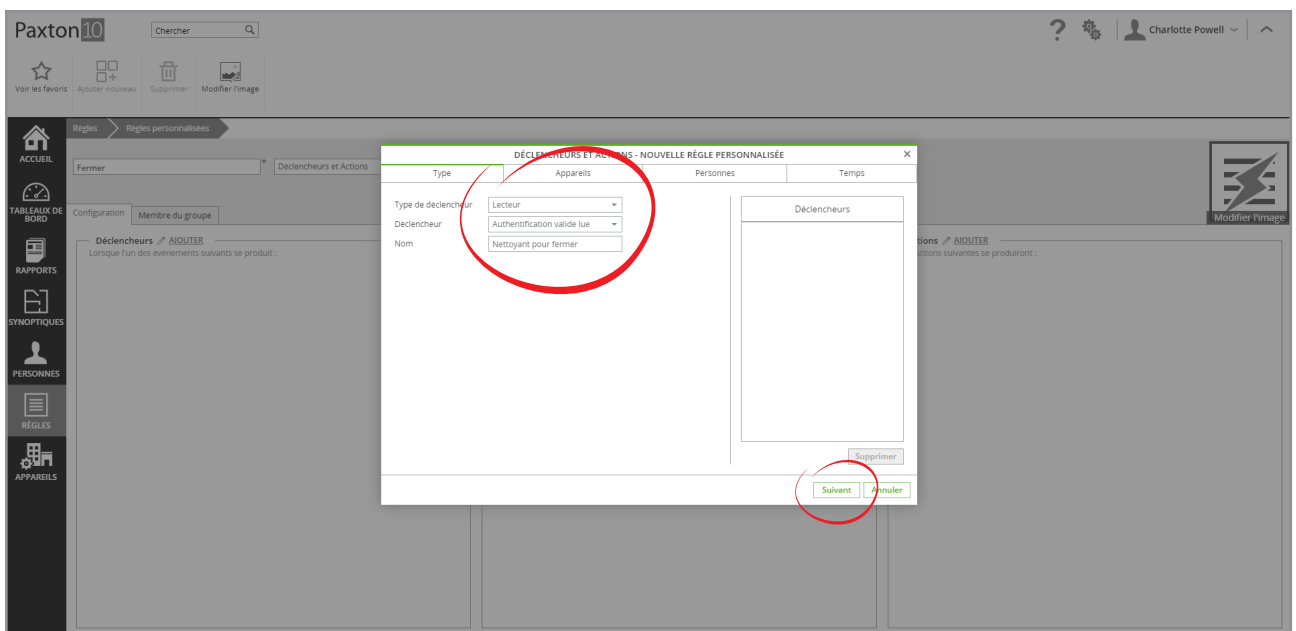
1. Cliquez sur « Ajouter » par la zone Déclencheurs



2. À côté de Type de déclencheur, sélectionnez « Lecteur »

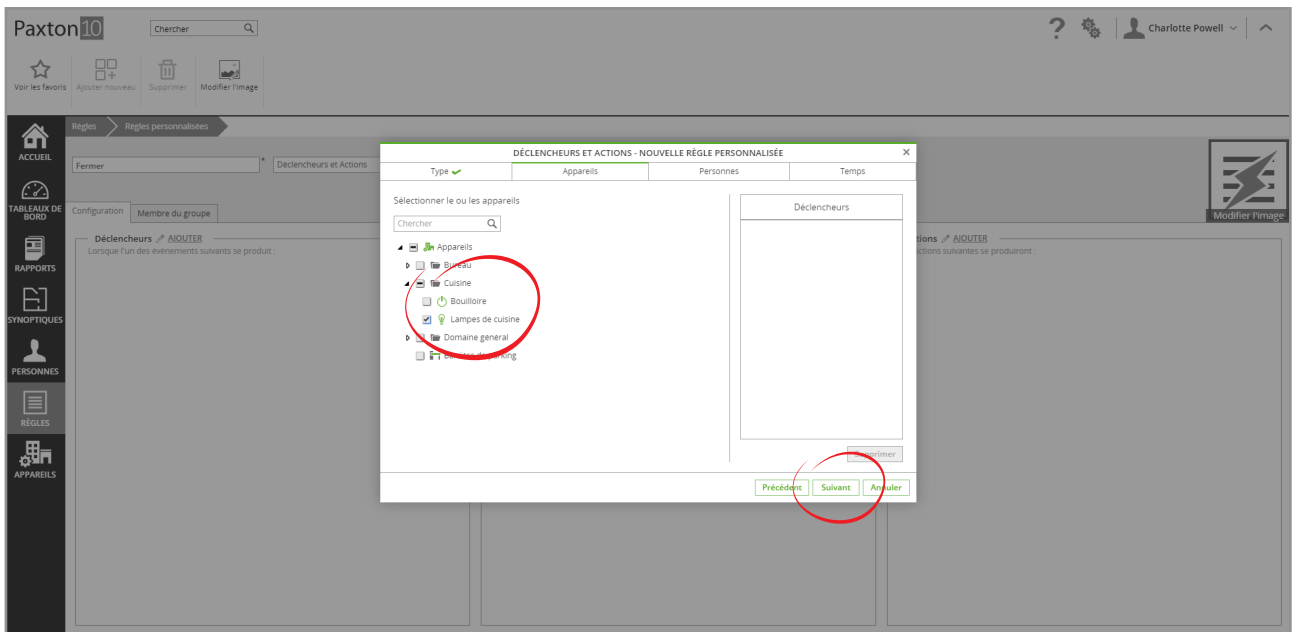
3. À côté de Déclencheur, sélectionnez « Lecture d'identifiants valides »

4. Donnez un nom au déclencheur - « Fermeture des agents d'entretien » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »



