



Hissknapp

Översikt

Generellt sett är den bästa implementationen av åtkomststyrning att säkra de dörrar som leder till och från hissens lobby. Detta är den enklaste metoden för att integrera och genom att helt enkelt begränsa åtkomst till hissens lobby är det möjligt att ge fullständig åtkomstbehörighet till våningar ovanför lobbyn och därmed till hissarna.

I vissa byggnader är detta kanske inte möjligt eftersom det finns ett behov av noggrannare uppdelning av åtkomstbehörigheter till hissen i fråga.

Anropsknapp för hiss

Betrakta hissdörren som om det vore en normal kontorsdörr. I sin enklaste form begränsar detta de personer som får kalla på hissen och därmed använda den för att ta sig till andra våningar.

Anropsknappen på varje våning kan ersättas av en Paxton10-läsare. Paxton10-dörrcentralen kontrollerar att passerbrickan eller PIN är giltig och stänger sedan reläet för att simulera den ursprungliga anropsknappen.

Konfiguration

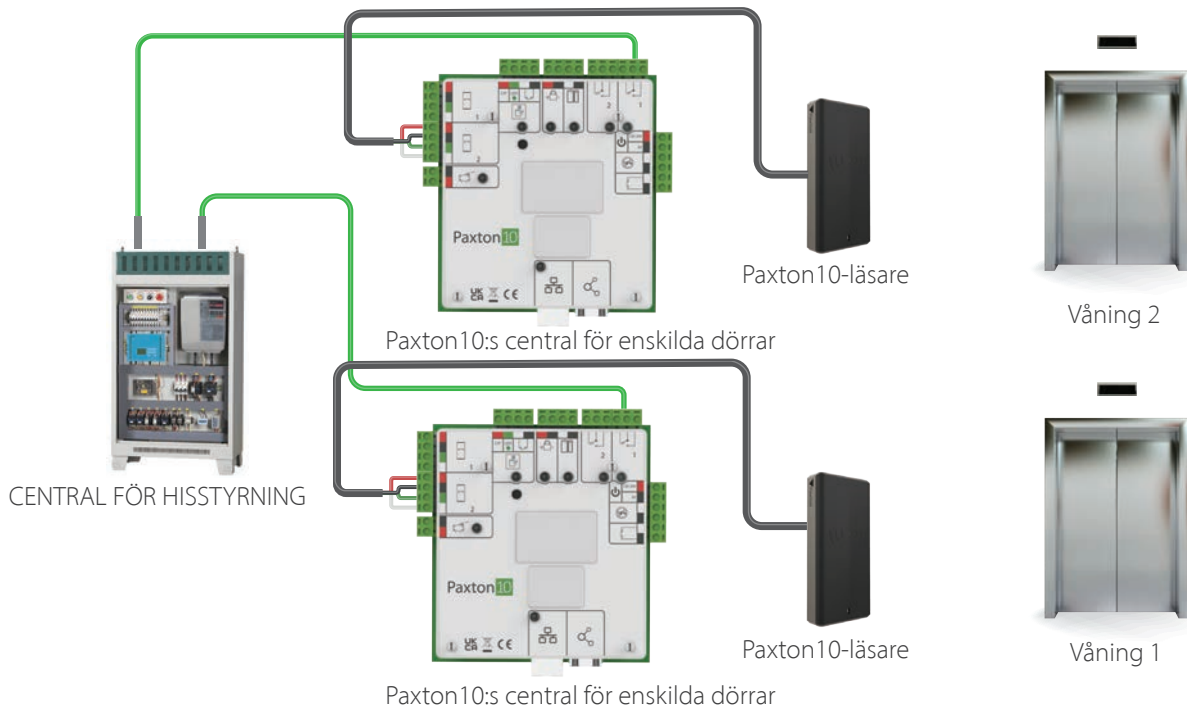
Ersätt anropsknappen på varje våning med en Paxton10-läsare, koppla sedan ett Paxton10-relä till varje anknuten ingång per våningsknapp i hissens styrningscentral.

