



Utiliser un multi-site pour créer système Paxton10 sur des sites (ou sous-réseaux) distincts

Présentation

Un seul système Paxton10 peut être étendu en dehors de son réseau immédiat, soit sur plusieurs sous-réseaux, soit sur des réseaux complètement distants. Un seul serveur Paxton10 peut atteindre par Internet n'importe quel autre réseau connecté au Web et s'y lier aux contrôleurs Paxton10.

Multisite vs Multi-sous-réseau

Paxton10 simplifie l'architecture cloud et réseau complexe et fournit une interface utilisateur très simple permettant aux installateurs de relier les contrôleurs de n'importe où dans le monde à un seul serveur.

Si votre système contient des contrôleurs sur des réseaux complètement séparés et non connectés, mais que les deux ont une connexion à Internet, Paxton10 peut les relier ensemble via notre passerelle cloud - nous appelons cela le multi-site.

Si vos contrôleurs sont tous sur un seul WAN mais installés sur plusieurs sous-réseaux (localement ou à distance), Paxton10 peut les relier avec ou sans l'utilisation d'Internet - nous appelons cela le multi-sous-réseau.

Quel que soit le type de connexion réseau dont vous avez besoin Paxton10 offre la même interface utilisateur simple qui rend la création d'un système multi-site compliqué incroyablement simple à réaliser.

Comment créer un système multi-site/sous-réseau

L'ajout d'un nouveau « site » (création d'un système qui s'étend sur plus d'un réseau ou plusieurs sous-réseaux) dans un système Paxton10 est réalisé en créant un contrôleur maître local sur le nouveau site que vous souhaitez introduire dans le système.

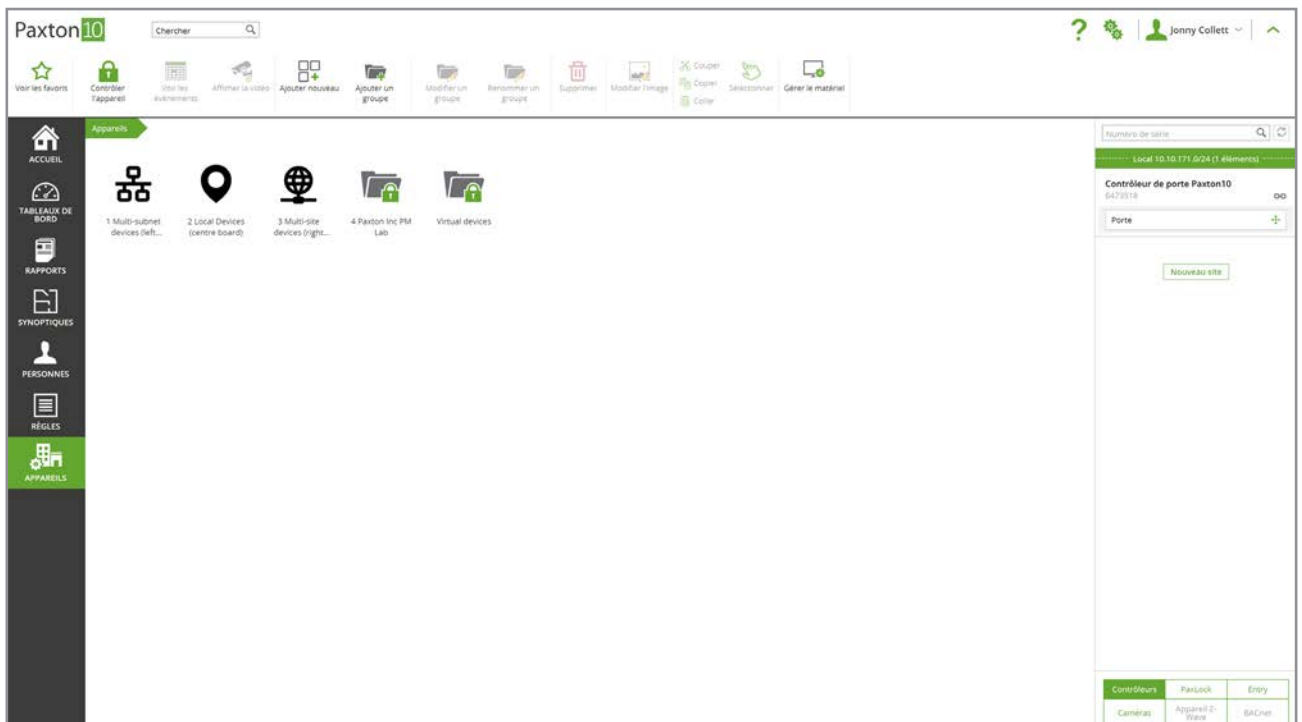
Tout contrôleur Paxton10 peut devenir un maître local. Pour ce faire, le contrôleur doit être alimenté et connecté à Internet. Il est ensuite ajouté au système via le bouton « Nouveau site » dans le panneau de l'appareil (uniquement visible par les ingénieurs système).