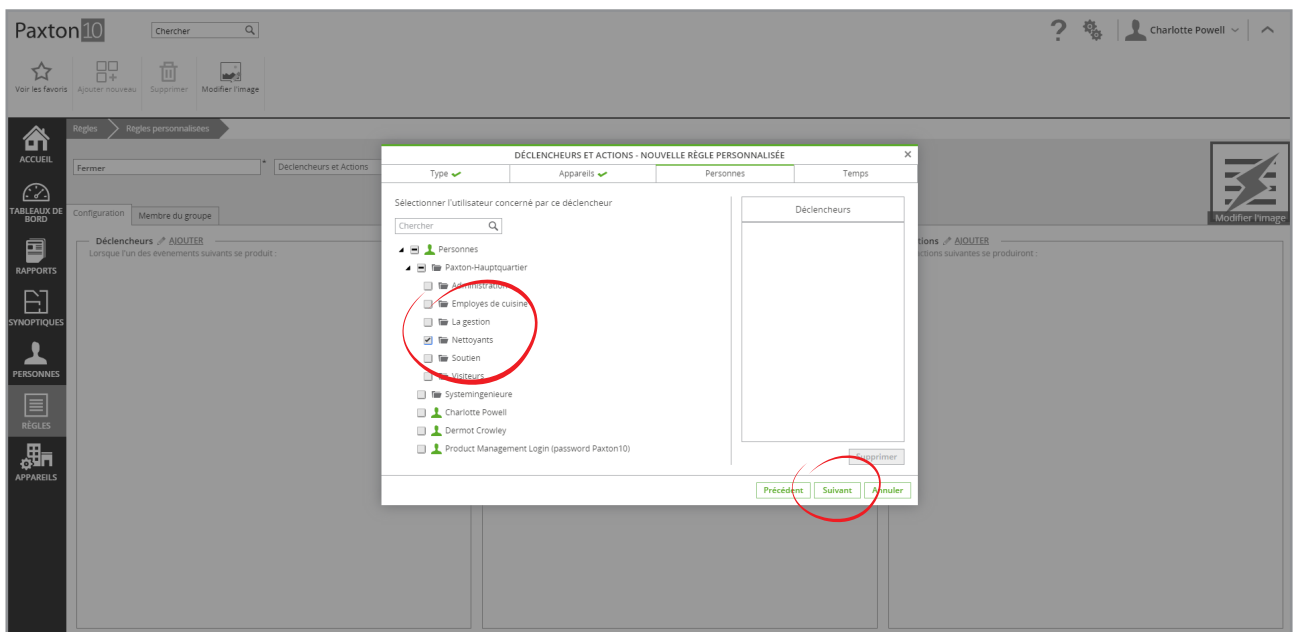
5. Localisez l'appareil Lumières que le lecteur de la porte d'entrée contrôle, puis sélectionnez-le - le lecteur de cet appareil sera là où les agents d'entretien peuvent déclencher la règle

6. Cliquez sur « Suivant »



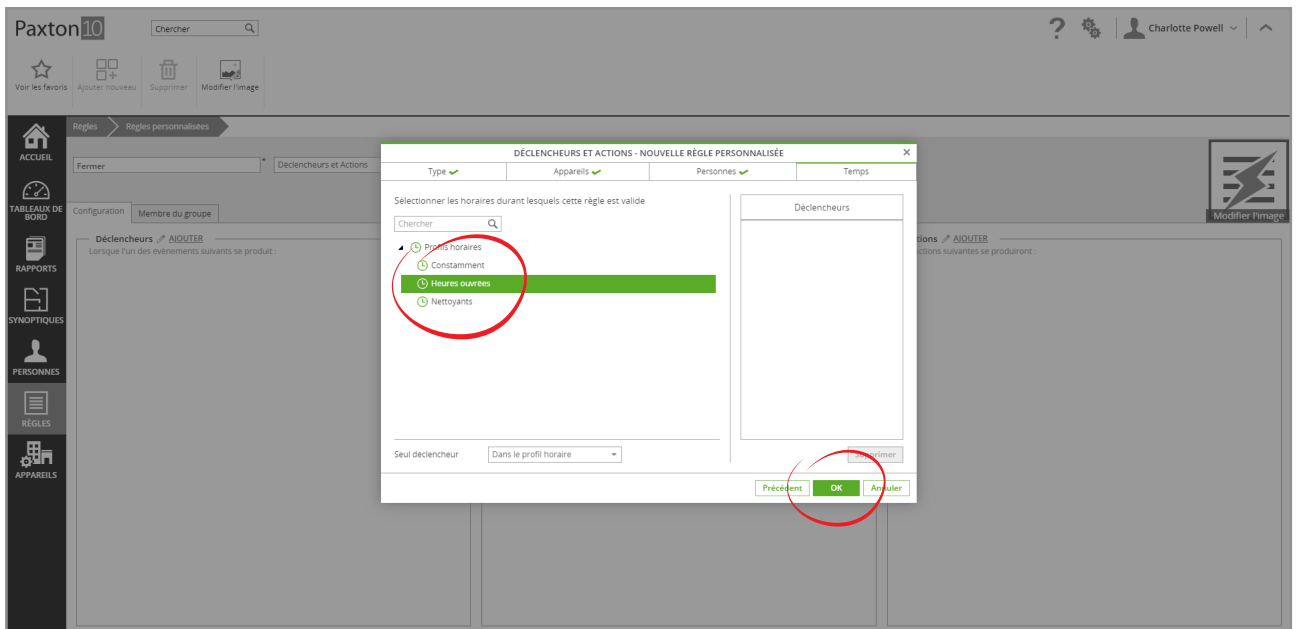
7. Sélectionnez toutes les personnes (agents d'entretien) qui sont autorisées à fermer le bâtiment - la règle ne fonctionnera que si c'est l'une de ces personnes qui présente son badge, le lecteur fonctionnera normalement pour toutes les autres personnes

8. Cliquez sur « Suivant »



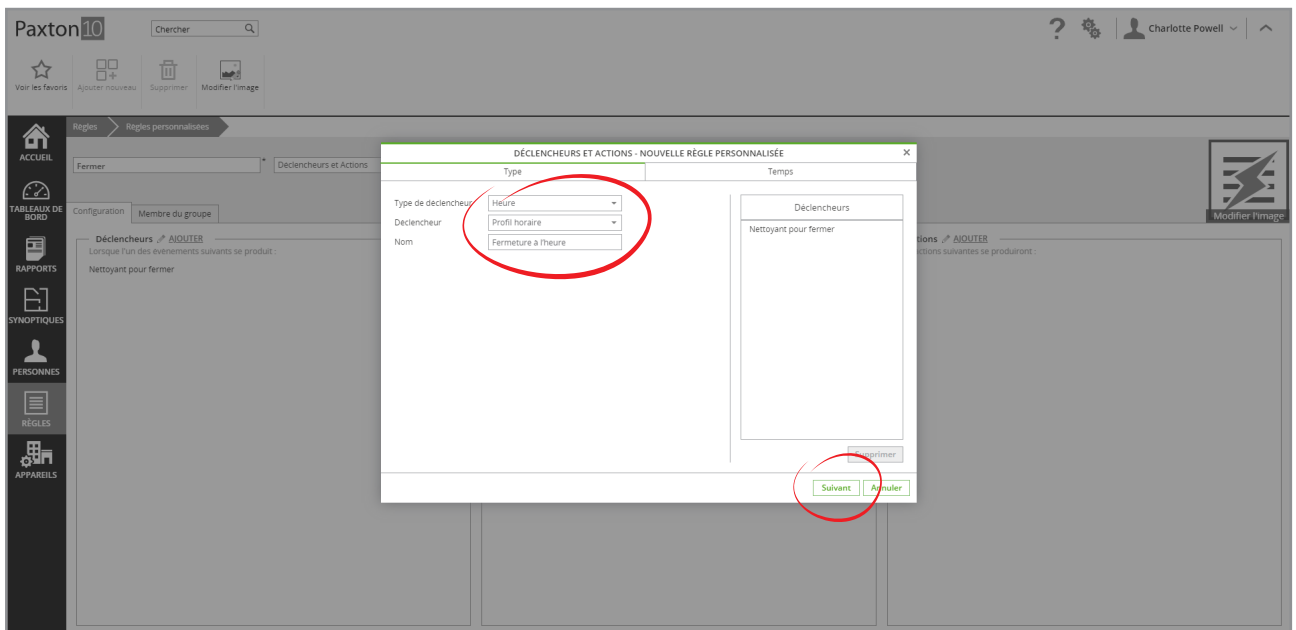
9. Sélectionnez le profil horaire pour les shifts de l'agent d'entretien - les agents d'entretien peuvent fermer le bâtiment que pendant leur shift