För så enkel installation som möjligt, använd en Paxton10-dörrcentral per hiss våning. Koppla en Paxton10-läsare till läsarport 1 och anropsknappens ingång för våningen till relä 2.

I Paxton10-programmet,

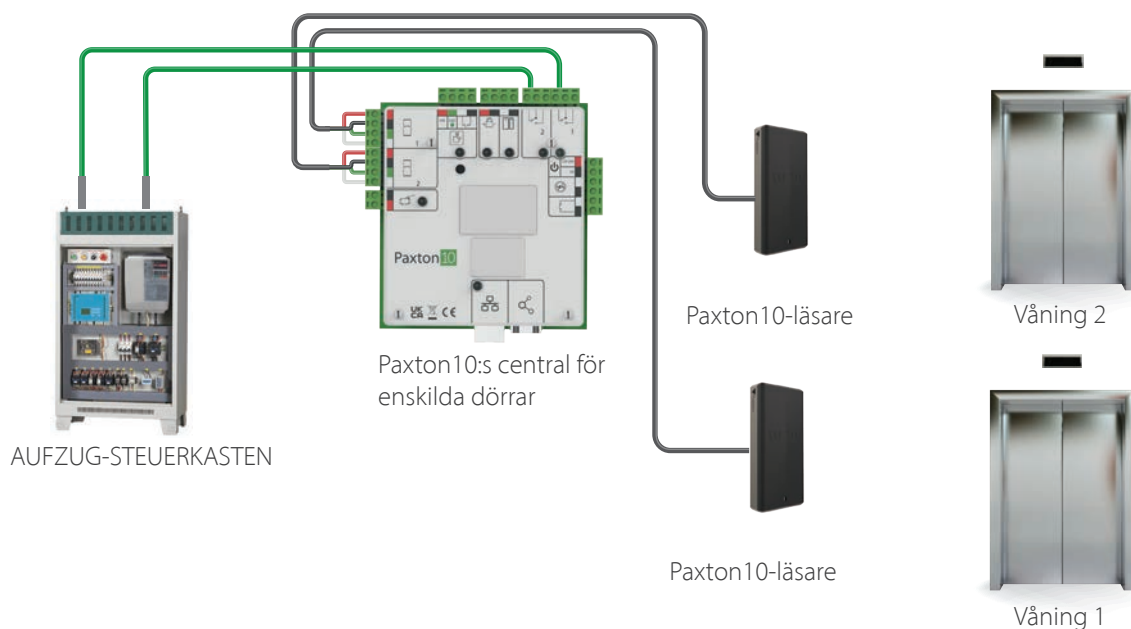
1. I "**Enheter**", hitta en dörrcentral i enhetspanelen (höger sida) som används för hissen
2. Klicka och dra komponenten "**Dörr**" till huvudområdet för att skapa en ny enhet
3. Ge enheten ett namn (t ex kontorshiss - våning 2)
4. Ställ in dörröppningstiden till 1 sekund
5. Klicka på "**Skapa**"
6. Upprepa stegen ovanför för varje hiss våning

Nu är hissdörrarna konfigurerade. Ge användare byggnadsbehörighet till dörrarna på samma sätt som med andra enheter som ska styra vem som har åtkomst till respektive våning.



För en mer kostnadseffektiv lösning går det att använda en Paxton10-dörrcentral för varannan hissdörr. Denna metod kräver egendefinerad koppling av i Paxton10.

1. I "Enheter", gå till dina dörrcentral i enhetspanelen, klicka sedan på den grå länkikonen bredvid var och en för att knyta till dörrcentralerna i ditt system (länkikonen blir grön)
2. Välj "Lägg till ny" i fältet (överst i fönstret), välj sedan "Enhet" > "Åtkomstpunkt" > "Dörr" för att skapa en ny dörr. Upprepa detta för att skapa en dörr för varje hissvåning
3. Välj "Hantera hårdvara" i fältet (överst i fönstret), välj komponenten "Dörr" från en av dina dörrcentraler och klicka på "Visa". Paxton10 visar den kringutrustning som varje dörrcentral kan använda.
4. Klicka på "Välj" bredvid ett relä eller en läsare som används, välj sedan en dörr som du precis har skapat i programmet. Upprepa detta för varje relä och läsare och knyt dem till dina nyligen skapade dörrar
5. Gå till varje dörr (i programmet) under "Konfiguration", ställ in "Dörröppningstid" till 1 sekund och i fliken "Installation", välj så att det kopplade reläet är "Låst" och att läsaren är en "Inpasseringsläsare".