Une fois qu'un contrôleur maître local est créé sur le nouveau site, il agira comme un serveur sur son réseau - y découvrant automatiquement tout le matériel Paxton10 et l'ajoutant au panneau de l'appareil pour la liaison habituelle.

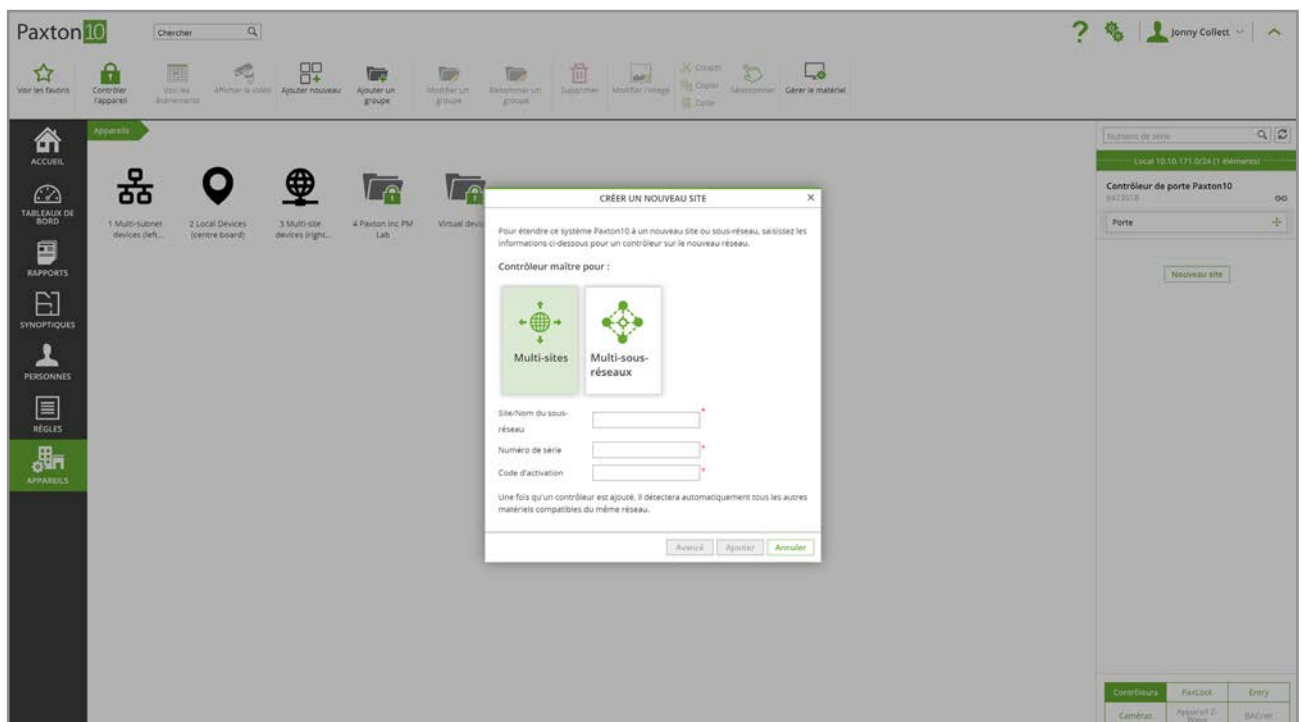
Chaque nouveau site ajouté à Paxton10 doit contenir au moins un contrôleur maître local - Paxton10 maintiendra automatiquement cette nouvelle connexion réseau une fois ajouté - surveillant la liaison et nommant un autre contrôleur si le maître local créé initialement échoue.