10. Cliquez sur « OK ».

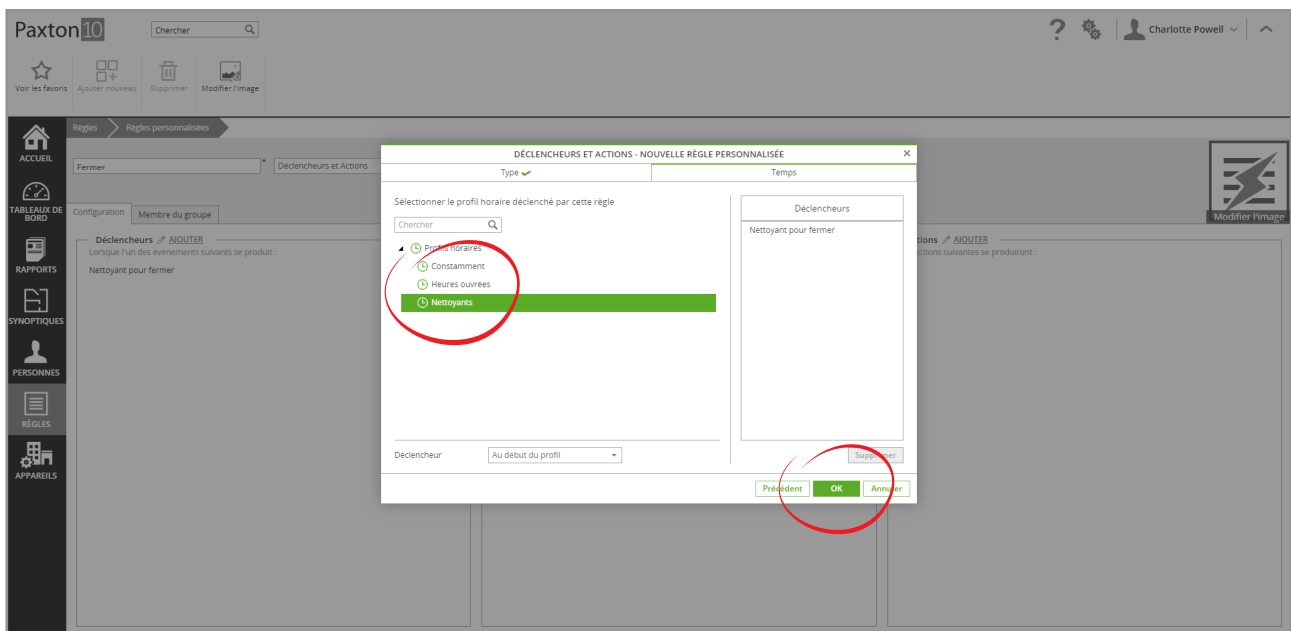


Étape 3 - Ajouter le déclencheur « Automatisé »

1. Cliquez sur « Ajouter » à côté du champ Déclencheur
2. À côté de Type de déclencheur, sélectionnez « Heure »
3. À côté de Déclencheur, sélectionnez « Profil horaire »
4. Donnez un nom au déclencheur - « Fermeture à l'heure » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »

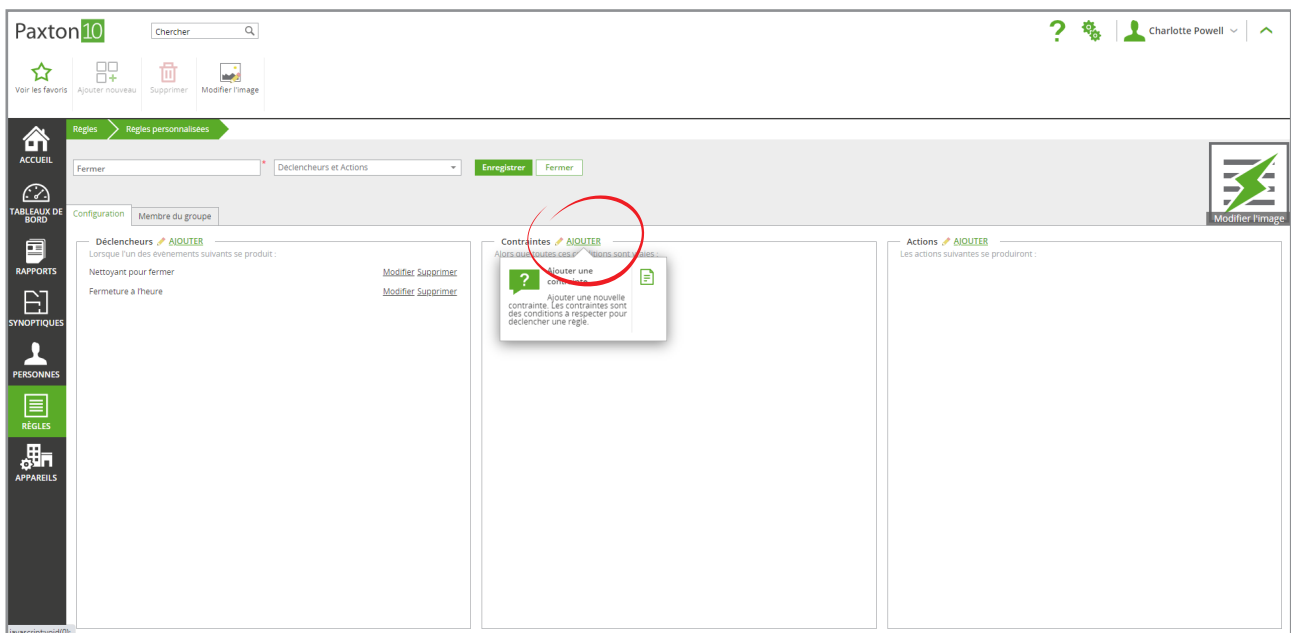


5. Sélectionner le profil horaire des agents d'entretien
6. À côté de Déclencheur, sélectionnez « À la fin du profil » - les agents d'entretien ne devraient pas être là après leur profil horaire, donc ce déclencheur fera exécuter la règle automatiquement lorsque le profil horaire des agents d'entretien se termine
7. Cliquez sur « OK ».