Hissknapp

Denna metod ger störst kontroll och innefattar de flesta situationer.

Användaren har fri åtkomst till hissen men måste uppvisa ett användarkort för läsaren i hissen innan någon av våningsknapparna för de avgränsade våningarna kan användas.

Läsaren kräver att läsarkabeln mellan Paxton10-dörrcentralen (max 100 meter) skyddas. Paxton10-dörrcentralen avgör vilken passerbricka som har uppvisats och startar eventuella utlösar- och åtgärdsregler.

Ett Paxton10-kontaktrelä krävs för varje våningsknapp som du styr. Eftersom en regel kan aktivera mer än ett relä samtidigt får användare välja mellan vilka våningsknappar som är tillgängliga beroende på regelprogrammeringen.

Om hissen finns i ett offentligt område kan det vara önskvärt med en kombination av anrops- och våningsknappar.

Konfiguration

Denna metod använder utlösar- och åtgärdsregler för att begränsa åtkomst till vissa egendefinierade våningar.

En Paxton10-läsare ska installeras i hissen, och varje våningsknapp ska aktiveras via ett relä från en ledig Paxton10-dörrcentral- eller anslutning.

Gör följande i Paxton10-programmet:

1. I "Enheter", gå till din anslutning i enhetspanelen (höger sida)
2. Klicka och dra en reläkomponent till huvudområdet för att skapa en ny enhet
3. Ge enheten ett namn (t ex "Kontorshiss - våning 2")
4. Välj "Enhet som kan slås på och av" som enhetstyp
5. Klicka på "Skapa"

Upprepa stegen ovan för varje hissvåning du begränsar.

6. I "Enheter", gå till din dörrcentral i enhetspanelen (höger sida) som innehåller din hissläsare
7. Klicka och dra i dörrkomponenten i huvudområdet för att skapa en ny enhet
8. Ge enheten ett namn (t ex läsare - kontorshiss)
9. Klicka på "Skapa"
10. Ge användarna byggnadsbehörighet till den nyligen skapade dörrenheten

Enheterna är nu kopplade och konfigurerade. Nu kan utlösar- och åtgärdsreglerna definiera vilka användare som får åtkomst till varje våning.

Utlösare och åtgärder

Skapa utlösning- och åtgärdsregler för de olika kombinationer av våningsknappar som behövs och ge dem lämpliga namn. Till exempel: skapa en regel som ger chefer åtkomst till våning 2-5 och skapa en till regel som ger städpersonal åtkomst till våning 1-3.

För varje utlösning- och åtgärdsregel, skapa utlösaren som består av att man uppvisar sin passerbricka för läsaren.

1. Skapa en utlösare av typ "Läsare" och en av typ "Giltig inläsning av passerbricka"
2. Ge utlösaren ett namn

3. Välj den dörrenhet som skapats ovan (den enhet som innehåller hissens läsare)
4. Välj de personer som ska få åtkomst till våningarna som definierats i denna regel
5. Definiera ett tidsschema som denna regel gäller för

För varje utlösning- och åtgärdsregel, skapa en åtgärd som gör det möjligt att välja våningsknappar.

6. Ange en åtgärd av typ "**Utgång**" och en av typ "**Slå på enhet**"
7. Ge åtgärden ett namn
8. Välj de hissvåningsenheter som skapats ovan som du vill att denna regel ska ge åtkomst till
9. Under "**Slå på enhet för**", välj "**Egendefinierad tid**" och ange den tid som hissknapparna ska vara aktiverade efter att en giltig passerbricka uppvisas

Upprepa stegen ovan för varje utlösning- och åtgärdsregel genom att välja olika kombinationer av personer och knappar som ska aktiveras. Lägg till personer i flera regler för att ge dem åtkomst till våningar baserat på respektive regel.