Comment ajouter un contrôleur maître

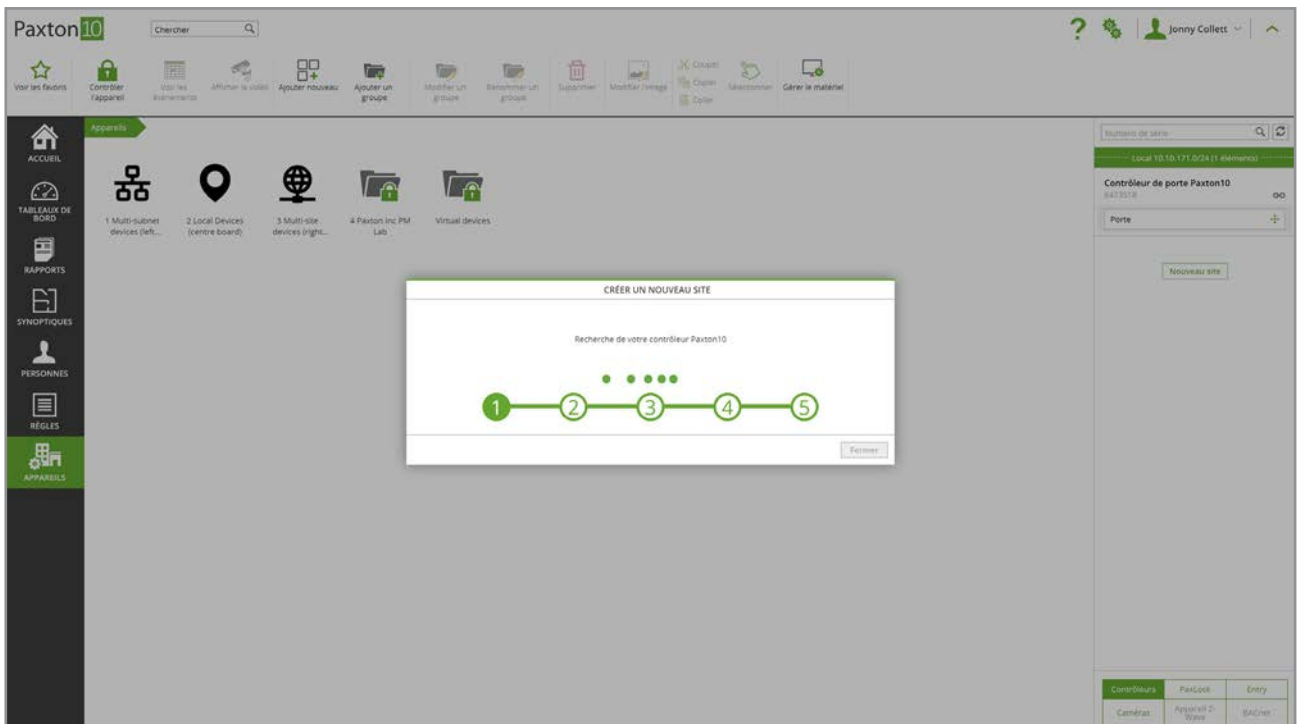
1. Dans le panneau de l'appareil, faites défiler jusqu'au bas de la liste des contrôleurs et cliquez sur « Nouveau site »