Étape 4 - Ajouter la contrainte « Bâtiment vide »

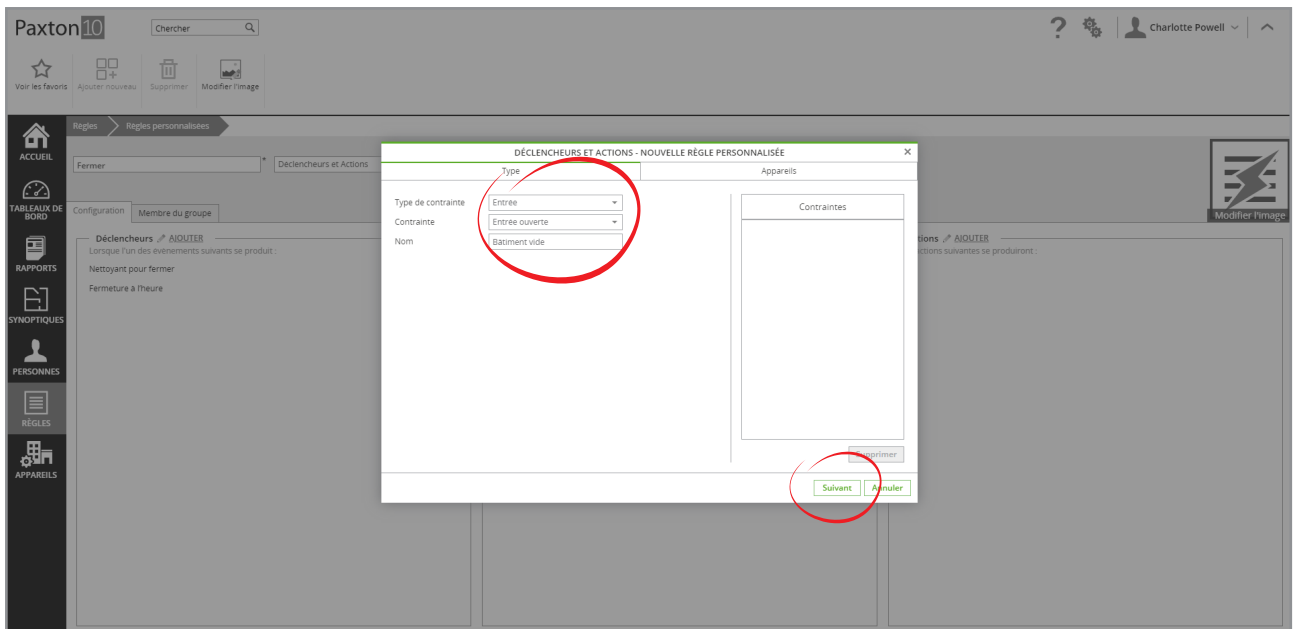
1. Cliquez sur « Ajouter » par la zone Contrainte



2. À côté de Type de contrainte, sélectionnez « Entrée »

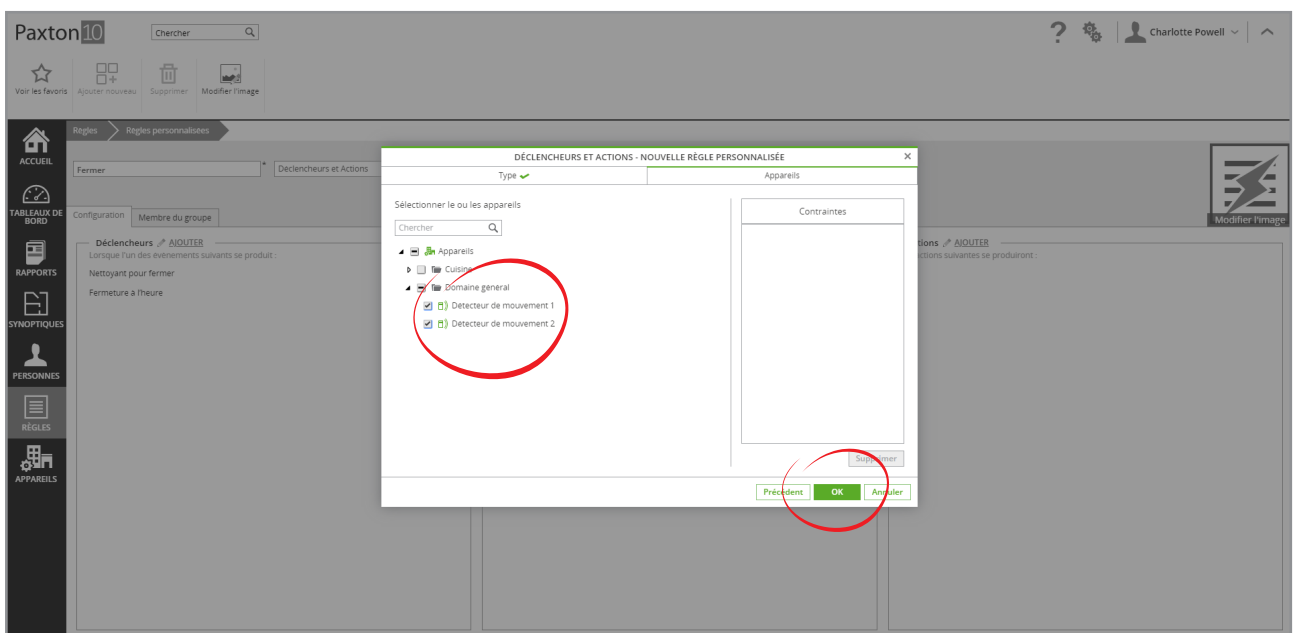
3. À côté de Contrainte, sélectionnez « Entrée ouverte »

4. Donnez un nom à la contrainte - « Bâtiment vide » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »



5. Sélectionnez tous les capteurs de mouvement - La règle ne s'exécutera que si toutes ces entrées sont ouvertes, ce qui signifie qu'il n'y a pas de mouvement

6. Cliquez sur « OK ».

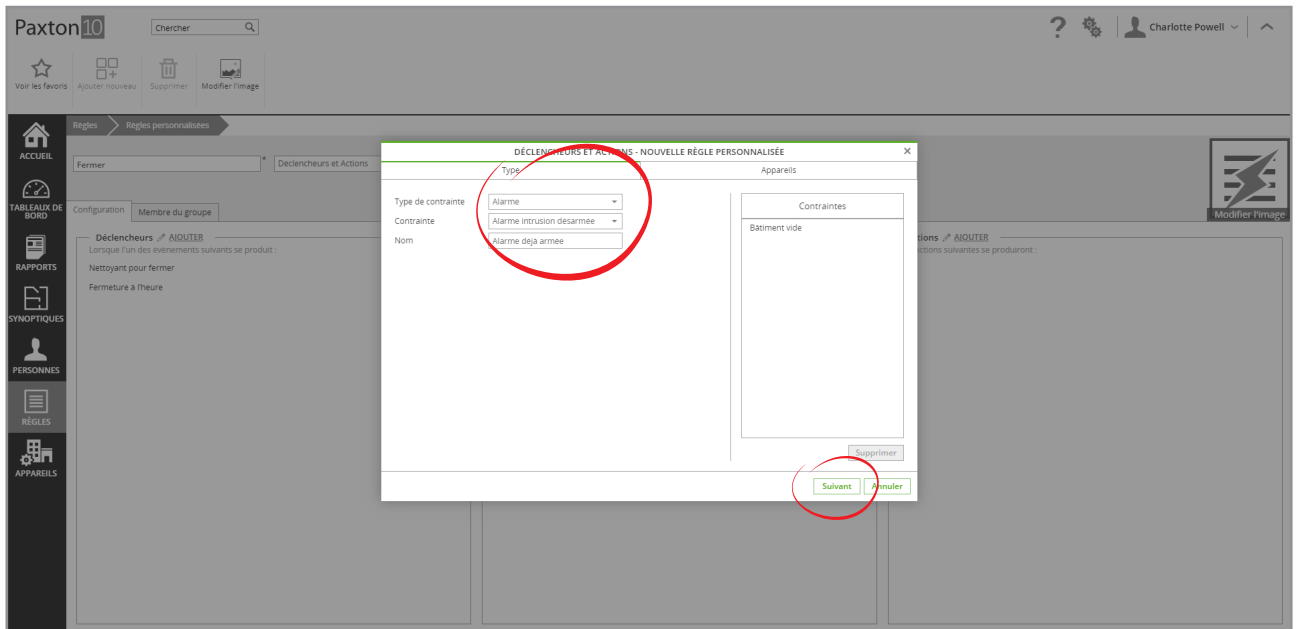


Étape 5 - Ajouter la contrainte « Alarme déjà armée »

1. À côté de Type de contrainte, sélectionnez « Alarme »

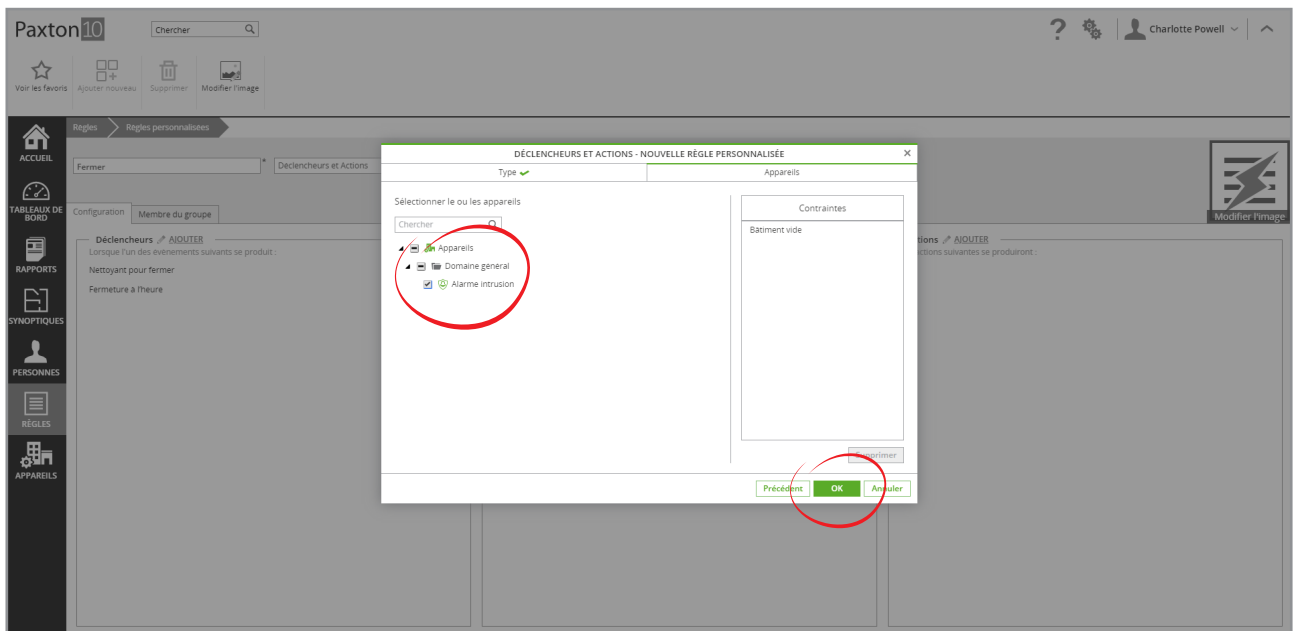
2. À côté de Contrainte, sélectionnez « Alarme anti-intrusion désarmée »