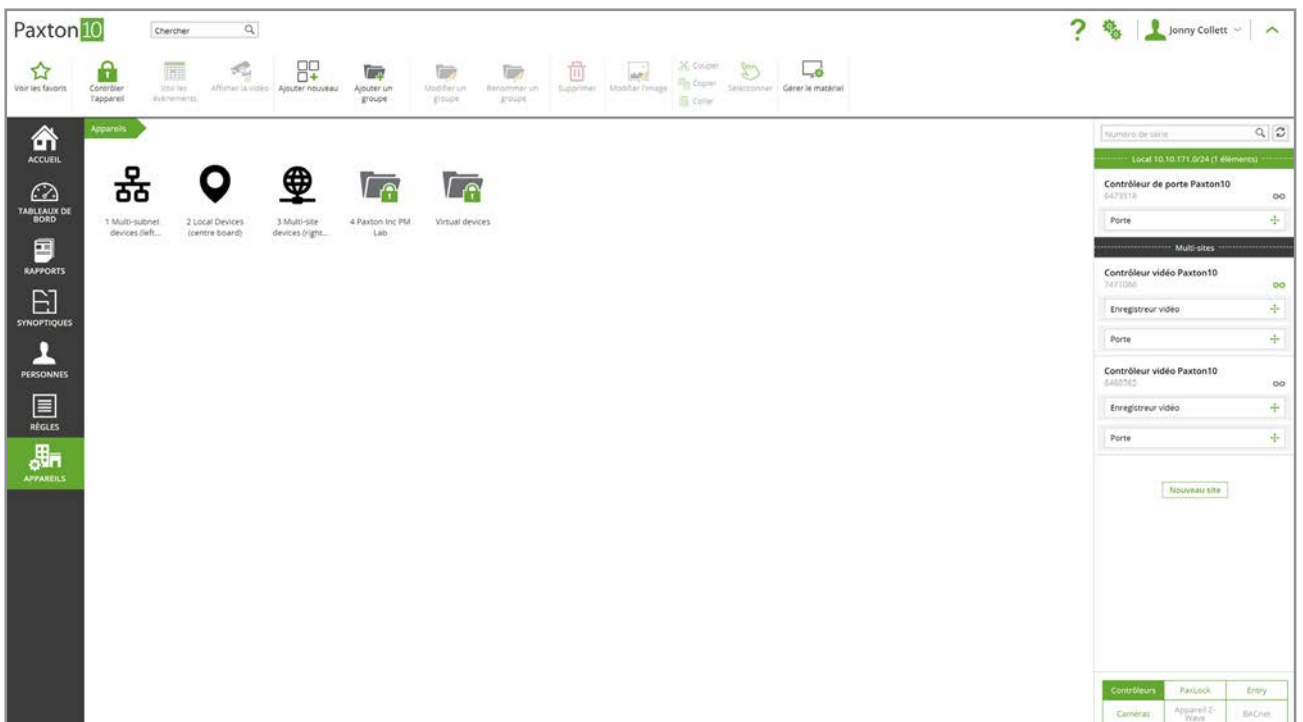
2. Choisissez la méthode que vous utilisez : multi-sites ou Multi-sous-réseaux. Saisissez le numéro de série (en excluant les lettres à la fin) et le code d'activation, ils se trouvent sur l'étiquette de n'importe quel contrôleur. Vous pouvez également saisir ultérieurement un nom convivial pour identifier facilement votre site dans la section « Gérer le matériel » du système.



3. Un modal de progression apparaîtra, montrant les étapes que Paxton10 effectue pour mettre le contrôleur en ligne. Vous devez attendre que le processus se termine avant de fermer le modal et d'ajouter d'autres contrôleurs au système. Cela peut prendre jusqu'à 15 minutes pour créer un maître local et le mettre en ligne.