3. Donnez un nom à la contrainte - « Alarme déjà armée » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »



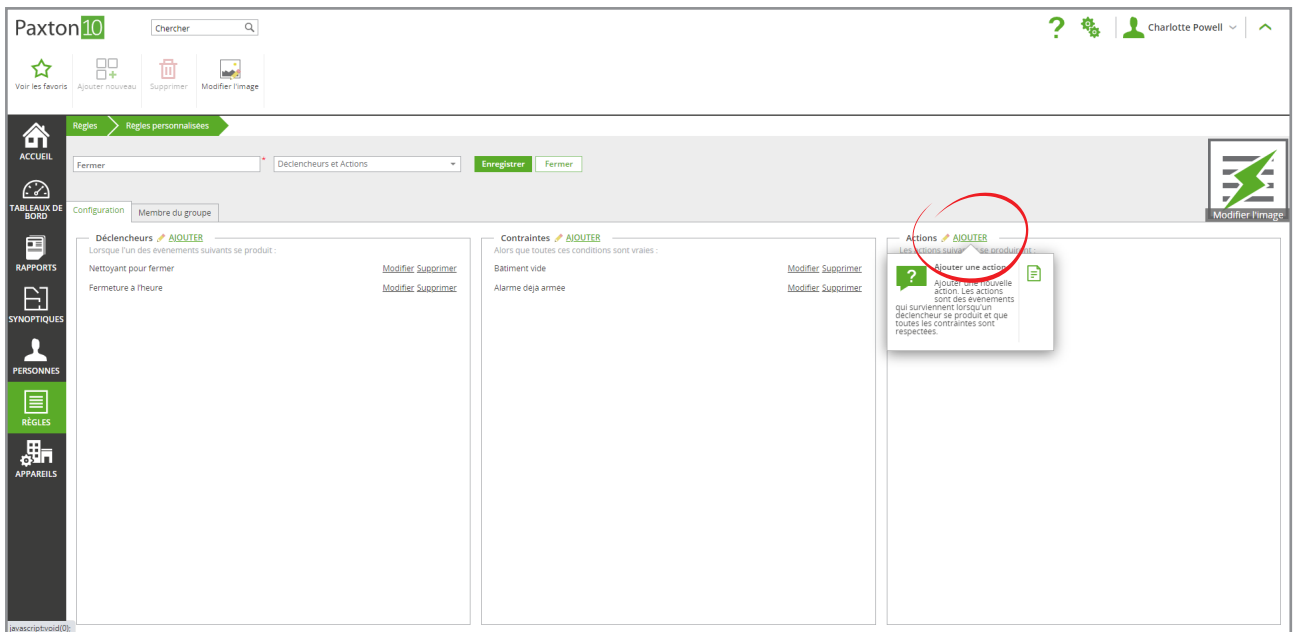
4. Sélectionnez l'alarme anti-intrusion - Si l'alarme anti-intrusion a déjà été armée, la règle ne s'exécutera pas

5. Cliquez sur « OK ».

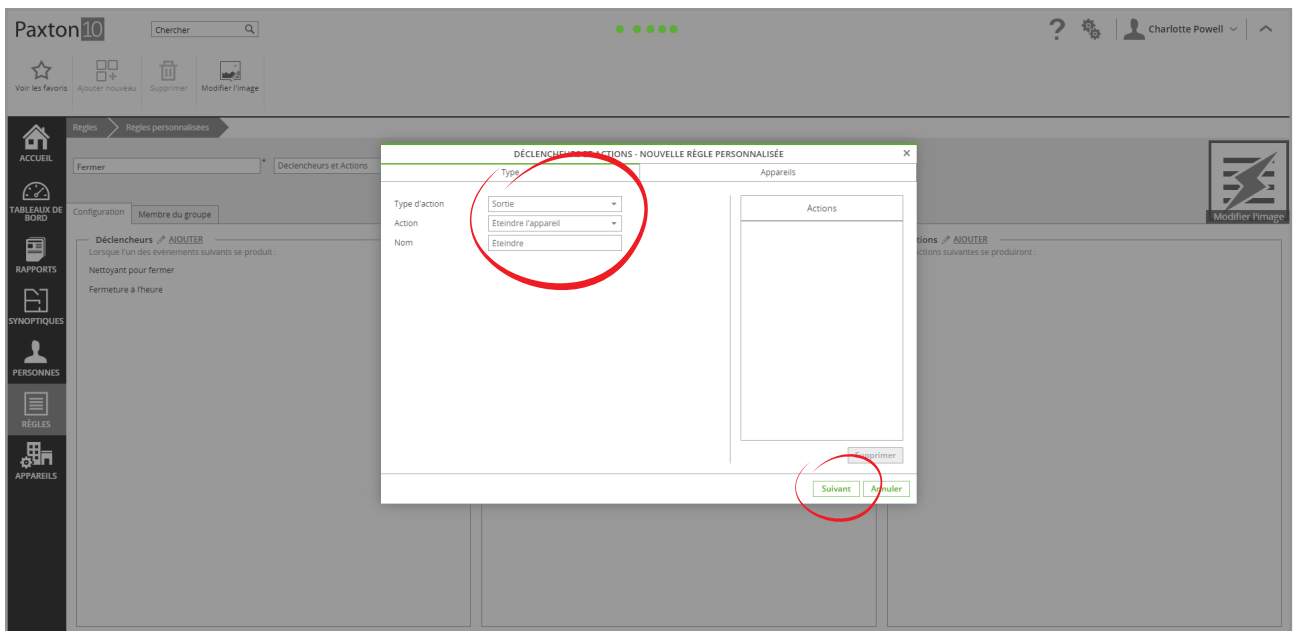


Étape 6 - Ajouter l'action « Éteindre »

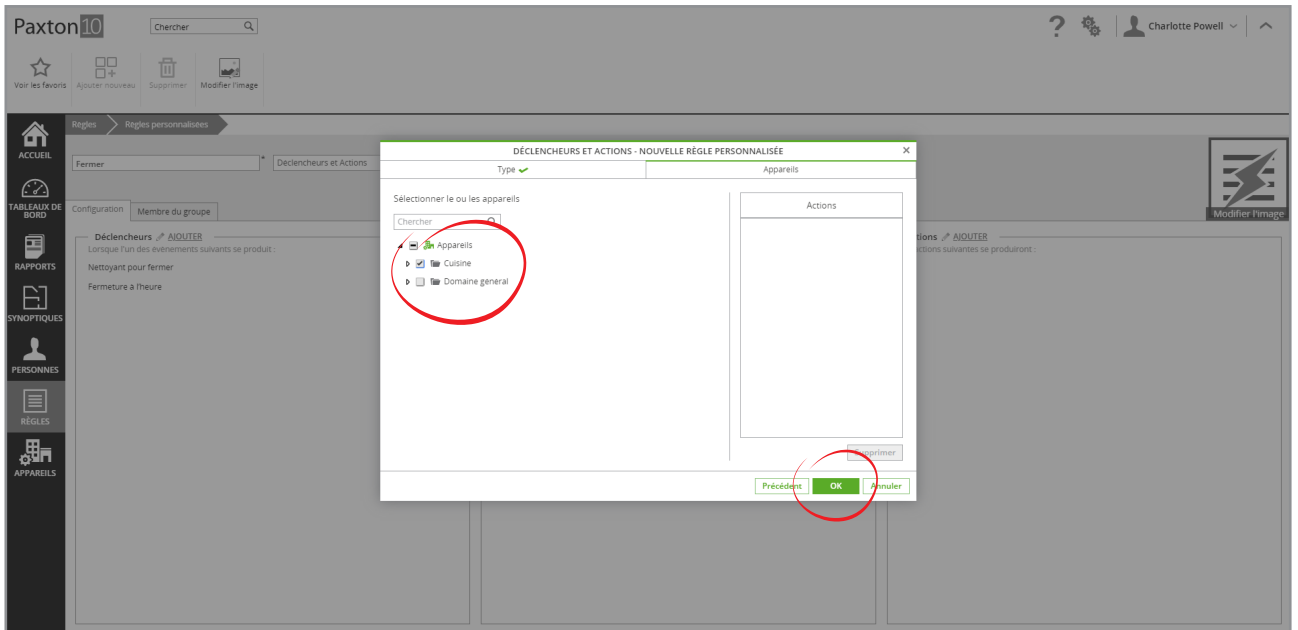
1. Cliquez sur « Ajouter » à côté du champ Actions