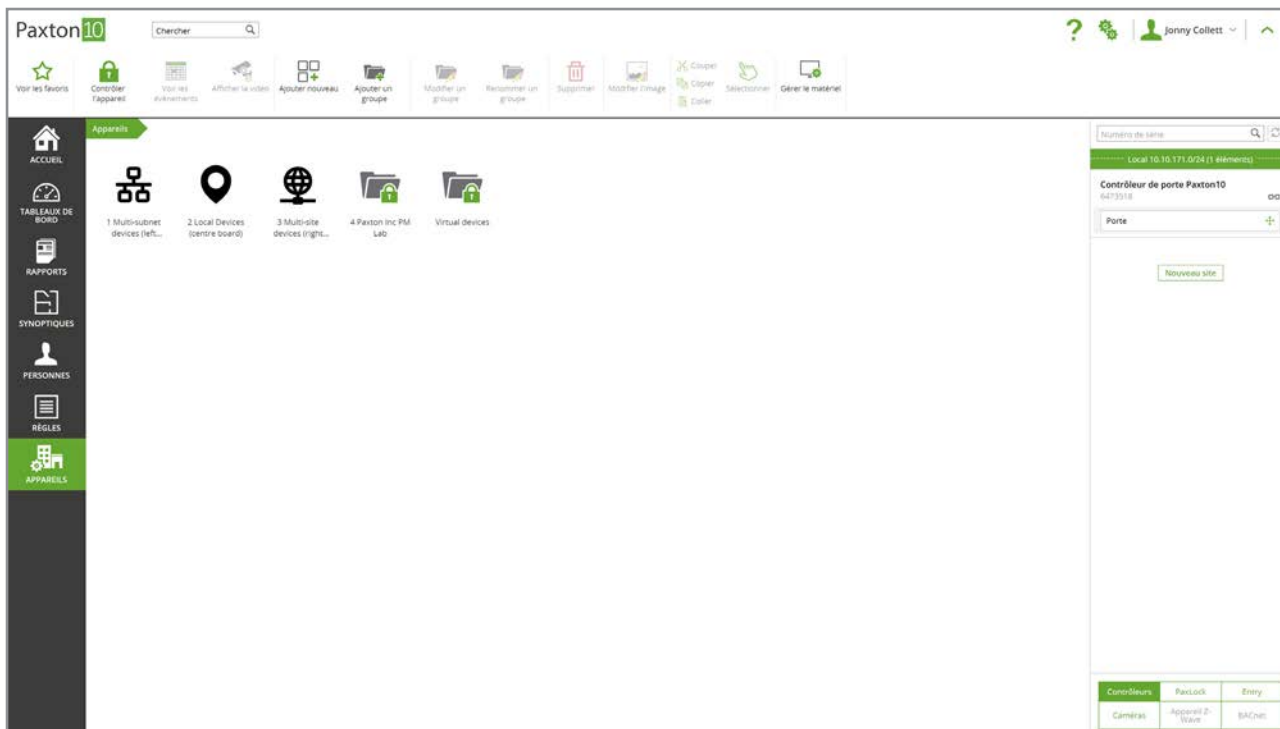


- Une fois que le maître local est en ligne, tout autre matériel Paxton10 sur le nouveau site (le sous-réseau local auquel le maître local est connecté) sera détecté par le contrôleur maître. Ces appareils apparaîtront dans le panneau de l'appareil sur le côté droit, prêts à être liés de la manière habituelle.



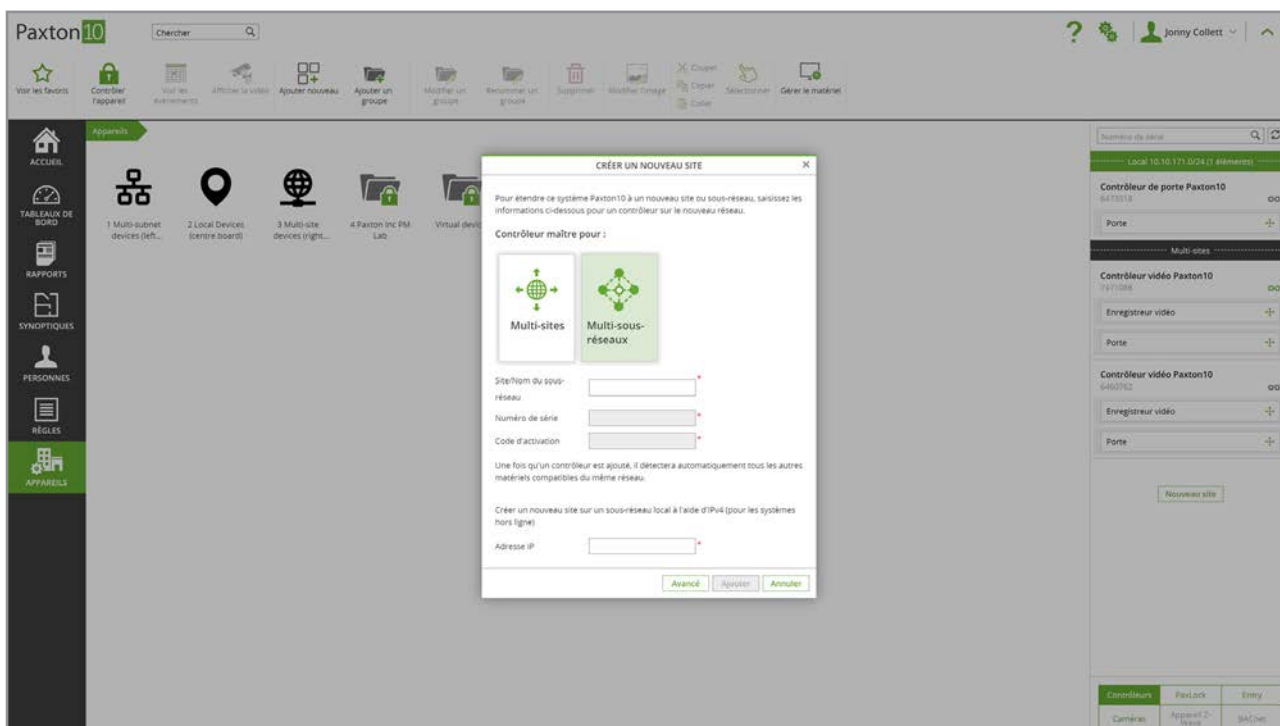
Avancé - ajout d'un maître local sans connexion Internet

- Dans le cas où un réseau non connecté à Internet existe, contenant plusieurs sous-réseaux, Paxton10 peut également prendre cela en charge. Dans le panneau de l'appareil, faites défiler la page vers le bas de la section des contrôleurs et cliquez sur « **Nouveau site** ».

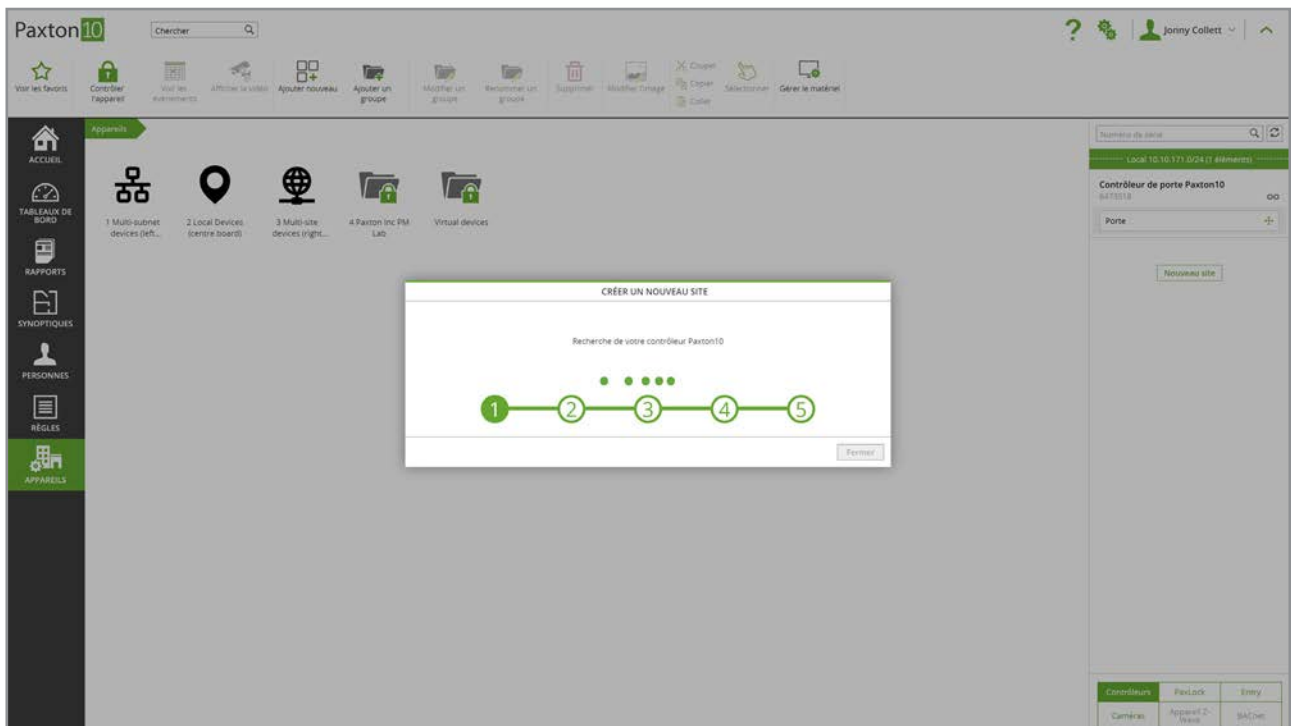


2. Choisissez Multi-sous-réseaux comme méthode, cliquez sur « Avancé » et saisissez l'adresse IPv4 du contrôleur que vous souhaitez désigner comme maître local et cliquez sur Ajouter. Si vous ne connaissez pas l'adresse IPv4, consultez l'administrateur réseau local et fournissez lui l'adresse MAC de l'étiquette du contrôleur.