2. À côté de Type d'action, sélectionnez « Sortie »
3. À côté d'Action, sélectionnez « Éteindre l'appareil »
4. Donnez un nom à l'action - « Éteindre » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »

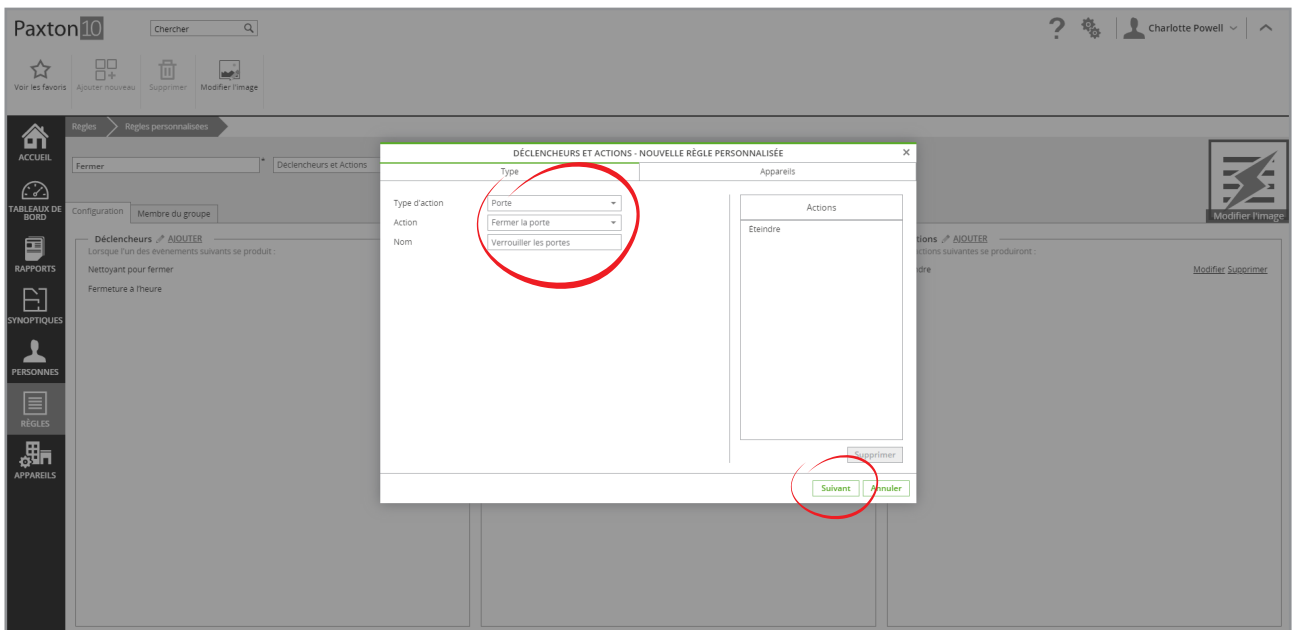


5. Sélectionnez les appareils à éteindre, dans ce cas, nous allons cocher la case « Appareils » pour tout sélectionner
6. Cliquez sur « OK ».

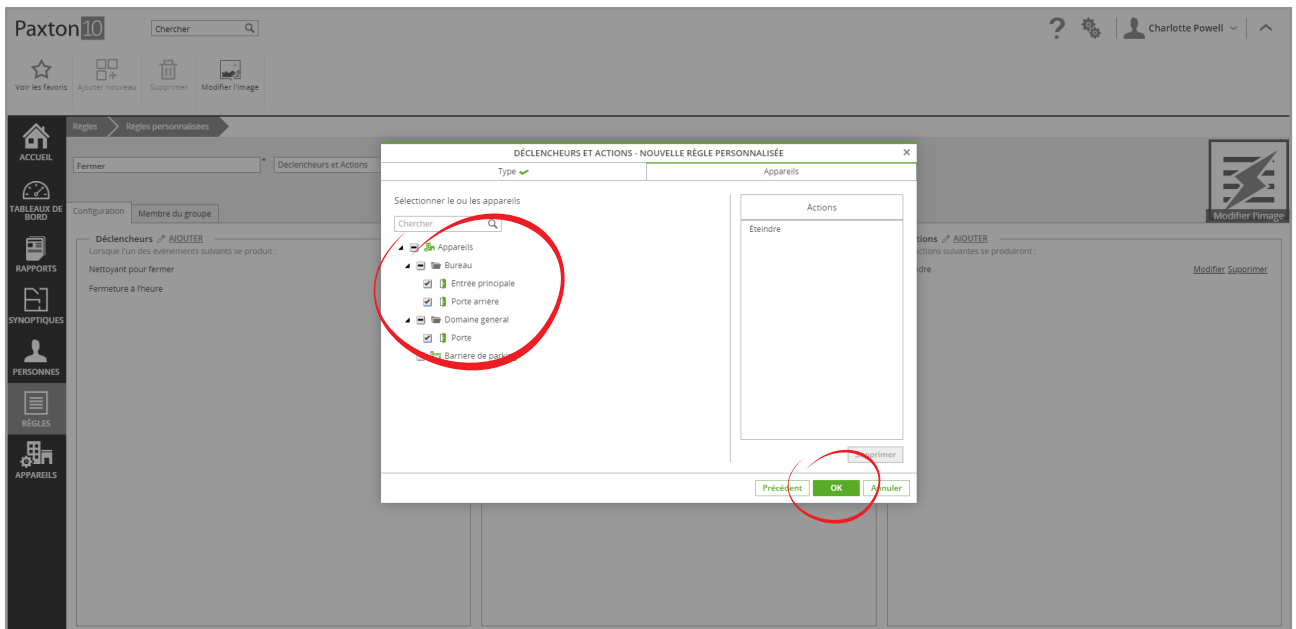


Étape 7 - Ajouter l'action « Verrouiller les portes »

1. Cliquez sur « Ajouter » à côté du champ Actions
2. À côté de Type d'action, sélectionnez « Porte »
3. À côté d'Action, sélectionnez « Fermer la porte »
4. Donnez un nom à l'action - « Verrouiller les portes » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »

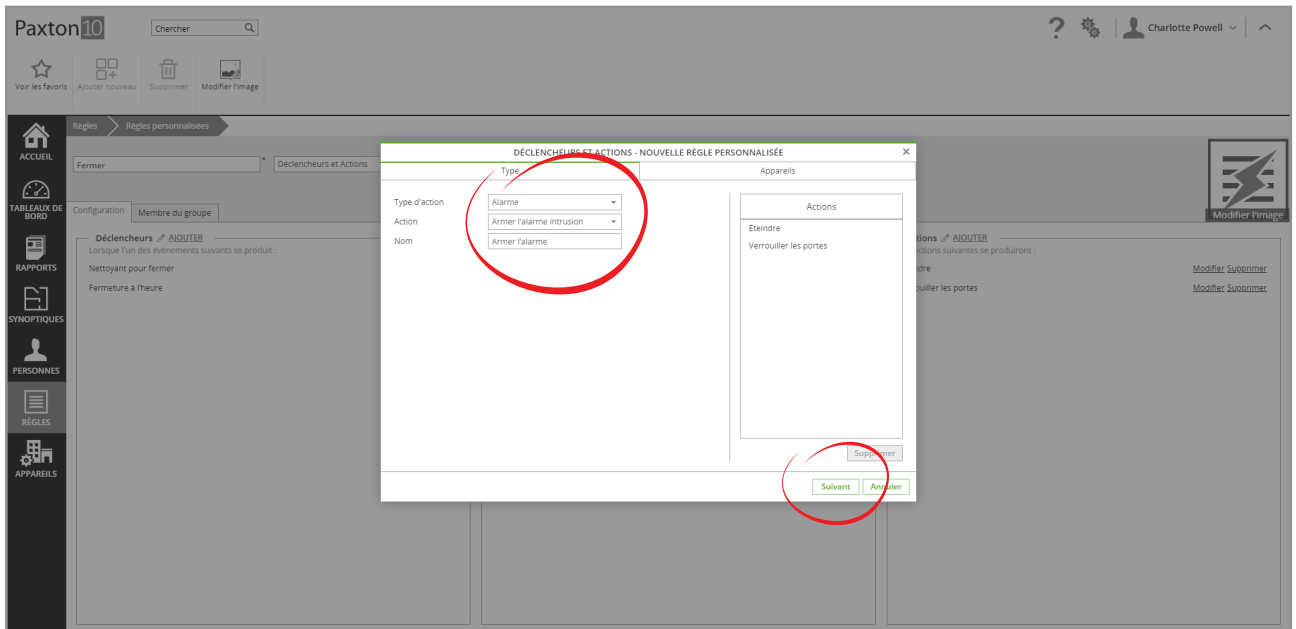


5. Sélectionnez les portes à verrouiller, dans ce cas, nous allons cocher la case « Appareils » pour tout sélectionner
6. Cliquez sur « OK ».

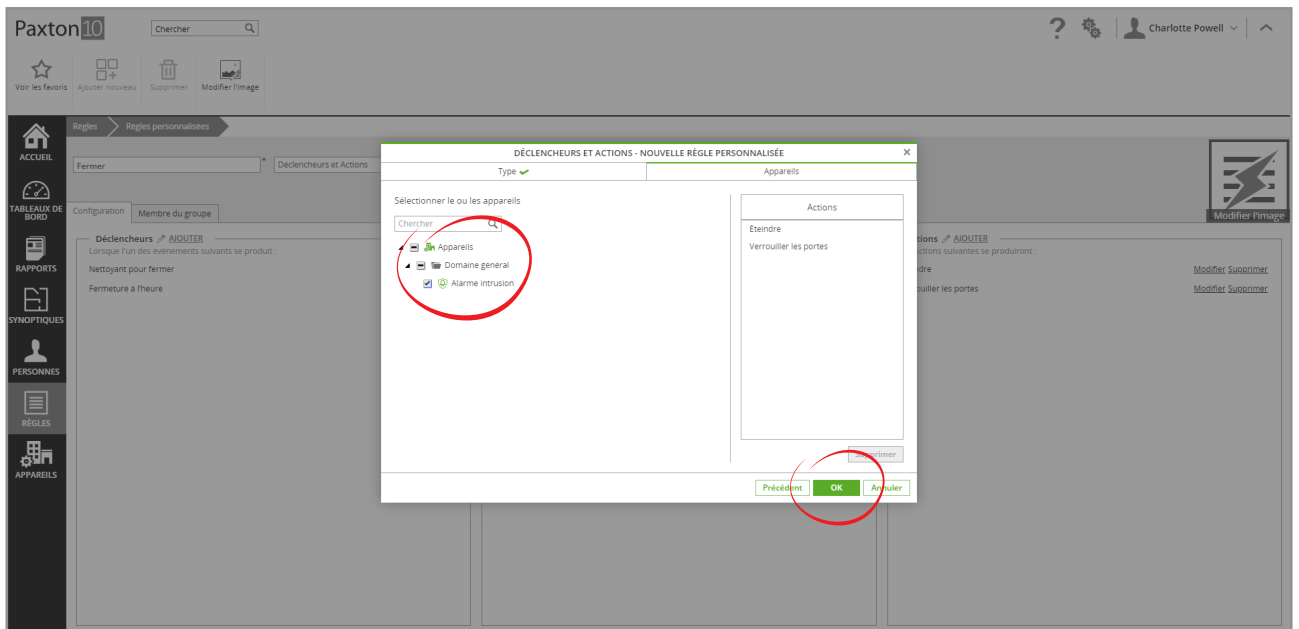


Étape 8 - Ajouter l'action « Armer l'alarme »

1. Cliquez sur « Ajouter » à côté du champ Actions
2. À côté de Type d'action, sélectionnez « Alarme »
3. À côté d'Action, sélectionnez « Armer l'alarme anti-intrusion »
4. Donnez un nom à l'action - « Armer l'alarme » dans ce cas, puis cliquez sur « Suivant »
5. Sélectionnez l'alarme anti-intrusion à armer



6. Cliquez sur « OK » et « Enregistrer »



Étape 9 - Tester le fonctionnement de la règle

1. Lors d'un shift de nettoyage, présentez leur badge au lecteur pour la lumière quand tout le monde est parti

Toutes les portes doivent être verrouillées, les appareils s'éteindront et l'alarme anti-intrusion s'activera.

2. Pendant un shift de nettoyage, quittez le bâtiment sans régler l'alarme

La règle doit s'exécuter automatiquement à la fin du profil horaire

3. Présentez un badge au lecteur qui n'appartient pas aux agents d'entretien

La règle ne s'exécutera pas. Le lecteur fonctionnera comme à son habituel