Remarque : Il doit être possible de « **ping**er » l'adresse IP du nouveau maître local depuis le serveur pour qu'elle soit ajoutée de cette façon - c'est-à-dire qu'ils doivent être sur le même réseau avec connectivité entre les sous-réseaux.



3. Un modal de progression apparaîtra montrant les étapes à suivre pour mettre en ligne le contrôleur maître local Paxton10.



- Une fois le processus terminé, le maître local nouvellement créé commence à découvrir d'autres matériels Paxton10 sur son sous-réseau local. Ces appareils apparaîtront dans le panneau de l'appareil sur le côté droit, prêts à être liés de la manière habituelle.

Gestion d'un système sur plusieurs sites

Une fois le système configuré et les contrôleurs maîtres locaux créés, ceux-ci apparaîtront dans l'écran « **Gérer le matériel** » de Paxton10 (uniquement visibles par les utilisateurs disposant des autorisations d'ingénieur système).

Dans l'onglet « **Contrôleurs** », les contrôleurs maîtres locaux sont identifiés par un « M » et tous les noms conviviaux alloués seront répertoriés. Les contrôleurs qui sont gérés par chaque maître local sont listés ci-dessous et indentés pour montrer à quel site ils font partie.

Au même endroit, la méthode multi-sous-réseaux utilisée sera visible sous la colonne Site/Sous-réseau.

FAQ

Combien de sites pouvez-vous ajouter à un système Paxton10 ?

Vous pouvez ajouter 100 sites.

Quel type de contrôleur puis-je utiliser pour être le contrôleur principal ?

Nous recommandons d'utiliser un contrôleur à porte unique comme contrôleur principal. Un contrôleur vidéo peut ne pas convenir s'il est également utilisé pour enregistrer et traiter les séquences de plusieurs caméras tierces.

Combien de sous-réseaux pouvez-vous ajouter à un système Paxton10 ?

Vous pouvez ajouter 100 sous-réseaux.

Combien d'appareils puis-je avoir sur un sous-réseau ou un site ?

Vous pouvez avoir 100 périphériques par sous-réseau ou site différent sur le serveur principal.

Dois-je être sur le même site ou sous-réseau que le serveur pour créer des contrôleurs maîtres locaux ?

Non, la liaison à distance peut être utilisée pour effectuer ce travail.

Quel est le débit binaire du cryptage SSL entre le serveur/multisite ?

Nous utilisons TLS 1.2 pour le multisite qui utilise SHA-256 qui est un cryptage 256 bits.

Quelles sont les exigences en matière de bande passante lors de l'utilisation de Paxton10 sur plusieurs sites?

- Il est recommandé que toute connexion Internet impliquée avec Paxton10 soit de 20 Mbps en téléchargement et de 10 Mbps en transfert.
- Pour chaque flux principal de la caméra visualisé, il est recommandé d'avoir 6 Mbps supplémentaires en téléchargement et 2 Mbps en transfert pour chaque connexion réseau impliquée.
- Pour chaque flux secondaire de la caméra visualisé, il est recommandé que chaque réseau dispose d'un débit supplémentaire de 3 Mbps en téléchargement et de 1 Mbps en transfert.

Si les exigences de bande passante recommandées ne sont pas respectées, vous pouvez rencontrer des problèmes de performances lors de l'utilisation de Paxton10, notamment un temps de mise en mémoire tampon plus long lors de la visualisation de séquences vidéo en direct ou d'archives et des temps de chargement plus longs lors de la navigation dans le système.

Un contrôleur maître multisite peut-il être ajouté à n'importe quelle version du logiciel Paxton10 ?

Non. Pour ajouter un contrôleur maître multisite à un système Paxton10, le logiciel système doit être en version 4.7 SR8 ou supérieure.